

Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por Gale - 21 Feb 2008 19:31

Bueno, pensaba postear esto en algún tema de noticias pero como no lo hay:

Información:

Aunque puedes guerrear con el vecino, el juego está mas centrado en la exploración y conquista, colonizar y dominar nuevos territorios y luchar allí con las otras potencias colonizadoras. Parece que se incluirá tanto las Americas como las Indias. mmm el mapa nuevo será mundial?

La carrera militar-tecnológica será un punto importante del juego, en el periodo que empieza los soldados iran con espada y lanza y al final del juego todos llevarán mosquete. Obviamente el papel de la caballería tambien será distinto, mas acorde al nuevo período.

Muuucha mas importancia a las formaciones, como corresponde claro está. Cuadrados, lineas, columnas, profundidad de la formación, etc. Como comentan, antes el piedras-papel-tijeras era caballeria-arqueros-lanceros, ahora el piedras-papel-tijeras es el sistema de formaciones.

Podremos ordenar a una unidad cuando disparar ("todavía no... todavía no... ahora, FUEGO!"). Si se hace muy pronto no será muy efectivo, si se hace muy tarde tambien tendrás problemas. Por supuesto las unidades luchan como siempre, ellas solas disparan, pero si ordenas directamente a la unidad pues entonces siguen tus ordenes, en vez de usar el sistema norma autónomo.

Mas importancia en los edificios y otras estructuras que puede haber en el campo de batalla, debido a las armas de fuego. Obviamente se podrán usar como defensas metiendo a tus hombres.

Fisica en las bolas de cañón aun mas detallada, cómo no. Rebotarán de forma distinta según la superficie en donde impacten, por ejemplo.

Las batallas navales serán realistas, dan ejemplo de distintas tácticas a usar que se usaron en batallas famosas como Trafalgar. Si algún experto naval puede aclarar este texto que lo haga

Habrà zonas de corrientes de aire mejores (se notan en la superficie del mar) que se pueden usar para ganar ventaja sobre el enemigo. Como en otros juegos navales, se puede apuntar a distintas zonas (mastiles, velas, personal) con distintos tipos de munición, o abordar la nave.

El mapa de campaña no estará dividido en casillas como en Rome o Medieval 2, será totalmente continuo. Como quitar los cuadrado al ajedrez, como ellos comentan.

Para quitar importancia a los asedios, hará que haya objetivos fuera de las ciudades, como minas o barracones o palacios, asi quedarse en la ciudad mientras el enemigo esté fuera no sea tan efectivo.

No se sabe qué facciones habrá todavía, pero estas parecen seguras: Gran Bretaña, Francia, el Imperio Alemán y el Imperio Otomano.

La esclavitud no estará representada en la jugabilidad, aunque si habrá quizás algunos acontecimientos especiales relacionados con ella, no es que la ignoren como si fuese algo que no hubiera existido.

FUENTE: [http://zonaforo.meristation.com/foros/v ... p?t=842663](http://zonaforo.meristation.com/foros/v...p?t=842663)

Además de ésto, la lucha está asegurada, con enemigos a los cuales podrás vencer usando cañones de fuego y robando sus naves, haciéndote con el control de la flota.

A parte de ésto, Empire: Total War, ofrece elementos que ya pudimos ver en los juegos de la saga Total War, como las batallas en 3D y cambiar la dirección del mapa de batalla. Además, con las batallas en tiempo real, conseguirás nuevos desafíos a la hora de controlar el cañón y el mosquete y formar nuevos batallones y tácticas como resultado de un aumento en la utilización de la pólvora dentro de la guerra.

Y el Mapa de Campaña -muy importante centro de la saga Total War-, nos mostrará los avances en el campo del Comercio, la Diplomacia y el Espionaje en el mundo de la guerra, con nuevos agentes, un UI refinado y aerodinamizado, mejores Consejeros y un alcance mayor por la posibilidad de conseguir las riquezas de la India, aprovecharte de las turbulencias en Europa o el potencial, incipiente, de Norteamérica, contextualizando en el tiempo y la historia.

No creo que la democracia pueda ser mejor, pero bueno esperemos que lo hagan lo mejor que puedan.

Por cierto, eso de robar naves suena bien....

Por cierto, pone que las facciones no están seguras todavía, pero má o menos creo que van a ser éstas:

España

Francia

Gran Bretaña

Holanda

Austria

Prusia

Portugal

Dinamarca-Noruega

Suecia

Piamonte

Venecia

Dos Sicilias

Polonia

Imperio Otomano

Rusia

Dicen que el mapa va a llegar hasta la India, así que habrá colonia, más Estados Unidos facción emergente creo yo, y se dice que puede haber hasta 50 facciones.

