

## Fallout 3 (Oblivion killer)

Publicado por CeltíberoEmberrado - 28 Oct 2008 11:31

---

Hoy se ha puesto a la venta el juego. Lo están poniendo por las nubes en todos los sitios. Básicamente es un Elder scrolls pero con ambientación al lo Mad Max. Hay mucho que defiende que no pero por lo que he visto y leído el estilo y la idea básica de juego es idéntica. Mundo amplio que recorrerse: Un Washington D.C y alrededores devastado por una guerra nuclear. Misiones que hacer. Principal y un buen montón de secundarias. Habilidades que mejorar durante el juego y todo esto si al jugador le da la realísima gana de hacerlo. Que puede pasar del tema e ir a ver mundo. (Cosa que en la práctica sólo hacen 4 frikis cuando ya se han pasado el juego unas cuantas veces). Lo programa la misma empresa que el Oblivion y usa el mismo motor de juego así que ya sabéis lo que os espera.

Hay cosas que cambian y lo que más es el sistema de combates. Ahora tenemos armas de fuego y adquiere una tónica de FPS pero no del todo. Se puede jugar como si fuera un FarCry pero han implementado un sistema de puntos que permite apuntar con más precisión y que ralentiza la acción. Por lo que es un aire distinto aunque supongo que se puede jugar como un FPS normal sin hacer uso de las ralentizaciones.

Aquí tenéis un vídeo ilustrativo:

Es la gran diferencia con Oblivion. El resto es igual básicamente con los lógicos cambios en la ambientación y las mejoras gráficas que se pueden esperar.

Web del juego: <http://fallout.bethsoft.com/index.html>

Si alguien ha jugado a las anteriores entregas le puedo decir que aunque no es, ni de lejos, el sistema anterior todo apunta a que es un juego. Además conserva todo el gore (yo que creo que este es más) y el humor negro de los anteriores así que creo que es un más que digo continuador de la saga.

=====

## Re: Fallout 3 (Oblivion killer)

Publicado por CeltíberoEmberrado - 28 Mar 2009 16:53

---

A mí la armadura que más me gusta es el prototipo que habla cuando viene algún enemigo. Al principio

te pega unos sustos de copón pero luego es bastante útil por que detecta los enemigos en cualquier dirección y no sólo hacia dónde mires.

=====

## Re: Fallout 3 (Oblivion killer)

Publicado por CeltiberoLeonidas - 28 Mar 2009 23:04

---

### CeltiberoEmberrado escribió:

A mi la armadura que mas me gusta es el prototipo que habla cuando viene algún enemigo. Al principio te pega unos sustos de copón pero luego es bastante útil por que detecta los enemigos en cualquier dirección y no sólo hacia dónde mires.

¿Mande?

¿Pero donde has conseguido eso?

El juego me lo pase ya hace tiempo, pero me quedaron bastante secundarias por hacer. He jugado a la primera expansion, la de Anchoreis o como se diga pero no me ha llegado a enganchar.

Saludos.

=====

## Re: Fallout 3 (Oblivion killer)

Publicado por CeltiberoEmberrado - 28 Mar 2009 23:41

---

No me acordaba pero después de buscar un poco esta armadura está en las alcantarillas de Old Olney. Está al noreste, bastante arriba. A poco que busques en la web das con bastante información.

Si la llevas puesta cada vez que se acerca un enemigo te pega un grito "¡A LAS ARMAS!" y "¡MATALOS A TODOS!" y cosas por el estilo. Además te mete un chute de MedX automáticamente cuando te baja mucho la vida. Está cachonda la armadura.

Lo que no recordaba era que estaba en una zona de Sanguinarios a porrillo. XD XD XD

=====

## Re: Fallout 3 (Oblivion killer)

Publicado por CeltiberoLeonidas - 29 Mar 2009 04:41

---

### CeltiberoEmberrado escribió:

Lo que no recordaba era que estaba en una zona de Sanguinarios a porrillo. XD XD XD

XD por eso no hay problema, ya estube en la guarida de los sanguinarios y con el rifle de plasma que me dio harkkonen mueren de maravilla.

