Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por Gale - 21 Feb 2008 19:31

Bueno, pensaba postear esto en algún tema de noticias pero como no lo hay:

Información:

Aunque puedes guerrear con el vecino, el juego está mas centrado en la exploración y conquista, colonizar y dominar nuevos territorios y luchar allí con las otras potencias colonizadoras. Parece que se incluirá tanto las Americas como las Indias. mmm el mapa nuevo será mundial?

La carrera militar-tecnológica será un punto importante del juego, en el periodo que empieza los soldados iran con espada y lanza y al final del juego todos llevarán mosquete. Obviamente el papel de la caballería tambien será distinto, mas acorde al nuevo período.

Muuucha mas importancia a las formaciones, como corresponde claro está. Cuadrados, lineas, columnas, profundidad de la formación, etc. Como comentan, antes el piedras-papel-tijeras era caballeria-arqueros-lanceros, ahora el piedras-papel-tijeras es el sistema de formaciones.

Podremos ordenar a una unidad cuando disparar ("todavia no... todavía no... ahora, FUEGO!"). Si se hace muy pronto no será muy efectivo, si se hace muy tarde tambien tendrás problemas. Por supuesto las unidades luchan como siempre, ellas solas disparan, pero si ordenas directamente a la unidad pues entonces siguen tus ordenes, en vez de usar el sistema norma autónomo.

Mas importancia en los edificios y otras estructuras que puede haber en el campo de batalla, debido a las armas de fuego. Obviamente se podrán usar como defensas metiendo a tus hombres.

Fisica en las bolas de cañón aun mas detallada, cómo no. Rebotarán de forma distinta según la superficie en donde impacten, por ejemplo.

Las batallas navales serán realistas, dan ejemplo de distintas tácticas a usar que se usaron en batallas famosas como Trafalgar. Si algún experto naval puede aclarar este texto que lo haga

Habrá zonas de corrientes de aire mejores (se notan en la superficie del mar) que se pueden usar para ganar ventaja sobre el enemigo. Como en otros juegos navales, se puede apuntar a distintas zonas (mastiles, velas, personal) con distintos tipos de munición, o abordar la nave.

El mapa de campaña no estará dividido en casillas como en Rome o Medieval 2, será totalmente continuo. Como quitar los cuadradado al ajedrez, como ellos comentan.

Para quitar importancia a los asedios, hará que haya objetivos fuera de las ciudades, como minas o barracones o palacios, asi quedarse en la ciudad mientras el enemigo esté fuera no sea tan efectivo.

No se sabe qué facciones habrá todavia, pero estas parecen seguras: Gran Bretaña, Francia, el Imperio Alemán y el Imperio Otomano.

La esclavitud no estará representada en la jugabilidad, aunque si habrá quizás algunos acontecimientos especiales relacionados con ella, no es que la ignoren como si fuese algo que no hubiera existido.

FUENTE: http://zonaforo.meristation.com/foros/v ... p?t=842663

Además de ésto, la lucha está asegurada, con enemigos a los cuales podrás vencer usando cañones de fuego y robando sus naves, haciéndote con el control de la flota.

A parte de ésto, Empire: Total War, ofrece elementos que ya pudimos ver en los juegos de la saga Total War, como las batallas en 3D y cambiar la dirección del mapa de batalla. Además, con las batallas en tiempo real, conseguirás nuevos desafíos a la hora de controlar el cañón y el mosquete y formar nuevos batallones y tácticas como resultado de un aumento en la utilización de la pólvora dentro de la guerra.

Y el Mapa de Campaña -muy importante centro de la saga Total War-, nos mostrará los avances en el campo del Comercio, la Diplomacia y el Espionaje en el mundo de la guerra, con nuevos agentes, un UI refinado y aerodinamizado, mejores Consejeros y un alcance mayor por la posibilidad de conseguir las riquezas de la India, aprovecharte de las turbulencias en Europa o el potencial, incipiente, de Noteamérica, contextualizando en el tiempo y la historia.

No creo que la democracia pueda ser mejor, pero bueno esperemos que lo hagan lo mejor que puedan.

Por cierto, eso de robar naves suena bien....

Por cierto, pone que las facciones no están seguras todavía, pero má o menos creo que van a ser éstas:

España

Francia

Gran Bretaña

Holanda

Austria

Prusia

Portugal

Dinamarca-Noruega

Suecia

Piamonte

Venecia

Dos Sicilias

Polonia

Imperio Otomano

Rusia

Dicen que el mapa va a llegar hasta la India, así que habrá colonia, más Estados Unidos facción emergente creo yo, y se dice que puede haber hasta 50 facciones.