Aunque puedes guerrear con el vecino, el juego está mas centrado en la exploración y conquista, colonizar y dominar nuevos territorios y luchar allí con las otras potencias colonizadoras. Parece que se incluirá tanto las Americas como las Indias. mmm el mapa nuevo será mundial?

La carrera militar-tecnológica será un punto importante del juego, en el periodo que empieza los soldados iran con espada y lanza y al final del juego todos llevarán mosquete. Obviamente el papel de la caballería tambien será distinto, mas acorde al nuevo período.

Muuucha mas importancia a las formaciones, como corresponde claro está. Cuadrados, lineas, columnas, profundidad de la formación, etc. Como comentan, antes el piedras-papel-tijeras era caballeria-arqueros-lanceros, ahora el piedras-papel-tijeras es el sistema de formaciones.

Podremos ordenar a una unidad cuando disparar ("todavía no... todavía no... ahora, FUEGO!"). Si se hace muy pronto no será muy efectivo, si se hace muy tarde tambien tendrás problemas. Por supuesto las unidades luchan como siempre, ellas solas disparan, pero si ordenas directamente a la unidad pues entonces siguen tus ordenes, en vez de usar el sistema norma autónomo.

Mas importancia en los edificios y otras estructuras que puede haber en el campo de batalla, debido a las armas de fuego. Obviamente se podrán usar como defensas metiendo a tus hombres.

Física en las bolas de cañón aun mas detallada, cómo no. Rebotarán de forma distinta según la superficie en donde impacten, por ejemplo.

Las batallas navales serán realistas, dan ejemplo de distintas tácticas a usar que se usaron en batallas famosas como Trafalgar. Si algún experto naval puede aclarar este texto que lo haga

Habrà zonas de corrientes de aire mejores (se notan en la superficie del mar) que se pueden usar para ganar ventaja sobre el enemigo. Como en otros juegos navales, se puede apuntar a distintas zonas (mastiles, velas, personal) con distintos tipos de munición, o abordar la nave.

El mapa de campaña no estará dividido en casillas como en Rome o Medieval 2, será totalmente continuo. Como quitar los cuadrado al ajedrez, como ellos comentan.

Para quitar importancia a los asedios, hará que haya objetivos fuera de las ciudades, como minas o barracones o palacios, así quedarse en la ciudad mientras el enemigo esté fuera no sea tan efectivo.

No se sabe qué facciones habrá todavía, pero estas parecen seguras: Gran Bretaña, Francia, el Imperio Alemán y el Imperio Otomano.

La esclavitud no estará representada en la jugabilidad, aunque si habrá quizás algunos acontecimientos especiales relacionados con ella, no es que la ignoren como si fuese algo que no hubiera existido.

Más información:

[http://zonaforo.meristation.com/foros/v ... p?t=842663](http://zonaforo.meristation.com/foros/v...p?t=842663)

Además de ésto, la lucha está asegurada, con enemigos a los cuales podrás vencer usando cañones de fuego y robando sus naves, haciéndote con el control de la flota.

A parte de ésto, Empire: Total War, ofrece elementos que ya pudimos ver en los juegos de la saga Total War, como las batallas en 3D y cambiar la dirección del mapa de batalla. Además, con las batallas en tiempo real, conseguirás nuevos desafíos a la hora de controlar el cañón y el mosquete y formar nuevos batallones y tácticas como resultado de un aumento en la utilización de la pólvora dentro de la guerra.

Y el Mapa de Campaña -muy importante centro de la saga Total War-, nos mostrará los avances en el campo del Comercio, la Diplomacia y el Espionaje en el mundo de la guerra, con nuevos agentes, un UI refinado y aerodinamizado, mejores Consejeros y un alcance mayor por la posibilidad de conseguir las riquezas de la India, aprovecharte de las turbulencias en Europa o el potencial, incipiente, de Norteamérica, contextualizando en el tiempo y la historia.

No creo que la democracia pueda ser mejor, pero bueno esperemos que lo hagan lo mejor que puedan.

Por cierto, eso de robar naves suena bien....

Informacion confirmada

* Empire: Total War sera el juego mas accesible de la saga. mejorando la gestion automatica,UI revolucionada, un mejor sistema de asesoramiento y combinar todos los tutoriales para introducir nuevos jugadores a los conceptos de Total War, rápidamente y sencillamente.

* Empire: Total War contará con volver a escribir la AI con una gama más amplia de estrategias y tácticas, proporcionando un formidable oponente en tierra, mar y en el mapa de campaña.

* El juego sera situado entre los años 1700 y 1800 , en una era turbulenta de polvora , revolucion ,descubrimiento y construccion imperial.

Mapa de campaña

* El juego incluirea 10 facciones jugables incluyendo Gran Bretaña , Prusia, France, España , America y el gran Imperio Otomano

* Revolucionada Campaña que incluirea 3 continentes y con nuevas características , mejora en el sistema de comercio ,diplomacia ,misiones y espionaje.

