

facciones ETW

Publicado por sertorio67 - 03 Nov 2008 19:45

France

France has had fifty years of military and administrative excellence under Louis XIV, the Sun King and his servants. They achieved this in spite of a backdrop of strife and rebellion sparked by France's involvement in the Thirty Years War. Louis and his able ministers, Cardinals Richelieu and Mazarin, were able to steer France away from the feudal struggles that hampered growth, and they created a centralised government where the King's power is absolute.

In 1700, France is the pre-eminent power in Western Europe, with an unrivalled army, vast colonies and a King who is respected and feared by all, both at home and abroad. Few nations pose any real threat to his well-equipped armies and heavily fortified borders.

The French Bourbon dynasty is strong, even though Louis XIV is aging. There are sons and relations aplenty, with legitimate claims to many titles. To the south, the lack of a Hapsburg heir in Spain – and the feeble-mindedness of Charles II – means that a Bourbon could one day rule in Madrid. A course of action that brings this about has much to recommend it. Of course, not all offshoots of the Hapsburg line are weak as their Spanish cousins. The Austrian Habsburgs, and other European nations, may not be entirely willing to see a Frenchman or French nominee as King of Spain. No matter.

France is surrounded by possibilities, and beyond Europe there are other continents to conquer and colonise: New France in North America, and the riches of India. The untrustworthy British may have to be swept aside or crushed, but what is wrong with that?

Sweden

Sweden dominates Scandinavia and the Baltic, a Northern European empire that is the legacy of the incomparable warrior-king, Gustavus II Adolphus. Even though he died in battle at Lützen in 1632, the army that he created helped Sweden profit from the seemingly endless religious struggles of the Thirty Years War. The nation emerged from that conflict immeasurably stronger in military terms, and able to invade its Baltic neighbours at will. This military power did, however, cost money and Swedish lives. Neither of these commodities is available in abundance, and the prudent stewardship has been necessary too. Charles XI, however, has left an impressive arsenal in place for his son, should he wish to take up the sword; and Charles XII has an obsessive interest in soldiering.

As the new century dawns, Sweden is a strong, aggressive state, surrounded by jealous rivals from whom she has taken territory in the last hundred years. To the east, the Russians would like unhindered access to the Baltic, and therefore Western Europe beyond. To the south, Poland-Lithuania wants its lost lands back. To the west, the other Scandinavian nations want independence or an end to Swedish

domination of the Baltic.

In all these potential threats, however, lurk opportunities for those bold enough to seize the chance. Individually, Sweden's rivals are not quite as threatening as they might appear: Russia is huge, that much is true, but incredibly backwards. There is no reason why the Baltic, as a Swedish "Mare Nostrum", cannot become the basis of a new Northern, Protestant empire. Sweden's armies are the equal of any in Europe, and her navy is not without resources and skill. With a home empire secured, who is to say that an overseas empire cannot be taken and held too?

=====

Re: facciones ETW

Publicado por travic - 23 Dic 2008 00:10

al reves stelios, lo que quiero decir es que comunismo como tal no lo hemos conocido, sino una dictadura comunista que es bien diferente

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Diviciaco - 23 Dic 2008 00:23

Defensa! Uh, Uh! Defensa! Uh, Uh!

(Puestos a hacer off-topics por que no de frases celebres de Homer Simpson?? :mrgreen: :mrgreen:)

=====

Re: facciones ETW

Publicado por wein47 - 23 Dic 2008 00:37

elecciones si habra ya ke aparte de ke lo hayan dicho aparece en una imagen del video 3(el de campaña)y pone la religion estatal.Y el tipo de gobierno deberia influir en la poblacion,economia,diplomacia,etc.Ya ke por ejemplo aki en España si kitaras el capitalismo y pusieras el comunismo toa España se levantaria a meterle de lexes al ZP :mrgreen: y afectaria en la economia y en la diplomacia porke nos exarian de:la OTAN,Union Europea,Los Estados Unidos nos odiaria y kerria matarnos :mrgreen: ,etc cosas(ke conste ke esto es una cosa inventada y era pa poner el ejemplo de como deberia afectar kien mande en el gobierno osea si monarquia parlamentaria,absolutista o republica)

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Stelios - 23 Dic 2008 01:10

wein47 escribió:

elecciones si habra ya ke aparte de ke lo hayan dicho aparece en una imagen del video 3(el de campaña)y pone la religion estatal.Y el tipo de gobierno deberia influir en la poblacion,economia,diplomacia,etc.Ya ke por ejemplo aki en España si kitaras el capitalismo y pusieras el comunismo toa España se levantaria a meterle de lexes al ZP :mrgreen: y afectaria en la economia y en la diplomacia porke nos exarian de:la OTAN,Union Europea,Los Estados Unidos nos odiaria y kerria matarnos :mrgreen: ,etc cosas(ke conste ke esto es una cosa inventada y era pa poner el ejemplo de como deberia afectar kien mande en el gobierno osea si monarquia parlamentaria,absolutista o republica)

Ya se que era un ejemplo; ¿pero de qué? ¿Qué tiene que ver lo que acabas de decir de ZP y de la OTAN, UE Y EEUU con los tipos de gobiernos del ETW? Sinceramente, como no intentes hablar de las relaciones entre facciones según tipos de gobiernos, no se que pretendes, no te lo tomes a mal 🙄

