

## Y ahí va una de las preguntas de las torpes

Publicado por Perrachica - 23 Oct 2008 23:56

---

Ramiro:

En tu último comentario del Friki-modder, "Mejorando el mapa", incluyes dos imágenes que no salen del juego activado (porque faltan iconos y porque aún lo estás elaborando), y me pregunto cómo puedes verlo. Yo tengo todos los archivos de mapa corregidos, pero soy incapaz de obtener ese tipo de imagen del mapa de campaña.

"El contorno de las costas varía ligeramente respecto al mapa anterior, por lo que hay que variar map\_ground\_types y map\_regions. También he cambiado convenientemente map\_roughness y con todo ello queda esto:

th\_map\_europacentral2.jpg

Una vez aplicado al juego tenemos esta imagen de los Alpes:

th\_map\_europacentral3.jpg

(Perdón que lo cite así, pero no sé incluir las imágenes)

=====

## Re: Y ahí va una de las preguntas de las torpes

Publicado por CeltiberoRamiroI - 24 Oct 2008 02:05

---

**Perrachica escribió:**

Ramiro:

En tu último comentario del Friki-modder, "Mejorando el mapa", incluyes dos imágenes que no salen del juego activado (porque faltan iconos y porque aún lo estás elaborando), y me pregunto cómo puedes verlo. Yo tengo todos los archivos de mapa corregidos, pero soy incapaz de obtener ese tipo de imagen del mapa de campaña.

¿Por qué? ¿Porque no funciona el mapa o porque no sabes capturar imágenes?

=====

## Re: Y ahí va una de las preguntas de las torpes

Publicado por Perrachica - 24 Oct 2008 02:27

---

A capturar imágenes sí que llego, y ya he aclarado mis dudas al ampliar las susodichas imágenes. En principio parecía que no correspondían a ninguna facción, y eso es lo que me extrañaba, la posibilidad de ver el mapa de campaña sin acceder a través del método habitual.

¿Ves como era una pregunta torpe? Siento haberte hecho perder el tiempo.

:oops:

=====