

Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltíberoKlu - 07 Ago 2008 20:10

Título: *Warhammer Online: Age of Reckoning (WAR)*

Plataformas: PC

Fecha de Salida: 18 de Septiembre de 2008

Género: MMORPG (*Massively Multiplayer Online Role-Playing Games*)

Modo: Multi-player (Multijugador) **Nota**: Habrá que pagar cuotas mensuales.

Compañía: Mythic Entertainment

Trailers:

[youtube:1ec98oke][[/youtube:1ec98oke]

Página oficial:

<http://www.war-europe.com/>

Imágenes:

[http://www.meristation.com/v3/listado_i ... 2681&pes=1](http://www.meristation.com/v3/listado_i...2681&pes=1)

Características:

*Orcos, Elfos Oscuros y Caos: **Facción de la Destrucción.**

*Enanos, Altos Elfos e Imperio: **Facción del Orden.**

*Contará con PvP (Player vs Player), PvE (Player vs Entorno) y con una nueva modalidad llamado RvR (Reino vs Reino) que enfrentará a la facción del Orden con la facción de la Destrucción y viceversa para conquistar capitales y ciudades.

*Nuestro guerrero sufrirá cambios a medida que tenga más tiempo y sea más poderoso como por ejemplo: A los enanos les crecerá barba y los Orcos aumentarán su tamaño.

*Monturas exclusivas para cada raza: Garrapatos para Goblins, Caballos para Imperio, Gélidos para Elfos oscuros...

*Podremos personalizar nuestras armaduras/armas y podremos formar parte de un gremio para conseguir habilidades únicas en cada gremio.

Clases:

.....**Tanque**.....**Daño de Melé**.....**Daño a distancia**.....**Soporte (Magia)**

Enanos:.....Rompehierros.....Martillador.....Ingeniero.....Sacerdote Rúnico

Altos Elfos:....Maestro de la Espada.....León Blanco.....Sombrío.....Archimago

Imperio:....Caballero Sol Llameante...Cazador de Brujas.....Hechicero Brillante.....Sacerdote Guerrero

Caos:.....Elegido del Caos.....Bárbaro del Caos.....Mago.....Fanático

Elfos Oscuros:....Guardia Negra.....Elfa Bruja.....Hechicero/a.....Discípulo de Khaine

Orcos:..... Orco Negro.....Orco Rebanador.....Pastor de Garrapatos.....Chamán Goblin

Fuentes: <http://www.meristation.com> , <http://www.wikipedia.com>

Saludos. :)

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoRegne - 07 Oct 2008 11:09

Por cierto no os e podido agregar a amigos XDD supongo que sera por que soys malotes XDD

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoMaGoN - 07 Oct 2008 15:19

Claro solo puedes agregar a los de tu faccion,en que servidor estas regne???montañas negras??y a q lvl estas??

saludos ;)

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoRegne - 07 Oct 2008 18:07

montañas lvl 12 tier 2..... record de daño en un mismo escenario.... 57K (dira que no esta malXDD)
Maga brillante

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoKlu - 07 Oct 2008 18:58

CeltiberoRegne escribió:

montañas lvl 12 tier 2..... record de daño en un mismo escenario.... 57K (dira que no esta malXDD)
Maga brillante

Que pena que tenga lvl 22 y no pueda ir al Tier 2. :cry:

Te esperaré en el Tier 3... Talabecland será tu tumba, Regna. :twisted:

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por SeSp1 - 07 Oct 2008 19:13

Regne aguanta que me comprare el juego para navidades con un guerrero imperial....

a Klu no le podras matar en el juego.... pero vamos a su casa a sabotearle el ordenador...xD

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoKlu - 08 Oct 2008 20:50

@Regne

Tengo también un chamán goblin de lvl 13 (casi 14...) en el Tier 2, más concretamente suelo jugar el escenario del Templo de Mourkain de los Enanos vs Orcos. :P