Aunque puedes guerrear con el vecino, el juego está mas centrado en la exploración y conquista, colonizar y dominar nuevos territorios y luchar allí con las otras potencias colonizadoras. Parece que se incluirá tanto las Americas como las Indias. mmm el mapa nuevo será mundial?

La carrera militar-tecnológica será un punto importante del juego, en el periodo que empieza los soldados iran con espada y lanza y al final del juego todos llevarán mosquete. Obviamente el papel de la caballería tambien será distinto, mas acorde al nuevo período.

Muuucha mas importancia a las formaciones, como corresponde claro está. Cuadrados, lineas, columnas, profundidad de la formación, etc. Como comentan, antes el piedras-papel-tijeras era caballeria-arqueros-lanceros, ahora el piedras-papel-tijeras es el sistema de formaciones.

Podremos ordenar a una unidad cuando disparar ("todavia no... todavía no... ahora, FUEGO!"). Si se hace muy pronto no será muy efectivo, si se hace muy tarde tambien tendrás problemas. Por supuesto las unidades luchan como siempre, ellas solas disparan, pero si ordenas directamente a la unidad pues entonces siguen tus ordenes, en vez de usar el sistema norma autónomo.

Mas importancia en los edificios y otras estructuras que puede haber en el campo de batalla, debido a las armas de fuego. Obviamente se podrán usar como defensas metiendo a tus hombres.

Fisica en las bolas de cañón aun mas detallada, cómo no. Rebotarán de forma distinta según la superficie en donde impacten, por ejemplo.

Las batallas navales serán realistas, dan ejemplo de distintas tácticas a usar que se usaron en batallas famosas como Trafalgar. Si algún experto naval puede aclarar este texto que lo haga

Habrá zonas de corrientes de aire mejores (se notan en la superficie del mar) que se pueden usar para ganar ventaja sobre el enemigo. Como en otros juegos navales, se puede apuntar a distintas zonas (mastiles, velas, personal) con distintos tipos de munición, o abordar la nave.

El mapa de campaña no estará dividido en casillas como en Rome o Medieval 2, será totalmente continuo. Como quitar los cuadradado al ajedrez, como ellos comentan.

Para quitar importancia a los asedios, hará que haya objetivos fuera de las ciudades, como minas o barracones o palacios, asi quedarse en la ciudad mientras el enemigo esté fuera no sea tan efectivo.

No se sabe qué facciones habrá todavia, pero estas parecen seguras: Gran Bretaña, Francia, el Imperio Alemán y el Imperio Otomano.

La esclavitud no estará representada en la jugabilidad, aunque si habrá quizás algunos acontecimientos especiales relacionados con ella, no es que la ignoren como si fuese algo que no hubiera existido.

Más información:

http://zonaforo.meristation.com/foros/v ... p?t=842663

Además de ésto, la lucha está asegurada, con enemigos a los cuales podrás vencer usando cañones de fuego y robando sus naves, haciéndote con el control de la flota.

A parte de ésto, Empire: Total War, ofrece elementos que ya pudimos ver en los juegos de la saga Total War, como las batallas en 3D y cambiar la dirección del mapa de batalla. Además, con las batallas en tiempo real, conseguirás nuevos desafíos a la hora de controlar el cañón y el mosquete y formar nuevos batallones y tácticas como resultado de un aumento en la utilización de la pólvora dentro de la guerra.

Y el Mapa de Campaña -muy importante centro de la saga Total War-, nos mostrará los avances en el campo del Comercio, la Diplomacia y el Espionaje en el mundo de la guerra, con nuevos agentes, un UI refinado y aerodinamizado, mejores Consejeros y un alcance mayor por la posibilidad de conseguir las riquezas de la India, aprovecharte de las turbulencias en Europa o el potencial, incipiente, de Noteamérica, contextualizando en el tiempo y la historia.

No creo que la democracia pueda ser mejor, pero bueno esperemos que lo hagan lo mejor que puedan.

Por cierto, eso de robar naves suena bien....

Informacion confirmada

* Empire: Total War sera el juego mas accesible de la saga. mejorando la gestion automatica,UI revolucionada, un mejor sistema de asesoramiento y combinar todos los tutoriales para introducir nuevos jugadores a los conceptos de Total War, rápidamente y sencillamente.

* Empire: Total War contará con volver a escribir la AI con una gama más amplia de estrategias y tácticas, proporcionando un formidable oponente en tierra, mar y en el mapa de campaña.

