Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por Gale - 21 Feb 2008 19:31

Bueno, pensaba postear esto en algún tema de noticias pero como no lo hay:

Información:

Aunque puedes guerrear con el vecino, el juego está mas centrado en la exploración y conquista, colonizar y dominar nuevos territorios y luchar allí con las otras potencias colonizadoras. Parece que se incluirá tanto las Americas como las Indias. mmm el mapa nuevo será mundial?

La carrera militar-tecnológica será un punto importante del juego, en el periodo que empieza los soldados iran con espada y lanza y al final del juego todos llevarán mosquete. Obviamente el papel de la caballería tambien será distinto, mas acorde al nuevo período.

Muuucha mas importancia a las formaciones, como corresponde claro está. Cuadrados, lineas, columnas, profundidad de la formación, etc. Como comentan, antes el piedras-papel-tijeras era caballeria-arqueros-lanceros, ahora el piedras-papel-tijeras es el sistema de formaciones.

Podremos ordenar a una unidad cuando disparar ("todavia no... todavía no... ahora, FUEGO!"). Si se hace muy pronto no será muy efectivo, si se hace muy tarde tambien tendrás problemas. Por supuesto las unidades luchan como siempre, ellas solas disparan, pero si ordenas directamente a la unidad pues entonces siguen tus ordenes, en vez de usar el sistema norma autónomo.

Mas importancia en los edificios y otras estructuras que puede haber en el campo de batalla, debido a las armas de fuego. Obviamente se podrán usar como defensas metiendo a tus hombres.

Fisica en las bolas de cañón aun mas detallada, cómo no. Rebotarán de forma distinta según la superficie en donde impacten, por ejemplo.

Las batallas navales serán realistas, dan ejemplo de distintas tácticas a usar que se usaron en batallas famosas como Trafalgar. Si algún experto naval puede aclarar este texto que lo haga

Habrá zonas de corrientes de aire mejores (se notan en la superficie del mar) que se pueden usar para ganar ventaja sobre el enemigo. Como en otros juegos navales, se puede apuntar a distintas zonas (mastiles, velas, personal) con distintos tipos de munición, o abordar la nave.

El mapa de campaña no estará dividido en casillas como en Rome o Medieval 2, será totalmente continuo. Como quitar los cuadradado al ajedrez, como ellos comentan.

Para quitar importancia a los asedios, hará que haya objetivos fuera de las ciudades, como minas o barracones o palacios, asi quedarse en la ciudad mientras el enemigo esté fuera no sea tan efectivo.

No se sabe qué facciones habrá todavia, pero estas parecen seguras: Gran Bretaña, Francia, el Imperio Alemán y el Imperio Otomano.

La esclavitud no estará representada en la jugabilidad, aunque si habrá quizás algunos acontecimientos especiales relacionados con ella, no es que la ignoren como si fuese algo que no hubiera existido.

FUENTE: http://zonaforo.meristation.com/foros/v ... p?t=842663

Además de ésto, la lucha está asegurada, con enemigos a los cuales podrás vencer usando cañones de fuego y robando sus naves, haciéndote con el control de la flota.

A parte de ésto, Empire: Total War, ofrece elementos que ya pudimos ver en los juegos de la saga Total War, como las batallas en 3D y cambiar la dirección del mapa de batalla. Además, con las batallas en tiempo real, conseguirás nuevos desafíos a la hora de controlar el cañón y el mosquete y formar nuevos batallones y tácticas como resultado de un aumento en la utilización de la pólvora dentro de la guerra.

Y el Mapa de Campaña -muy importante centro de la saga Total War-, nos mostrará los avances en el campo del Comercio, la Diplomacia y el Espionaje en el mundo de la guerra, con nuevos agentes, un UI refinado y aerodinamizado, mejores Consejeros y un alcance mayor por la posibilidad de conseguir las riquezas de la India, aprovecharte de las turbulencias en Europa o el potencial, incipiente, de Noteamérica, contextualizando en el tiempo y la historia.

No creo que la democracia pueda ser mejor, pero bueno esperemos que lo hagan lo mejor que puedan.

Por cierto, eso de robar naves suena bien....

Por cierto, pone que las facciones no están seguras todavía, pero má o menos creo que van a ser éstas:

España

Francia

Gran Bretaña

Holanda

Austria

Prusia

Portugal

Dinamarca-Noruega

Suecia

Piamonte

Venecia

Dos Sicilias

Polonia

Imperio Otomano

Rusia

Dicen que el mapa va a llegar hasta la India, así que habrá colonia, más Estados Unidos facción emergente creo yo, y se dice que puede haber hasta 50 facciones.