PD: Tienes razón, Divi, *A miña casa non quero que veñas, sempre me fodes, nunca me preeeeeeeñas lalalalala* (Siento el mal gallego)

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltiberoEmberrado - 23 Dic 2008 01:14

PARAD YA de meter alusiones políticas en el hilo. Si quereis hablar de política hay montones de foros en los que hacerlo pues para eso se crearon y se mantienen. En éste no.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Total_warrior - 23 Dic 2008 05:38

Cierto pero hace poco me toco ver a un miembro con un avatar nazi , me molesta lo observe en la taberna y no creo ser el único paren de hablar de política.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltiberoEmberrado - 23 Dic 2008 08:36

En la actualidad no hay ningún usuario con avatar o nick con referencias políticas (nazis o de otra índole). Al menos que yo sepa. Cuando esto pasa pedimos que se cambie y hasta el momento se ha respetado esto. Es posible que durante el tiempo en que se registra; se le pide el cambio y se cambia

se vea al miembro con el avatar, la firma o el nick con contenido político. Cada cosa lleva su tiempo. No es que estemos haciendo distinciones ni pidamos unas cosas a unos usuarios y otras a otros. Es mas; en este asunto, se le pide lo mismo a todos, sean del clan, amigos o meros visitantes.

Es una norma que consideramos muy importante. Por favor, respetadla.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por SeSp1 - 23 Dic 2008 11:49

Podeis dejar de hablar de politica de una vez, que cada vez que habro este post me dan ganas de cerrar firefox...

Bueno yo tengo bastantes expectativas con la economia del Empire, las cuales seguramente no se cumpliran.

Estaria bien que tuvieras que llevar tu el control del alimento, es decir, por ejemplo si tienes 12.000 habitantes, tu tienes que conseguir el alimento, yo produzco 20.000 unidades anuales, los excedentes los venderias y asi con todo, es decir, la posibilidad de crear provincias dedicadas a la agricultura, ganaderia, mineria, etc.

Estaria bien, complicaria el juego hasta lo imposible pero seria muy real....

Saludos

=====

Re: facciones ETW

Publicado por wein47 - 23 Dic 2008 13:33

el ejemplo ke puse era para mostrar mas o menos lo ke podria ocurrir en el empire con el tipo de gobierno ke se tenga

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltíberoIsmaylive - 23 Dic 2008 13:45

Está confirmado que habrá un sistema tipo religión para la política?? :eek:

Joer no recuerdo haber leído nada :?

=====

Re: facciones ETW

Publicado por SeSp1 - 23 Dic 2008 13:56

¿a que te refieres con eso Ismaylive?

tipo MTW....

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Gale - 23 Dic 2008 14:16

También dependiendo del tipo de gobierno que tengas tendrás buenas relaciones con unas facciones u otras.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Stelios - 23 Dic 2008 14:50

Total_warrior escribió:

Cierto pero hace poco me toco ver a un miembro con un avatar nazi , me molesta lo observe en la taberna y no creo ser el único paren de hablar de política.

Ya, yo tenía un avatar en el que PARECÍA haber contenido político y se me pidió que lo cambiara...

PD: ¿Alguien sabe si habrá cismas entre facciones? ¿Y alguien que sepa de la historia de la India sabe si se llega a independizar en el marco histórico del juego?

PD2: Creo que esto no se ha comentado, y la Wikipedia nunca aporta cosas nuevas, pero aún así:

[url:3nb4r4oi] es.wikipedia.org/wiki/Empire_Total_War [/url]

En serio, esta imagen también se aplicará a la proxima persona que...

[url:3nb4r4oi] <img143.imageshack.us/img143/549/71438850ax6.jpg> [/url]

joder, si llevamos casi una página diciendo lo mismo, pero aún así no se hace caso...

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Celtiberolsmaylive - 23 Dic 2008 15:15

Celtiberolsmaylive escribió:

La verdad eso tendría sentido... También quiza hagan algo al estilo de las religiones. Aumenta orden Publico si X ciudad es Pro-Absolutista y tienes dicho sistema y puedes "convencer" a la gente de que ese sistema es bueno o no. Siempre podrían hacerse persecuciones a la oposición :twisted: Pero todo son conjeturas.

Esperemos que CA desvele algo...

A esto me refería SeSp1 ;)

=====

Re: facciones ETW

Publicado por wein47 - 23 Dic 2008 16:19

en la pagina de wikipedia sobre el empire ke ha puesto stelios ponía una cosa muy interesante:

-"los Estados Unidos solo pueden llegar a existir si el reinante Imperio Británico es incapaz de mantener el orden social."

-"la Revolución Francesa la cual solo ocurrirá si el pueblo francés no está satisfecho con su soberano."

esto kiere decir ke al final los estados unidos seran jugables y ke la bandera blanca francesa puede cambiar a la actual.

Tambien dice esto ke ya sabemos y ke indica ke al final si apareciera estados unidos o la francia revolucionaria si hacemos esto:

-Las rebeliones y revoluciones ocurrirán y son influenciadas por la forma de gobierno en el lugar. Cuando la última ocurre, el jugador puede optar por ponerse del lado de las fuerzas rebeldes o las fuerzas del régimen.

Asi cuando ocurran nos podremos poner de parte de los americanos o de los revolucionarios franceses,etc

=====