* El juego sera situado entre los años 1700 y 1800 , en una era turbulenta de polvora , revolucion ,descubrimiento y construccion imperial.

Mapa de campaña

* El juego incluira 10 facciones jugables incluyendo Gran Bretaña , Prusia, France, España , America y el gran Imperio Otomano

* Revolucionada Campaña que incluira 3 continentes y con nuevas caracteristicas , mejora en el sistema de comercio ,diplomacia ,misiones y espionaje.

* Mapa totalmente animado con edificios y mejoras visiables.

* Gran cantidad de personajes historicos incluyendo Peter The Great, Malborough y Charles XII of Sweden

Modo de juego de batalla

* Nuevas batallas navales en tiempo real 3d que toma a sus jugadores en una increible batallas entre barcos y flotas.

* Realistico modelo de la vela, cañón y fuego mosquete , acciones de abordage, velas totalmente destruibles, aparejos y casco y una amplia gama de efectos climatológicos para influir en las batallas.

* Batallas terrestres que contará con artillería pesada, en forma de cañones, morteros y lanzacohetes, con rebote de bolas de cañones , con bolas de cañones saltarinas ,tambien se contara con el humo de las armas para anular las líneas de infantería. Gaitas, tambores, flautas y trompetistas llenará el aire de desempeñar a lo largo de la grieta de fuego de mosquete

Multijugador

* El nuevo componente multijugador incluirá Ranking de jugadores, ligas y escaleras y modos de juego completamente nuevo

1º Se confirma que no habrá más de 20 barcos por jugador (lo cual no está nada mal)

2º Habrá muchos tipos diversos de barcos

3º Las tripulaciones y barcos ganarán experiencia

4º Se podrá embestir con los barcos pero no es algo muy recomendable.

5º Habrá rutas y flotas comerciales que podrán ser protegidas por nuestros barcos.

6º Se podrán capturar barcos enemigos para tus propias flotas (en el futuro explicarán mejor esto)

7º Los barcos serán caros y tardarán en construirse

Movidas las imagenes a nuevo tema:Screenshots

Más información todavía XD:

http://www.empiretotalwar.co.uk/index.p ... on=details

Nota de moderación:

Al haberse creado un foro especifico para el futuro juego de CA, se ha movido todo el hilo aquí, así hemos cambiado el titulo de tema, añadiendo (últimas noticias) también hemos movido las screenshots a un nuevo sub-foro, para postear futuras demos, detalles del juego una vez salga y demás podeis abrir nuevos temas o sub-foros ;)

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltíberoGil - 10 Feb 2009 13:59

_____

Encantado de saludarte Mosquito. :D Una idea interesante pero creo que en este juego no está implementada.

Según han comentado los de CA en diversas entrevistas, el transporte de tropas no será del todo realista. Y las tripulaciones de los barcos no se verán reforzadas por la posible presencia de las unidades de infantería que transportasen.

En ese sentido los de CA no han comentado nada sobre el desgaste de los barcos en alta mar y la necesidad de recalar en diversos puertos para avituallarse y hacer reparaciones de mantenimiento rutinarias... Creo que esos aspectos no estarán en el juego. :S

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoLoky - 12 Feb 2009 21:33

_____

mosquito_633 escribió:

...Recuerdo que con el viejo "Tai pan", para el spectrum, como no llevara suficiente comida, se me moría la tripulación...

Jeje yo tambien he jugado al Taipan en el espectrum..me acuerdo que nunca compraba tripulacion sino que los manporreaba y los metia en el barco como esclavos

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltíberoLerend - 13 Feb 2009 03:12

_____

CeltiberoLoky escribió:

Jeje yo tambien he jugado al Taipan en el espectrum..me acuerdo que nunca compraba tripulacion sino que los manporreaba y los metia en el barco como esclavos

Jeje Loky, ya de pequeñito marcabas maneras. :rolf:

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoLoky - 14 Feb 2009 15:02

_____

:oops: Era un pobre niño inocente con ganas de ahorrarse unos durillos en la tripulacion

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por (HG)LordKoal - 16 Feb 2009 22:09

_____

Os dejo por aqui este video subido a youtube y del que hasta el momento no se sabe de donde ha sido extraido, pues en sega no esta

[youtube:dwg50lhz][/youtube:dwg50lhz]

El que lo subio es un ruso.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltíberoGil - 16 Feb 2009 23:48

_____

:D bravo:

Un video mucho más instructivo que el superior tactics por lo menos se comprueba eso de que si la IA ve que no puede ganar la batalla se retira para minimzar pérdidas y luchar otro día...