La verdad es que hay muchas armas y armaduras exclusivas. Por ejemplo en el sitio ese donde hay niños con armas y todos dentro de una cueva, le compre a un niño un rifle laser mejor que los standars, se llamaba algo raro, flisrs o algo asi :mrgreen:

Luego donde esta la hermandad de Lyon tambien conseguí una pistola laser mejor que las standars, creo que esta en el cuerto del jefe de la hermandad (joer hace ya tiempo que no juego y no me acuerdo bien de los nombres).

Tambien tenia una ametralladora pesada exclusiva y bastantes cosas mas que vas encontrando por ahi.

Saludos.

=====

## Re: Fallout 3 (Oblivion killer)

Publicado por CeltiberoEstratega - 29 Mar 2009 09:36

---

Me he pillado los dos primeros juegos de la saga.El Fallout 1 y el 2 además de uno que se llama Fallout Tactics.

La verdad los graficos son antiguos ya que son juegos de hace tiempo.

Pero me vician también.   
Me apelecia tener la colección.

=====

## Re: Fallout 3 (Oblivion killer)

Publicado por TotalChambon - 15 May 2009 17:41

---

es que los fallout antiguos son juegazos.

[http://www.meristation.com/v3/des\\_artic ... 44b24&idj=](http://www.meristation.com/v3/des_artic ... 44b24&idj=)

aqui toda la saga fallout

=====

## Re: Fallout 3 (Oblivion killer)

Publicado por Gale - 29 Jul 2009 21:46

---

Ya han sacado varios contenidos descargables de este juego, los podéis descargar por internet desde Games for Windows Live, por un coste de 800 "Microsoft Points" (que son más o menos 10 € creo). El primer contenido descrgable es Operation Anchorage:

[http://www.meristation.com/v3/des\\_avanc ... 741042d154](http://www.meristation.com/v3/des_avanc ... 741042d154)

Trata sobre una simulación ue te lleva a Alaska para rescatarla de la invasión china. Descargaos este contenido si os gustan los combates pues está orientado a la acción y a los disparos. No añade prácticamente nada nuevo, solo algún arma y una Servoarmadura como las de la Hermandad pero que es para el frío de Alaska.

El segundo DLC es "The Pitt" que nos lleva a la ciudad de Pittsburg, que no fue destruida enteramente por las bombas, pero su situación entre tres ríos contaminados hizo que sus habitantes mutaran y se convirtieran en criaturas horribles. Si habéis hablado con el Paladín Kodiak de la Hermandad, sabréis que nació en esta ciudad, a la que él llama La Fosa.

[http://www.meristation.com/v3/des\\_anali ... 57&pic=GEN](http://www.meristation.com/v3/des_anali ... 57&pic=GEN)

Este DLC está más orientado a la aventura que a los combates, aunque estos no faltan, hay algún enemigo nuevo, y algún arma también, leed el resumen de meri.

Otro DLC es Broken Steel, que nos devuelve a Washington, dos semanas después de que terminara el juego. Esta "expansión" desvela más cosas sobre el proyecto Pureza y nos acerca más a la Hermandad. Se puede subir hasta nivel 30 aquí. Algunas armas y enemigos nuevos.

Otro más: Point Outlook:

[http://www.meristation.com/v3/des\\_anali...2ae2632b90](http://www.meristation.com/v3/des_anali...2ae2632b90)

Este es más Survival Horror, tienes que ir por bosques a oscuras, y las zonas habitadas están abandonadas y dan mal rollo. Aquí hay varios enemigos nuevos.

Y por fin, el último contenido, Mothership Zeta, que saldrá según Bethesda en septiembre:

[http://www.meristation.com/v3/des\\_notic...0a&pic=GEN](http://www.meristation.com/v3/des_notic...0a&pic=GEN)

Esta vez (la nave alienígena estrellada en el Yermo ya presagiaba algo) se trata de aliengénas, parece que te secuestran, te meten en una nave y tienes que salir de allí. Algunas armas (sobre todo láser) y enemigos nuevos.

=====