

Ejércitos árabes

Publicado por Stelios - 18 Oct 2008 23:46

Pues eso, me haríais un gran favor si me encontraseis información, algún artículo sobre los ejércitos musulmanes (época de las Cruzadas, siglos XI-XIV) por ahora lo único que he encontrado yo ha sido un artículo mediocrecillo de los turcomanos... :roll:

Muchas gracias por adelantado :-D D

=====

Re: Ejércitos árabes

Publicado por SeSp1 - 25 Oct 2008 21:33

A por cierto ya que esto del spam esta a la orden del dia alla vayamos, hay una cosa que odio del MTW2 respecto al 1 y es que tu no puedes nombrar gobernador a un personaje, es decir, darle el titulo, ademas de el de chambelan y otra la de los ejercitos cruzados, no poder atacar a cristianos, que asco, yo en el 1 me cogia desde castilla y en vez de cargar contra los moros me iba por francia italia alemanes, húngaros, polacos, bizantinos, turcos y egipcios finalmente, sacabas en esas campañas algo flipante, otra es no poder capturar personajes enemigos, solo matarlos o que huyan, sabeis que es capturar con los rusos a Genghis Khan y asus dos hijos, si estos 50.000 dinares mas le resto del ejercito....

Aparte sobre el empire trae multitud de mejoras, como el suministro en tierras enemigas, la guerra de guerillas, edificios fuera de ciudades, parece fantastico pero como lo hagan un poco mal puede acabar el juego muy mal su jugabilidad en el modo campaña

=====

Re: Ejércitos árabes

Publicado por Stelios - 11 Nov 2008 21:53

Preferiría que fuese información de un ejército sirio (sarraceno) de la época de Saladino, Los cuernos de Hatinna... e incluso de los mamelucos, me conformo con lo que sea, ¿alguien ha encontrado algo?

=====

Re: Ejércitos árabes

Publicado por Stelios - 09 Abr 2009 23:40

Siento resucitar el post, pero me hace falta nuevamente información sobre la estructura militar árabe, esta vez, en la reconquista. Entiendo las victorias árabes sobre los ejércitos cristianos en las actuales Siria, Jordania e Irak, ¿pero cómo en España? No es el mismo clima ni por asomo... Y siendo un

combate de infantería pesada contra infantería ligera, de corta duración como aclarasteis antes, ¿qué ventajas tenían? ¿Cómo podría materializar esa "igualdad de condiciones" en un juego en el que no hay clima, y el terreno apenas influye? ¿Alguien puede aclararme un poco la gilipollez que acabo de decir? 🇪🇺

=====

Re: Ejércitos árabes

Publicado por CeltiberoKraken - 12 Abr 2009 13:28

Hay una cosa que es muy importante en las batallas, Stelios, que no tiene nada que ver con si las tropas son ligeras o pesadas, y es la motivación...por no decir, en algunos momentos el fanatismo.

Las tropas musulmanas derrotaron a las visigodas por que el reino de estos estaba dividió y seguramente una facción facilitó el acceso a la Península,y en consecuencia no colaboró en la defensa...

Posteriormente la guerra se movió de forma pendular en función de la unión o desunión de las tierras andalusíes. Si estos estaban unidos (califato, almohades, almorávides...) avance islámico. Si estos estaban desunidos (reinos de taifas) avance cristiano.

La guerra no es sino la continuación de la política mediante otros medios...así que esta influye de forma determinante.

En cuanto al tema de las tropas ligeras recuerda que, por ejemplo, la infantería almogávar fue una de las más famosas de su tiempo, siendo ligera, incluso enfrentándose a caballerías pesadas, bizantinas y francas.

=====