

Programas usados

Publicado por Bisagrilla - 16 Oct 2008 17:55

pues eso que me gustaria saber que programas usais y para que son cada uno de ellos, si no es mucha molestia, es pa toquetear un rato los archivos y jugar con las texturas y demas

=====

Re: Programas usados

Publicado por Diviciaco - 16 Oct 2008 18:20

Pues yo photoshop para las texturas, para las texturas del rome necesitaras el plugin de nvidia para abrir los .dds y luego apra modelos el 3ds max, basicamente son los mas potentes pero claro, cuestan pasta, gratuito tendrias gimp para las texturas y gmax para los modelos

=====

Re: Programas usados

Publicado por Bisagrilla - 16 Oct 2008 18:41

gimp es el ke uso yo, pero no me deja abrir todas las texturas algunas no me deja.

las tga si pero las nombre.texture.tga no me deja abrirlas

=====

Re: Programas usados

Publicado por Diviciaco - 16 Oct 2008 19:27

Tienes que cambiarlas a formato .dds con un conversor que puedes encontrar en twcenter.net

=====

Re: Programas usados

Publicado por Bisagrilla - 16 Oct 2008 19:46

veamos... peña sois lo mejor ke hay.... gracias 🙏

=====

Re: Programas usados

Publicado por Diviciaco - 16 Oct 2008 20:12

Jeje, a mandar ;)

=====

Re: Programas usados

Publicado por Bisagrilla - 16 Oct 2008 21:01

pues nada noticias, he encontrada la noticia de ke nvidia tiene un plugin que permite ver como si fuese una imagen jpg una dds, es decir desde el visor de windows.

=====