

Ahí va una pregunta de las bastas!!!

Publicado por Conquistador_iberico - 23 Oct 2008 23:16

Sería posible gobernar dos reinos a la vez????

Lo digo por que si hacemos el mod, hay reyes que gobiernan dos o mas facciones, y por ello me veo obligado a repetir el nombre de los reyes para que parezca que gobiernan en ambos bandos.

=====

Re: Ahí va una pregunta de las bastas!!!

Publicado por Stelios - 26 Oct 2008 02:10

Yo no se mucho de esto, pero el problema sería que las facciones se peleasen entre sí, la campaña acabaría como "El club de la Lucha" . Pero no se, quizás encuentres algo, pues recuerdo que en el Rome, cuatro facciones romanas (Julios, Escipiones, Brutos y Senado) permanecían "juntas" sin poder conquistarse (hacerse putadas en plan apoyar logísticamente al enemigo sí) hasta cierto punto, no se si era cuando llegabas a tener cierto renombre o era activado por un script desencadenante (Que facción X conquiste ciudad Y) para que se levante esa "prohibición" de ataque a la otra facción.

Por cierto, me han contado que a la primera de cambio los escipiones se la metían doblada a los Julios en el Rome, y yo y SeSp1 hemos observado que en la campaña "imperial" del M2TW, los Portugueses intentan tomar por huevos la región de Gales a la primera facción que la tome, sin importar quien sea. ¿Puede deberse eso a algún script? ¿O es una paranoia mía? 🤖

Gracias

=====

Re: Ahí va una pregunta de las bastas!!!

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 26 Oct 2008 12:25

No puede el mismo rey reinar sobre dos facciones distintas. Para ello tendrían que juntarse en una sola mediante script.

Y no le pongas el mismo nombre al rey de dos facciones, porque podrían enfrentarse entre ellos, como si hubiese llegado un alter ego de otra dimensión. :mrgreen:

=====

Re: Ahí va una pregunta de las bastas!!!

Publicado por Conquistador_iberico - 26 Oct 2008 13:35

jajajajajaa ok!!!

=====

Re: Ahí va una pregunta de las bastas!!!

Publicado por SeSp1 - 26 Oct 2008 13:47

ramiro aprovecho esto para preguntarte¿ por que si tomas Gales te atacan los portugueses y si tomas york te atacan los daneses?

=====

Re: Ahí va una pregunta de las bastas!!!

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 26 Oct 2008 16:25

SeSp1 escribió:

ramiro aprovecho esto para preguntarte¿ por que si tomas Gales te atacan los portugueses y si tomas york te atacan los daneses?

Eso mismo nos preguntamos muy a menudo.

La IA de campaña tiene una programación poco clara, y un cúmulo de factores hace que tenga "fijación" por algunas provincias. Si comprender los motivos de la expansión terrestre de la IA es complicado, lo es aún más comprender la expansión marítima.

=====

Re: Ahí va una pregunta de las bastas!!!

Publicado por SeSp1 - 26 Oct 2008 16:43

es decusbierto el misterio es todos contra el jugador....

Castilla quiere Edimburgo

Dinamarca York

Gales Portugal

El Papado intentar que me conquisten

dios que difícil, pero esto tiene cosas buenas como por ejemplo tener un comandante con 8 de mando y otro de 6 además de 4 y 2 y otro por hay de 3...

esperaos que inglaterra entrara pronto en el meollo d egales

=====

Re: Ahí va una pregunta de las bastas!!!

Publicado por Stelios - 26 Oct 2008 23:07

SeSp1, he retomado mi campaña con Escocia en MD-MD, y no veas, me he hecho con todo el archipiélago excepto con la parte inicial Inglesa. Ahora me cuesta la misma vida ganarle a los rebeldes. Ahora si que me siento como un auténtico estratega, y me resulta prácticamente imposible ganar en inferioridad.

Por cierto, Ramiro, yo soy muy tramposo, y ahora que llevo una campaña lo más realista posible, no me gustaría hecharla a perder porque en un rebote use trucos. ¿Existe alguna posibilidad de bloquearlos? 🏰

=====