

Discusión de los arbitros o reglas de la campaña

Publicado por CeltíberoLoky - 29 Oct 2008 00:35

Creo que es momento para que hagais mover ficha a juanjo.

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltíberoMandonio - 31 Oct 2008 20:46

Me voy de fin de semana largo.

No podré pasar el turno desde hoy a las 00:00 hasta el lunes por la noche.

Si me llegara el turno que lo jueguen por mi los árbitros.

Solo hay que desplazar los tres grupos de unidades (llamar ejercito a eso es de risa) hacia Riga, Vilna y Smolensk respectivamente. No hay ningún tipo de duda sobre hacia donde va cada cual, ya que ya están encaminados.

Quizá lo mas facil es que lo pase Thrandhuil, que en caso de duda me puede llamar al movil.

Un saludo y muchas gracias!

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltíberoMencey - 11 Nov 2008 11:54

¿sería mucho pedir que las crónicas pasasen una revisión ortográfica del word antes de publicarse? No es que sólo sea por cumplir la norma 5 del clan, sino que a veces hasta las dejo de leer para no dañarme la moral. Todos cometemos de vez en cuando un desliz y yo el primero, pero teniendo tan a mano la solución... :cry:

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoGil - 11 Nov 2008 16:16

Bueno a parte de las correcciones ortográficas que propone Mencey que suscribo... Se me ha ocurrido establecer una norma para corregir el hecho de que el que va delante en el turno tiene ventaja.

La idea es que el que va delante no puede atacar por sorpresa sin declarar la guerra anteriormente al adversario que mueve detrás. De este modo al menos tiene medio turno para preparar una defensa... Lo digo por lo que le ha pasado a Klu en la Teutónica. No sólo te atacan por sorpresa sino que tus ejércitos no pueden responder porque si han sido atacados han gastado sus puntos de movimiento...

¿Qué decís?

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoRegne - 11 Nov 2008 16:32

Eso y alo dije yo en cuanto se creo la campaña inglesa, tb cuando se creo la teutónica... Y la respuesta fue... Cuantas menos normas mejor.... La solución que yo proponía era de que si yo SIR gano una batalla contra Francia que esta delante de mi, le envié un MP diciéndole que ejercito le e derrotado, y el en el siguiente turno no puede mover ese ejercito y ya esta...

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoMencey - 11 Nov 2008 16:43

Yo no acabo de entenderlo bien. Si te atacan por sorpresa ¿quieres tener tiempo para preparar la defensa? Entonces ¿dónde radica la sorpresa?. Disculpadme pero no entiendo el problema.

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoLoky - 11 Nov 2008 18:01

Creo que es mejor dejar las cosas tal y como estan. Pasado el turno 1 todos estamos en la misma situacion. Quizas el que vaya delante mio mueva antes pero cuando me toque a mi vere sus movimientos y podre ponerme a la defensiva o no. Una vez empieza la rueda, apartirde 2 o 3 turnos esa ventaja de ser primeros o segundos desaparece.

Klu tb podria haber enviado tropas a Alemania y traicionar al Kaiser. Cuando el turno le volviera al Kaiser estaria en la misma situacion que Klu.

Yo pille a Mandonio por sorpresa en la Teutonica un par de veces y va delante mio en el turno asi que no creo que exista dicha ventaja.

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoRegne - 11 Nov 2008 18:08

A lo que se refiere es que si yo por ejemplo que soy el jugador 3 gano en batalla a España que es el jugador 4 en cuanto España mueva no podrá mover ese ejercito pues a gastado todos los puntos de movimiento... en cambio si yo Jugador 3 gano a Mencey jugador 2 el si podrá mover ese ejercito pues al pasar de los rebeldes a Inglaterra los puntos de movimiento se resetean... Eso es a lo que se refiere...

Un saludo ;)

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoLeonidas - 11 Nov 2008 18:14

Yo soy el que mejor lo sabe, que fui el ultimo en la Teutonica. De todas formas sigo pensando que mientras menos reglas mejor. Incluso ahora soy de los ultimos en la Europea y pienso lo mismo.

Saludos.

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoRegne - 11 Nov 2008 18:46

Si los del final esta de acuerdo por mi seguimos = ... Yo fui el ultimo en la Inglesa y era un grado de dificultad añadido pues no puedes poner tus tropas en peligro.. una derrota en mal sitio y....

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoGil - 21 Nov 2008 23:20

¿Qué hacemos si alguien manda un archivo equivocado y se pasa el plazo? ¿Cuánto margen añadido damos?

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoEco - 21 Nov 2008 23:23

Buena pregunta.....

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoMencey - 22 Nov 2008 00:06

El margen añadido debería ser 24 horas, pasadas las cuales los árbitros pasarían su turno.

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoEco - 22 Nov 2008 09:58

Ya han pasado mas de 24 horas, mi opción es pasarle el turno , si otro arbitro cree lo mismo que le pase el turno ,mi voto esta en la mesa.....

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoMandonio - 22 Nov 2008 11:35

¿y 24 horas desde el momento en que se le avisa de que lo ha mandado mal?

Pensad que es una cosa que tarde o temprano nos va a pasar a todos...

=====

Re: Mensajes para arbitros

Publicado por CeltiberoLoky - 22 Nov 2008 12:31

No se puede pasar el turno mal, olvidarse y cuando pasados unos dias vuelves al foro te das cuenta que te has equivocado.

En la teutonica hubo algunos problemas de este tipo pero el remitente siempre estaba atento a que su turno hubiera llegado bien, esperando el post del destinatario.

Pero tambien es verdad que Ruk seguramente creia haberlo enviado bien y Soldu no ha informado del error hasta casi pasadas 24 horas.

Yo voto tambien por pasarle el turno, pero cuando hayan pasado 24 horas desde que Soldu informo. Es decir que si Ruk no pasa el turno antes de las 21 horas de hoy los arbitros deberan pasarle el turno.

En caso de reincidencia al jugador no se le otorgaran estas 24 horas de más...puesto que podria ser una artimaña para ganar un tiempo en pasar los turnos y sobretodo seria una tocada de cojo...

Ciao ;)

=====