

Facción Favorita M2TW

Publicado por Gale - 21 Feb 2008 17:21

Bueno pues postead cuál es vuestra facción favorita del juego.

Luego ya pondré la mía, pero con el Retrofit es más equilibrado. :D

=====

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por Celtíberolsmaylive - 21 Ene 2009 23:37

Bienvenido Dragon ;)

Por cierto acabo de ver eso que opinabais de que los almogabares son una basura y me ha dolido tanto tanto que tengo que responder xD

Los almogabares tienen una moral excesivamente bruta. Su ataque melee no es brutal pero es bastante bueno para ser unidades de proyectiles.

El Punto bueno de esta unidad como ya he dicho es us genial moral. Recuerdo una partida en la que iba perdiendo descaradamente y mi ejercito se limitaba a 3 unidades de almogabares creo recordar. MI enemigo aprovecho para cargar con todo, caballería inclusive vacas podridas de los trabucos.

Fue una melee brutal yo en inferioridad numérica y dí por perdida la partida. Como iba a ganar con 3 unidades de proyectiles a un ejercito con caballería?!

LA cosa fue que a pesar de los pesares los almogabares no cedieron un paso y tras una dura lucha las banderas enemigas empearon a ir volviendose blancas y cuando me quise dar cuenta el enemigo estaba huyendo en estampida mientras mis sufridos y diezmados almogabares luchaban entre los cadaveres y las vacas podridas. Despues de eso no he dudado de los almogabares.

Yo los considero más como un puntazo de moral más que una unidad para matar enemigos. Aunque puede hacer muchisimo daño, si la colocas en el sitio ideal esa unidad no cederá y podrás hacer otras tácticas para acabar con el enemigo y de paso frenar a las unidades mas pesadas enemigas con tu

"infanteria de proyectiles".

Por tanto no dudeis de los almogabares por dios! xD

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por Alaehispanorum - 22 Ene 2009 01:16

Los almogavares historicos eran le releche, pero cuando digo la releche es eso, en un libro que me compre hacer poco, por lo visto unos pocos miles de estos, no se como calificarlos de "supermaquinas de matar" aniquilaron a un ejercito turco varias veces mas grande, y entre otras otras prohezas destruir a un ejercito bizantino, incluido infanteria y caballeria pesada....espero que en algun Mod, como el que esta haciendo nuestro amigo Polpogio, consiga unos almogavares con esa pegada historica que tubo

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por Tamnariehl - 22 Ene 2009 14:00

yo nunca dije que los almogábares fueran una basura, simplemente que no sabia como usarlos...pero bueno... gracias por la aclaración ismaylive. :-D D

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por wein47 - 04 Feb 2009 19:29

mi faccion favorita es sin duda: España

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por Stelios - 04 Feb 2009 19:37

Casta tierra de honrados hombres de Dios...

Yo para el retrofit uso Escocia, pero para la campaña prefiero Al-Ándalus, aunque es bastante fácil, así que me quedo con los turcos.

Y para batallas personalizadas, los timúridos, como todo Dios :twisted:



=====

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por Artais - 09 Feb 2009 17:45

Que opinais de los protugueses ??, sus piqueros son mejores de los españoles, al igual que sus mosqueteros y barcos, y en caballeria van igual

que os parece?? dadme vuestra opinion frente a españa

=====

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por wotansp - 03 Dic 2012 17:31

Sacro imperio romano! Son lo más cercanos a mis queridos germanos y además sus unidades son bastante fuertes (sus arqueros no dan mucho de sí pero bueno... no suelo jugar mucho apoyado en arqueros)

=====

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por Maharbal - 15 Feb 2013 19:45

Casi todas estan muy bien la verdad,pero en occidente Sicilia y oriente Los Turcos

=====

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por CeltiberoDraco - 17 Feb 2013 21:59

Maharbal escribió:

Casi todas estan muy bien la verdad,pero en occidente Sicilia y oriente Los Turcos

Venga YA 



,n occidente, El Sacro imperio Germánico y en oriente, Bizancio :v: 
:birra: :v:

=====

Re: Facción Favorita M2TW

Publicado por Maharbal - 18 Feb 2013 14:45

Anda anda!! que un ejercito con la banderita llena declarando una Jihad se vuelven locos :aiii: y te viol**
a los bizantinos sin empezar la partida 
luego occidente la cosa cambia 

Sabiendo reunir tropas normandas que las tienes el principio de la partida,arqueros musulmanes o
ballesteros... :psico: un espectáculo las dos facciones vamos 

=====