Aunque puedes guerrear con el vecino, el juego está mas centrado en la exploración y conquista, colonizar y dominar nuevos territorios y luchar allí con las otras potencias colonizadoras. Parece que se incluirá tanto las Americas como las Indias. mmm el mapa nuevo será mundial?

La carrera militar-tecnológica será un punto importante del juego, en el periodo que empieza los soldados iran con espada y lanza y al final del juego todos llevarán mosquete. Obviamente el papel de la caballería tambien será distinto, mas acorde al nuevo período.

Muuucha mas importancia a las formaciones, como corresponde claro está. Cuadrados, lineas, columnas, profundidad de la formación, etc. Como comentan, antes el piedras-papel-tijeras era caballeria-arqueros-lanceros, ahora el piedras-papel-tijeras es el sistema de formaciones.

Podremos ordenar a una unidad cuando disparar ("todavia no... todavía no... ahora, FUEGO!"). Si se hace muy pronto no será muy efectivo, si se hace muy tarde tambien tendrás problemas. Por supuesto las unidades luchan como siempre, ellas solas disparan, pero si ordenas directamente a la unidad pues entonces siguen tus ordenes, en vez de usar el sistema norma autónomo.

Mas importancia en los edificios y otras estructuras que puede haber en el campo de batalla, debido a las armas de fuego. Obviamente se podrán usar como defensas metiendo a tus hombres.

Fisica en las bolas de cañón aun mas detallada, cómo no. Rebotarán de forma distinta según la superficie en donde impacten, por ejemplo.

Las batallas navales serán realistas, dan ejemplo de distintas tácticas a usar que se usaron en batallas famosas como Trafalgar. Si algún experto naval puede aclarar este texto que lo haga

Habrá zonas de corrientes de aire mejores (se notan en la superficie del mar) que se pueden usar para ganar ventaja sobre el enemigo. Como en otros juegos navales, se puede apuntar a distintas zonas (mastiles, velas, personal) con distintos tipos de munición, o abordar la nave.

El mapa de campaña no estará dividido en casillas como en Rome o Medieval 2, será totalmente continuo. Como quitar los cuadradado al ajedrez, como ellos comentan.

Para quitar importancia a los asedios, hará que haya objetivos fuera de las ciudades, como minas o barracones o palacios, asi quedarse en la ciudad mientras el enemigo esté fuera no sea tan efectivo.

No se sabe qué facciones habrá todavia, pero estas parecen seguras: Gran Bretaña, Francia, el Imperio Alemán y el Imperio Otomano.

La esclavitud no estará representada en la jugabilidad, aunque si habrá quizás algunos acontecimientos especiales relacionados con ella, no es que la ignoren como si fuese algo que no hubiera existido.

Más información:

http://zonaforo.meristation.com/foros/v ... p?t=842663

Además de ésto, la lucha está asegurada, con enemigos a los cuales podrás vencer usando cañones de fuego y robando sus naves, haciéndote con el control de la flota.

A parte de ésto, Empire: Total War, ofrece elementos que ya pudimos ver en los juegos de la saga Total War, como las batallas en 3D y cambiar la dirección del mapa de batalla. Además, con las batallas en tiempo real, conseguirás nuevos desafíos a la hora de controlar el cañón y el mosquete y formar nuevos batallones y tácticas como resultado de un aumento en la utilización de la pólvora dentro de la guerra.

Y el Mapa de Campaña -muy importante centro de la saga Total War-, nos mostrará los avances en el campo del Comercio, la Diplomacia y el Espionaje en el mundo de la guerra, con nuevos agentes, un UI refinado y aerodinamizado, mejores Consejeros y un alcance mayor por la posibilidad de conseguir las riquezas de la India, aprovecharte de las turbulencias en Europa o el potencial, incipiente, de Noteamérica, contextualizando en el tiempo y la historia.

No creo que la democracia pueda ser mejor, pero bueno esperemos que lo hagan lo mejor que puedan.

Por cierto, eso de robar naves suena bien....

Informacion confirmada

* Empire: Total War sera el juego mas accesible de la saga. mejorando la gestion automatica,UI revolucionada, un mejor sistema de asesoramiento y combinar todos los tutoriales para introducir nuevos jugadores a los conceptos de Total War, rápidamente y sencillamente.

* Empire: Total War contará con volver a escribir la AI con una gama más amplia de estrategias y tácticas, proporcionando un formidable oponente en tierra, mar y en el mapa de campaña.

* El juego sera situado entre los años 1700 y 1800 , en una era turbulenta de polvora , revolucion ,descubrimiento y construccion imperial.

