

Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltíberoMandonio - 24 Oct 2008 19:43

Direcciones de correo de los jugadores:

Soldurio: Ingleses, diosmio100(arroba)hotmail(punto)com

Mencey: Francia, jasebri (arroba) hotmail (puntito) com

Regne: Sacro Imperio Romano, regnecatala[arroba]gmail(punto)com

Gil: España, rafael.gil.marc(arroba)hotmail(punto)es

Klu: Sicilia, klu_666(arroba)hotmail(punto)com

Loky: Bizancio, Raul_garcia_fernandez @ hotmail.com

Ismaylive: Rusia, ismaelsrivero @ terra.es

Kraken: Moros, piratamartin3 @ hotmail.com

Juanjo: Turcos Celti @ juanjohelena.jazztel.es

Leonidas: Egipto, lordbyron5(arroba)hotmail(punto)com

Rukser: Polonia, rukigulf/ARROBA/hotmail.com

Arbitros y copia de seguridad: celtiberostw @ gmail.com Contraseña: Numancia

Funcionamiento para pasar el turno:

1- Cada jugador, una vez haya hecho todos los movimientos del turno, le tiene que dar a pasar turno (el relojito de arena).

2- Le aparece la pantalla de inicio del siguiente jugador. En ese momento y no antes, tiene que guardar la partida con el nombre apropiado. (por ejemplo, Europa turno x)

3- Manda un correo al siguiente jugador **con copia a la dirección celtiberostw** y adjuntando el archivo de la partida guardada (se encuentra en MTW2saves).

En el asunto tienen que ir especificados el turno y la facción a quien se envía.

4- Comunica el paso del turno en el foro.

5-Realiza los contubernios diplomáticos adecuados y demás roleos. :D

Reglas de la campaña

No se puede matar a los reyes ni a los herederos utilizando asesinos. Esta es la única regla de la campaña que los jugadores *deben* tener en cuenta

Además, por defecto: (son parámetros de la campaña y los jugadores no los podrán cambiar):

1- Todas las batallas se autoresuelven

2- No se puede introducir ningún código de trucos.

Reglas arbitrales y plazos para pasar el turno

1- Los jugadores disponen de 32 horas para pasar el turno.

2- Los fines de semana y puentes se dispondrá de un máximo de 48 horas.

3- En caso de no poder jugar el turno se le podrá pasar a otro jugador para que este mueva por el.

4- Si pasadas las 32/48 horas el jugador no mueve el arbitro pasara el turno.

5- Avisara a los árbitros el jugador anterior o el posterior al que se ausente tras las 24h sin pasar el turno.

El arbitro pasadas 8 horas pasara el turno (24+8) (40+8 fines de semana)

6- En caso de disputa entre dos jugadores los árbitros mediaran en la disputa y votaran la decisión

7- Si los árbitros intervienen por incomparecencia del jugador se considerará pasado el turno aunque el jugador se presentara en el tiempo que pase desde que el árbitro coge el turno hasta que comunica el pase.

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltiberoGil - 13 Nov 2008 21:25

Eso Mencey digo Mandonio imagínate que fueras Rusia ¿en la europea o en la teutónica? Me he hecho un lío... :mrgreen: :rolf:

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltiberoMencey - 15 Nov 2008 01:58

¿podría el gran maestro por favor editar el primer post para poner los jugadores en el orden que juegan? :D

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltiberoSoldurio - 17 Nov 2008 23:10

Creo que jugamos en este orden, cuando puedas Man lo cambias en el primer post, pls ;)

Soldurio: Ingleses, diosmio100(arroba)hotmail(punto)com

Mencey: Francia, jasebri (arroba) hotmail (puntito) com

Regne: Sacro Imperio Romano, regnecatala[arroba]gmail(punto)com

Gil: España, rafael.gil.marc(arroba)hotmail(punto)es

Klu: Sicilia, klu_666(arroba)hotmail(punto)com

Loky: Bizancio, Raul_garcia_fernandez @ hotmail.com

Mandonio: Rusia, rherrero76 @ gmail.com

Kraken: Moros, piratamartin3 @ hotmail.com

Juanjo: Turcos Celti @ juanjohelena.jazztel.es

Leonidas: Egipto, lordbyron5(arroba)hotmail(punto)com

Rukser: Polonia, rukigulf/ARROBA/hotmail.com

Un saludo. :D

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltíberoMandonio - 18 Nov 2008 01:37

Hecho.

El Gran Maestro ha mandado a uno de sus lacayos, que las altas esferas no se manchan las manos más que de sangre hereje :D

Un saludo.

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltíberoSoldurio - 18 Nov 2008 09:13

Pues el lacayo se ha comido la "S" de Soldurio :roll:

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltíberoMandonio - 18 Nov 2008 11:00

Que le corten la cabeza!!!! :mrgreen:

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltíberoMencey - 18 Nov 2008 15:17

gracias 🙏

(por cortarle la cabeza)

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltíberoGil - 18 Nov 2008 16:46

CeltíberoMandonio escribió:

Que le corten la cabeza!!!! :mrgreen:

CeltíberoMencey escribió:

gracias 🏰

(por cortarle la cabeza)

Como no tengan cuidado estos "detestadores" recién destetados serán muy detestados...
:mrgreen:

Si ha sido un error de nada... lo suyo es cortarle mano que así se va acordar durante más tiempo de no volver a cometer el mismo error. En cambio si le cortais la testa tan pronto se le va a olvidar enseguida qué hizo mal... :twisted:

:mrgreen:

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltíberoMandonio - 18 Nov 2008 19:53

CeltíberoGil escribió:

Como no tengan cuidado estos "detestadores" recién destetados serán muy detestados...
:mrgreen:

:

¡Que bueno! :D D bravo: 🏰

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltiberoIsmaylive - 30 Nov 2008 09:38

Ismaylive: Rusia,

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Gracias de nuevo Mand ^^

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltiberoMandonio - 30 Nov 2008 10:38

Editado el primero post para incluir la dirección de Ismay

De nada, hombre, disfrutala! ;)

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltiberoKraken - 21 Ene 2009 20:31

Por si no ha quedado claro en el foro de **Guerra**, la facción castellana ha sido eliminada. Lo digo por que el orden de envío cambia y no se si los árbitros deben comprobar que lo que digo es cierto o que... :oops:

Lo siento Gil (aunque haya sido yo el causante y el gran beneficiado...), no dudo que tendrás tu ocasión de vengarte...

Saludos

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltiberoRamiroI - 21 Ene 2009 21:16

CeltiberoKraken escribió:

Por si no ha quedado claro en el foro de **Guerra**, la facción castellana ha sido eliminada...

Lo siento Gil (aunque haya sido yo el causante y el gran beneficiado...), no dudo que tendrás tu ocasión de vengarte...

Como dicen los grandes sabios filósofos... ¡el fútbol es así! :roll:

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por CeltiberoGil - 21 Ene 2009 22:33

Desde hace algunos turnos que ya me daba por eliminado, tenía la facción más pequeña y si además me traiciona mi primer aliado...

Bueno ya tendré ocasión de vengarme...

=====

Re: Instrucciones para la campaña Europea

Publicado por Celtiberolsmaylive - 21 Ene 2009 22:45

Un fuerte aplauso para Gil! Un dignísimo Rey de Castilla que luchó hasta el final! 🏰

=====