

¿Como hacer un mod?

Publicado por SeSp1 - 27 Ago 2008 21:12

asicamente STELIOS y yo nos hemos propuesto hacer un mod de MOUNT&BLADE, alguno nos puede ayudar, basicamente a a que aprendamos a modificar archivos y tal...

=====

Re: ¿Como hacer un mod?

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 28 Ago 2008 11:27

Para hacer un mod de cualquier juego, lo primero es estudiar los tipos de ficheros que tiene, si están empaquetados o codificados de alguna forma, si los gráficos son extensiones conocidas (jpg, png, bmp, tga...) o si son raras e ilegibles por los programas habituales, si hay ficheros de texto o si están también codificados...

Para ello, aparte de una inspección personal de la carpeta del juego, es bueno acudir a sitios de fans que hayan desarrollado mods y/o herramientas para hacerlos. Si no se puede leer un fichero, evidentemente no se podrá modificar, con lo que hacer un mod será imposible. La mayoría de los sitios son extranjeros y están en inglés, así que es conveniente (casi imprescindible diría yo) conocer dicho idioma. Es bueno registrarse, preguntar (educadamente por supuesto :mrgreen:) y empezar por pequeñas modificaciones que animen a continuar.

¡Ah! muy importante: tener una idea clara de lo que se quiere hacer, plantearse objetivos a corto, medio y largo plazo, y ser constante. Si no... :roll:

=====

Re: ¿Como hacer un mod?

Publicado por SeSp1 - 28 Ago 2008 13:30

DIOS MIO, ya he encontrado programas que facilitan las cosas, modificar el valor de los items, cambiarles la forma, el color, modificar tropas, mapas... pero en fin sin nsaber ingles s eme hace dificil...gracias de todos modos

=====

Re: ¿Como hacer un mod?

Publicado por Celtiberoldibil - 28 Ago 2008 13:54

Si no es mucho lo que hay q traducir, pon los enlaces y te lo resumo

De todos modos, es mejor que esperéis a la versión 1.0 para hacer el mod, que sale el 19 de sep, o lo que hagáis puede no servir de nada.

=====

Re: ¿Como hacer un mod?

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 28 Ago 2008 13:58

Celtiberoldibil escribió:

Si no es mucho lo que hay q traducir, pon los enlaces y te lo resumo

De todos modos, es mejor que esperéis a la versión 1.0 para hacer el mod, que sale el 19 de sep, o lo que hagáis puede no servir de nada.

O al menos no hacer mucho, lo justo para familiarizaros con los tipos de ficheros y cómo modificarlos.

=====

Re: ¿Como hacer un mod?

Publicado por Stelios - 10 Oct 2008 13:15

SeSp1 escribió:

DIOS MIO, ya he encontrado programas que facilitan las cosas, modificar el valor de los items, cambiarles la forma, **el color**, modificar tropas, mapas... pero en fin sin saber ingles se me hace difícil...gracias de todos modos

¿Eh? ¿De color? Me haría mucha falta ese programa, puesto que lo que he hecho por ahora es más gris que el uniforme de un nazi un día de niebla. En serio, cuando leas esto, pásame el nombre del programa y el link de descarga, si puedes

¡Gracias! :D

=====

Re: ¿Como hacer un mod?

Publicado por SeSp1 - 11 Oct 2008 14:29

si , de la pagina que me pasastes con programas de edicion, el de tropas puedes cambiarles el color

=====