* Mapa totalmente animado con edificios y mejoras visiables.

* Gran cantidad de personajes historicos incluyendo Peter The Great, Malborough y Charles XII of Sweden

Modo de juego de batalla

* Nuevas batallas navales en tiempo real 3d que toma a sus jugadores en una increible batallas entre barcos y flotas.

* Realistico modelo de la vela, cañón y fuego mosquete , acciones de abordage, velas totalmente destruibles, aparejos y casco y una amplia gama de efectos climatológicos para influir en las batallas.

* Batallas terrestres que contará con artillería pesada, en forma de cañones, morteros y lanzacohetes, con rebote de bolas de cañones , con bolas de cañones saltarinas ,tambien se contara con el humo de las armas para anular las líneas de infantería. Gaitas, tambores, flautas y trompetistas llenará el aire de desempeñar a lo largo de la grieta de fuego de mosquete

Multijugador

* El nuevo componente multijugador incluirá Ranking de jugadores, ligas y escaleras y modos de juego completamente nuevo

1º Se confirma que no habrá más de 20 barcos por jugador (lo cual no está nada mal)

2º Habrá muchos tipos diversos de barcos

3º Las tripulaciones y barcos ganarán experiencia

4º Se podrá embestir con los barcos pero no es algo muy recomendable.

5º Habrá rutas y flotas comerciales que podrán ser protegidas por nuestros barcos.

6º Se podrán capturar barcos enemigos para tus propias flotas (en el futuro explicarán mejor esto)

7º Los barcos serán caros y tardarán en construirse

Movidas las imagenes a nuevo tema:Screenshots

Más información todavía XD:

[http://www.empiretotalwar.co.uk/index.p ... on=details](http://www.empiretotalwar.co.uk/index.p...on=details)

Nota de moderación:

Al haberse creado un foro especifico para el futuro juego de CA, se ha movido todo el hilo aquí, así hemos cambiado el titulo de tema, añadiendo (últimas noticias) también hemos movido las screenshots a un nuevo sub-foro, para postear futuras demos, detalles del juego una vez salga y demás podeis abrir nuevos temas o sub-foros ;)

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoRegne - 29 Oct 2008 11:24

Si que te dejara instalar el juego en otro PC pero si intentas ejecutarlo te dira que no que ya lo estas ejecutando en otro PC :(

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoGil - 29 Oct 2008 14:11

CeltiberoRegne escribió:

Si que te dejara instalar el juego en otro PC pero si intentas ejecutarlo te dira que no que ya lo estas ejecutando en otro PC :(

Si que te dejara instalar el juego en otro PC pero si intentas ejecutarlo te dira que no que ya lo estas ejecutando en otro PC :(

Con lo que volvemos a lo mismo me compro el juego, lo instalo y no puedo jugarlo porque no tengo conexión a internet y no puedo activar la cuenta... Pues mira tú qué bien... :evil:

O resulta que no puedo jugarlo en dos ordenadores distintos porque ya lo tengo activado en otro ¿Qué tengo que hacer comprarme otro juego para poder jugarlo en dos ordenadores...? Lo más probable es que te digan que puedes activar el juego en un número limitado de ordenadores lo cual también es injusto :evil:

Supongo que nos informarán mejor sobre esto pero de momento estos dos aspectos no los veo nada claros...

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoRamiroI - 29 Oct 2008 14:16

CeltiberoGil escribió:

CeltiberoRegne escribió:

Si que te dejara instalar el juego en otro PC pero si intentas ejecutarlo te dira que no que ya lo estas ejecutando en otro PC :(

Si que te dejara instalar el juego en otro PC pero si intentas ejecutarlo te dira que no que ya lo estas ejecutando en otro PC :(

Con lo que volvemos a lo mismo me compro el juego, lo instalo y no puedo jugarlo porque no tengo conexión a internet y no puedo activar la cuenta... Pues mira tú qué bien... :evil:

O resulta que no puedo jugarlo en dos ordenadores distintos porque ya lo tengo activado en otro ¿Qué tengo que hacer comprarme otro juego para poder jugarlo en dos ordenadores...? Lo más probable es que te digan que puedes activar el juego en un número limitado de ordenadores lo cual también es injusto :evil:

Supongo que nos informarán mejor sobre esto pero de momento estos dos aspectos no los veo nada claros...

¿Y se podrá "desactivar" la activación cuando desinstales el juego para poder "reactivarlo" en otro ordenador? ¿O será algo irreversible? Es decir, ¡cuida bien tu ordenador que si se te rompe...!

Vamos, ya sería kafkiano. :roll:

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoRegne - 29 Oct 2008 14:22

a lo que me referia es a que si tu estas ejecutando el juego en el PC A y luego lo ejecutas en el PC B te dira que esta ejecutandose en el PC A o directamente te dira en el PC A que hotro rquipo sa conectado con tu cd-key. Todo esto siempre y cuando se necesite logearse en el juego si no ai sistema de logeo esto no passara.