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoRegne - 09 Oct 2008 09:16

Yo tb solo juego a ese escenario del tier 2 XDDD si se consigue la bandera los 2 equipos se juntan y con la bola de area ago mucho daño y gano un monton de exp XDDD

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoKlu - 18 Oct 2008 07:19

Te voy a dar una buena noticia, Regne. :P

En Diciembre pondrán al Caballero del Sol (Imperio) para la Orden y a la Guardia Negra (Elfos Oscuros) para Destrucción por medio de lo que parece ser una actualización, no habrá que pagar expansiones ni nada por el estilo para poder jugar estas dos clases.

También parece ser que el Rebanador ó también conocido como "Choppa" (Orcos) y el

Martilleador (Enanos) saldrán para Febrero por el mismo modo que los dos anteriores.

Aquí teneís el Boletín de la pág. oficial de WAR en el que comentan la noticia además de muchas otras:

http://www.war-europe.com/#/news/?lang=es&id_news=es198

¡Gran noticia, si señor! :)

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoGil - 31 Oct 2008 20:14

¿Alguno de vosotros conocéis a Hatzumi y a Izuzu? Lo pregunto porque mi cuñado juega a esto y le ha sorprendido ver el tag celtibero con estos nombres y me ha preguntado si eran del clan. ;)

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoKlu - 31 Oct 2008 23:41

Ya lo vimos Magon y yo hace tiempo, nos quedamos alucinados al ver el tag de ese clan: . 

Pero no somos nosotros, son unos plagiadores. xD

Pd: ¡El día 17 de Noviembre salen las nuevas clases tanques para Orden y Destrucción respectivamente: Caballero del Sol Llameante y Guardia Negra en una actualización gratuita! :P

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltiberoRegne - 01 Nov 2008 13:31

Eso dijo un miembro de Goa al responder sobre las multiples preguntas sobre el evento del caballero.

¡Hola a todos! Procedo a aclarar la mecánica del evento:

El día 17, podréis empezar las misiones para acumular el renombre necesario para desbloquear las clases. A partir del día 17, disponéis de 14 días para llegar a nivel de renombre 'Élite'. Los que lo consigan, podrán entonces crear sus personajes Guardia Negro y Caballero del Sol Llameante el día 1, al llegar al nivel de renombre requerido.

El resto de jugadores que no hayan hecho las misiones, tendrán que esperar una semana más Wink .

¡Un saludo!

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por Celtíberolsmaylive - 03 Dic 2008 20:19

Uhm... la verdad es que es tentador apuntarme...

Pero hay varios problemas así que tendré que consultarlo con la almohada.

1º Soy jugador de WoW... Obviamente no voy a pagar 2 cuotas ni de blas... xD Y dejar un precioso lvl 71 y demás... pse....

2º Yo he sido siempre Imperio y mis soldados preferidos eran los Herreruelos (raiters xD) y como no los sacerdotes guerreros. Pasarme al lado del mal sería algo peculiar... (aunque un goblin mola:D)

3º Con el Empire a unos meses... No sé si podré compaginarlo todo... xD

Así que lo meditaré con la almohada y os daré noticias... xD

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltíberoThrandhuil - 03 Dic 2008 22:10

Ismay no seras horda en el wow?? Llevas tag celti?

Hace algún tiempo en un Campo de Batalla me encontré un tio horda con tag Celtíbero, lo que me sorprendió. No recuerdo su nombre, ya que pasó fugazmente por delante mio, mientras dos picaros esqueletos me daban ostias hasta los huesos... :S

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por Celtíberolsmaylive - 03 Dic 2008 22:37

Que va. Yo siempre he sido Ali.

Mi main es un Paladín draenei (en Tyrande)

=====

Re: Warhammer Online: Age of Reckoning

Publicado por CeltíberoRegne - 04 Dic 2008 00:35

Alfin salio el Caballero !!!!!

=====