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Chevy - 16 Feb 2009 23:51

_____

Larga es la espera... que buena pinta tiene. ¡ya queda menos!

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Artais - 17 Feb 2009 01:10

_____

Este video abre nuevas esperanzas hacia un Total War con mejor pinta y una inteligencia artificial eficiente, espero que no se hayan pasao con lo de retirarse si las cosas van mal y al final con 2 o 3 bajas se esten retirando los ejercitos enemigos

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Ludovico - 17 Feb 2009 13:29

_____

Ya no se ve el video

"Este video ya no esa disponble debido a una reclamación de copyright realizada por SEGA Europe"

Por lo que deduzco que el video lo ha filtrado alguien sin autorización... venga, venga, que ya tengo ganas de jugarlo!

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Mercks - 18 Feb 2009 14:34

_____

¡ Buenas a todos!.

Acabo de leer esto en la página de Gamestop:

HAZ TU RESERVA AHORA Y LLÉVATE UN CÓDIGO PARA DESBLOQUEAR UN REGIMIENTO ESPECIAL FORMADO POR MUJERES

¿De mujeres?. :shock:

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Ludovico - 18 Feb 2009 15:24

_____

Confirmado lo que dice el amigo *Mercks*

Pero ¿esto que es?

Hay unidades basicas en el empire "normal". Unidades especiales en el Empire "edicion especial" y , ademas, otras unidades distintas en promociones particulares!

Vaya lio que se va a montar en el "multi"... no se como lo van a coordinar.

¿Alguien sabe como conseguir TODAS las expeciales?

si es posible, claro...

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltíberoGil - 18 Feb 2009 18:04

Sí esa pregunta nos la hacemos muchos Ludovico ¿Cómo narices van a funcionar las unidades especiales en el multijgador?

según parece tendremos 6 unidades especiales si te compras la edición especial. Y 3 unidades especiales dependiendo de la tienda y el país donde te lo compres. Como mucho puedes conseguir 7 unidades especiales comprándote el juego pero no todas... a no ser que no te importe comprarte tres juegos en tres tiendas diferentes...

La unidad formada por mujeres creo que son las guerreras Dahomey Mercks. Por lo visto se han basado en hechos históricos para desarrollarla.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Ludovico - 18 Feb 2009 20:14

CeltíberoGil escribió:

según parece tendremos 6 unidades especiales si te compras la edición especial. Y 3 unidades especiales dependiendo de la tienda y el país donde te lo compres.

¿Sabes cuales son esas 3 unidades especiales y sus tiendas respectivas?

Una es, evidentemente, la que comentaba Mercks... ¿pero sabes las otras 2?

Gracias compañero

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltíberoGil - 18 Feb 2009 20:25

Mueva facción Marathas. Es una facción indú...

http://www.totalwar.com/empire/gameinfo ... .php?id=25

Marathas

The Maratha Empire or Confederacy was born in violence, as the result of the successful overthrow of Mughal rule less than a generation ago. Raja (king) Shivaji managed to gain control of the Pune region, and from then Mughal power was no longer invincible. As might be expected, the Mughals and the Marathas still nurse a dislike for each other.

Unlike the foreign (in origin) Mughals, the Maratha rulers are Indian princes and kings. They know the value of the Indian way of doing things, of the age-old strength of their lands. Their armies may look old fashioned, possibly quaint, to foreign eyes but that makes them no less effective. The empire exists solely because it has the military strength to withstand the Mughal threat.

Perhaps now, though, it is time to think of expansion. It may no longer be enough to hold off the Mughals; perhaps they should be driven from India altogether, and a new empire with Indian rulers established. Perhaps only Indians truly have the ability to withstand the Europeans who are starting to demand much of India. For now, the Europeans want only money and trade, but soon they will be after concessions, a little piece of land here, another piece there, until all is ruled by foreigners from across the sea. Unless a strong hand guides India, it is possible that the rule of Mughal outsiders will be replaced by the lordship of European outsiders.

And perhaps, one day, a Maratha could demand concessions from a European, in his lands…

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltíberoGil - 18 Feb 2009 20:32

_____

Perdona Ludovico, es que buscando tu respuesta encontré esa noticia y la puse corriendo..

Tu respuesta:

USS Constitution.

Death’s Head Hussars

Dahomey Amazons

Las tiendas son Play.com; Game.uk; Amazon.co.uk

Aquí puedes ver la información en inglés:

http://www.totalwar.com/empire/gameinfo ... #aanswer_4

http://www.totalwar.com/empire/gameinfo/pre_order.php

==========