Mapa de campaña

* El juego incluira 10 facciones jugables incluyendo Gran Bretaña , Prusia, France, España , America y el gran Imperio Otomano

* Revolucionada Campaña que incluira 3 continentes y con nuevas caracteristicas , mejora en el sistema de comercio ,diplomacia ,misiones y espionaje.

* Mapa totalmente animado con edificios y mejoras visiables.

* Gran cantidad de personajes historicos incluyendo Peter The Great, Malborough y Charles XII of Sweden

Modo de juego de batalla

* Nuevas batallas navales en tiempo real 3d que toma a sus jugadores en una increible batallas entre barcos y flotas.

* Realistico modelo de la vela, cañón y fuego mosquete , acciones de abordage, velas totalmente destruibles, aparejos y casco y una amplia gama de efectos climatológicos para influir en las batallas.

* Batallas terrestres que contará con artillería pesada, en forma de cañones, morteros y lanzacohetes, con rebote de bolas de cañones , con bolas de cañones saltarinas ,tambien se contara con el humo de las armas para anular las líneas de infantería. Gaitas, tambores, flautas y trompetistas llenará el aire de desempeñar a lo largo de la grieta de fuego de mosquete

Multijugador

* El nuevo componente multijugador incluirá Ranking de jugadores, ligas y escaleras y modos de juego completamente nuevo

1º Se confirma que no habrá más de 20 barcos por jugador (lo cual no está nada mal)

2º Habrá muchos tipos diversos de barcos

3º Las tripulaciones y barcos ganarán experiencia

4º Se podrá embestir con los barcos pero no es algo muy recomendable.

5º Habrá rutas y flotas comerciales que podrán ser protegidas por nuestros barcos.

6º Se podrán capturar barcos enemigos para tus propias flotas (en el futuro explicarán mejor esto)

7º Los barcos serán caros y tardarán en construirse

Movidas las imagenes a nuevo tema:Screenshots

Más información todavía XD:

http://www.empiretotalwar.co.uk/index.p ... on=details

Nota de moderación:

Al haberse creado un foro especifico para el futuro juego de CA, se ha movido todo el hilo aquí, así hemos cambiado el titulo de tema, añadiendo (últimas noticias) también hemos movido las screenshots a un nuevo sub-foro, para postear futuras demos, detalles del juego una vez salga y demás podeis abrir nuevos temas o sub-foros ;)

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltiberoLeonidas - 04 Mar 2009 17:09

_____

Alaehispanorum escribió:

Objetivo conseguido adquirido esta misma tarde la edicion especial ....jejejejej eso si por un ojo de la cara ... :mrgreen: :mrgreen:

Amigo CeltíberoMencey, a quien le has virlado el juego a ese precio ??? ..... :rolf: :rolf:

¿Es que no sabes lo que ocurre en Ceuta, Melilla y en Las Islas Canarias con respecto al IVA?

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltíberoLerend - 04 Mar 2009 17:48

_____

Mencey dentro de poco te veo abriendo una sucursal Celtíbera y comprando juegos pa´ todo quisqui jajaja.

Saludos. :)

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por Angel - 04 Mar 2009 18:07

_____

no me se me instala el empire total war pone ke el servirdor esta muy ocupado y ke espere algunos minutos pero ya estoy intendolo durante 3 horas :cry:

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por Ludovico - 04 Mar 2009 19:30

_____

Yo también sigo esperando... en la tienda GAME de mi ciudad hasta mañana nada... :grrrrr:

Como mañana me digan lo mismo,,, a tirarme de los pelos (de los pocos que me quedan)

Espero ansioso mi versión coleccionista.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltíberoMencey - 05 Mar 2009 01:34

_____

Alaehispanorum escribió:

Amigo CeltíberoMencey, a quien le has virlado el juego a ese precio ??? ..... :rolf: :rolf:

Yo tampoco me lo explico. Es una tienda de videojuegos que los pone baratísimos. Por ejemplo el Killzone 2, lo más reciente y esperado para PS3 está 10 euros más barato que en cualquier otra tienda. :eek:

Lerend, cuando quieran lo organizamos :mrgreen:

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltíberoGil - 20 Mar 2009 00:48

Echad un vistazo a las noticias publicadas por CA en su página oficial algunas pueden ser interesantes sobre todo para los que os gusta destripar el juego y hacer mods mi inglés no es muy bueno por eso no puedo comentar mucho más...

http://www.totalwar.com/empire/gameinfo/news.php

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltiberoRamiroI - 20 Mar 2009 12:43

CeltíberoGil escribió:

Echad un vistazo a las noticias publicadas por CA en su página oficial algunas pueden ser interesantes sobre todo para los que os gusta destripar el juego y hacer mods mi inglés no es muy bueno por eso no puedo comentar mucho más...

http://www.totalwar.com/empire/gameinfo/news.php

He colocado una traducción libre (mía :roll:) en tierra de mods, para aquellos que tengan más dificultades con la lengua de Sekspir.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltiberoEspartiata - 20 Mar 2009 14:40

[quote="CeltiberoRamiroI":234mskgu]**CeltíberoGil escribió:**

Echad un vistazo a las noticias publicadas por CA en su página oficial algunas pueden ser interesantes

sobre todo para los que os gusta destripar el juego y hacer mods mi inglés no es muy bueno por eso no puedo comentar mucho más...

http://www.totalwar.com/empire/gameinfo/news.php

He colocado una traducción libre (mía :roll:) en tierra de mods, para aquellos que tengan más dificultades con la lengua de Sekspir.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Sertorio - 20 Mar 2009 18:16

Es una lástima esperar tanto para esto. Es infumable, mucho grafico pero de jugable lo justito. (Sin comentarios a lo riguroso en el aspecto histórico). Me ha defraudado tanto que para mi los Tatal war han terminado, es como en su día el Age of Empires, fantásticos hasta el numero II llego el III y fue el punto final. Además, lo de identificarte en steam eso ya es una golfada, obligarte a mantenerte conectado cada vez que juegas, ¿Por qué tengo que estar conectado para jugar la campaña?¿para que me puedan controlar? ¿ y donde estan las instrucciones con todos los detalles? Es en si todo el juego un despropósito, no se como no entienden que para gráficos bonitos se ven películas y que de un juego se espera que sea divertido y jugable.

Que penita….

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Jossinson - 23 Mar 2009 16:50

Sertorio escribió:

Es una lástima esperar tanto para esto. Es infumable, mucho grafico pero de jugable lo justito. (Sin comentarios a lo riguroso en el aspecto histórico). Me ha defraudado tanto que para mi los Tatal war han terminado, es como en su día el Age of Empires, fantásticos hasta el numero II llego el III y fue el punto final. Además, lo de identificarte en steam eso ya es una golfada, obligarte a mantenerte conectado cada vez que juegas, ¿Por qué tengo que estar conectado para jugar la campaña?¿para que me puedan controlar? ¿ y donde estan las instrucciones con todos los detalles? Es en si todo el juego un despropósito, no se como no entienden que para gráficos bonitos se ven películas y que de un juego se espera que sea divertido y jugable.

Que penita….

Eso ke dices de tener ke estar conectado para poder jugar es una gran putada sertorio.....y te lo digo por experiencia propia, un amigo se compro el juego y no le convencio asi ke yo se lo iva a recomprar a el pero como sigo sin internet en casa desde navidad..... pos no e podido ni sikiera

instalarlo, asi ke me toca joderme un buen rato. Creo ke en ese aspecto la an cagado bastante

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Izrit - 06 Abr 2009 12:43

_____

Si tienes el juego instalado se puede jugar sin estar conectado a internet. Cuando abres steam, abajo veras un icono que pone amigos. Le das y depues se te abrira una ventanita, arriba veras que pone "estado" le pinchas y pones desconectado, asi puedes jugar sin estar conectado a internet.

Espero que os sirva.

Izrit

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Lobofurioso - 09 Abr 2009 13:45

_____

Izrit escribió:

Si tienes el juego instalado se puede jugar sin estar conectado a internet. Cuando abres steam, abajo veras un icono que pone amigos. Le das y depues se te abrira una ventanita, arriba veras que pone "estado" le pinchas y pones desconectado, asi puedes jugar sin estar conectado a internet.

Espero que os sirva.

Izrit

Si, pero eso no vale tambien. El modo desconectado, lo puedes usar 2 o 4 veces, pero luego para volver a entrar te pide estar conectado. Anda si no son listos.

De todas las maneras me he comprado muchos juegos en steam. Y soy bastante aficionado al programa, no lo puedo negar. Aún así reconozco un poco que a veces es un poco molesto, tener que estar conectado para jugar. Pero tambien, esá el modo de meterte instantáneamente en la partida de tus amigos , de dialogar mientras se juega, de meterte en comunidades. Vamos, para mi steam sigue siendo un buen baúl para mis juegos. UN SALUDO.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por CeltíberoGil - 05 Dic 2009 15:24

_____

Nuevas unidades especiales, esta vez de la revolución americana...

http://www.totalwar.com/empire/elite-un ... it=america

==========