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoEmberrado - 29 Oct 2008 14:43

A ver.

Primero. El Mesiah of Might and Magic se registra por Steam pero se puede jugar sin ni siquiera tener el Steam instalado. Si Empires te obliga a registrarte en el Steam para la campañas es por que CA va a querer que sea así no por obligatoriedad del Steam.

Cuando registras un juego en el Steam lo que haces es relacionar la copia que tienes a la cuenta de Steam que tengas (que hay que tener una como en GS) de forma que puedes instalar la copia en los ordenadores que te de la gana pero no puedes jugar simultáneamente en dos. Cuando arrancas el segundo te tira el primero. Por lo menos con los juegos que yo tengo via Steam es así.

Y piratearse se va a piratear; el Steam no evita el pirateo para nada.

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por wein47 - 29 Oct 2008 16:11

aver es facil arrancarlo en 2 ordenas a la vez no va a poder ser si es obligatorio registrarse con el steam en caso de no ser obligatorio pos juegas normal y no creo ke sea obligatorio porke eso seria inadmisibile pero bueno a mi no me preocupa porke tengo internet pero los ke no..... :roll:

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoSet - 29 Oct 2008 16:47

CeltiberoEmberrado escribió:

A ver.

Primero. El Messiah of Might and Magic se registra por Steam pero se puede jugar sin ni siquiera tener el Steam instalado. Si Empires te obliga a registrarte en el Steam para la campañas es por que CA va a querer que sea así no por obligatoriedad del Steam.

Cuando registras un juego en el Steam lo que haces es relacionar la copia que tienes a la cuenta de Steam que tengas (que hay que tener una como en GS) de forma que puedes instalar la copia en los ordenadores que te de la gana pero no puedes jugar simultáneamente en dos. Cuando arrancas el segundo te tira el primero. Por lo menos con los juegos que yo tengo via Steam es así.

Y piratearse se va a piratear; el Steam no evita el pirateo para nada.

En el caso del Lost Planet o te registras o no juegas. En la carátula del Juego especifica que es necesario internet para jugar, aunque yo juego solo la campaña individual

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoRamiroI - 29 Oct 2008 17:43

A veeeeeeer.

En la información suministrada dice que habrá que registrarlo **una sola vez** si sólo se quiere jugar en SP. Si te deja registrarlo en dos ordenadores diferentes (que según dice Embi es posible con otros juegos en Steam), las limitaciones para jugar en SP con los dos a la vez serán sólo que necesitarás el disco en los dos a la vez, ya que no hará falta que ninguno de los dos esté conectado a internet nunca más. Nosésimexplico.

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoEmberrado - 29 Oct 2008 17:49

Claro. El registro lo haces una sola vez. No es que lo registres en 2 ordenadores diferentes es que lo

tienes registrado para una cuenta de Steam y cuando instalas el Steam y el juego en otro ordenador tienes que jugar con esa cuenta. Te logeas y listo. Ya está registrado.

Set. Es lo que estoy diciendo que si exige registro incluso para jugar single es cosa de CA no del Steam por que hay juegos que si y otros que no.

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoSet - 29 Oct 2008 19:44

Ahhhhhhhhhhhhhhhhhh!!!!!!!

Pues este puñetero lo pide :mrgreen: :mrgreen:

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por Mahout - 29 Oct 2008 20:22

Hola a todos

Me gustaria preguntar una cosa se sabe algo de la musica que va a llevar es que me gustaria que llevara la marcha de los granaderos.

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoGil - 30 Oct 2008 08:45

Bueno Mahout con relación a la música la verdad es que tenemos muy poca información, casi ninguna. Sin embargo en los Total War la música ha recibido un tratamiento excelente al igual que en el aspecto gráfico. De modo que si siguen en su línea como hasta ahora no tendremos queja alguna y muy probablemente aparecerá una marcha si no igual sí muy parecida a la de los granadero ingleses. ;)

Claro que si continúo con mis planes yo dificilmente podré oirla porque de momento en ningún TW he jugado llevando a los hijos de la gran bretaña... :mrgreen:

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por wein47 - 30 Oct 2008 15:51

ke guay la marcha de los casacas rojaass!1 yupii!! me encanta esa musica bueno y porke nunca tas cojio a los ingleses?

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por wein47 - 30 Oct 2008 15:57

atencion retraso en el empire ke conste ke esta pagina la ha puesto sertorio en ETW Special Forces Edition:

<http://pc.hardgame2.com/noticia.php?id=42494>

=====

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoGil - 30 Oct 2008 15:58

Digamos que no son mi facción favorita... ;) Aunque en el medieval los pobres pintan bastante bien pero bueno quizás algún día me los pille. 