

Debate: mod Guerra de los Treinta Años

Publicado por CeltíberoRamírol - 10 Nov 2008 19:27

A los que siguen el blog del friki-modder no les habrá sido difícil imaginar el tema del mapa que estoy haciendo en estos momentos.

Se trata del primer paso para un posible mod sobre la guerra de los 30 años.

Aunque hay información bastante accesible sobre ella, me harían falta algunos datos concretos para darle un toque de realismo al mapa. Esta información sería:

- Recursos: tengo que poner los recursos que ya existen en el M2TW, pudiendo sustituir los "exóticos" (tabaco, chocolate) por otros. Lo más sencillo es usar los que aparecen en los diferentes kingdoms. Necesitaría saber qué recurso poner en cada una de las regiones apuntadas en el blog, o al menos los más representativos. Además esto debería distribuirse de manera "asimétrica", dando más recursos a regiones grandes y poderosas (Sajonia, Baviera, Württemberg, etc) y pocos o ninguno a regiones minúsculas, normalmente ciudades-estado (Ulm, Worms, etc).

- Desarrollo urbano y población: necesitaría saber qué ciudades y/o regiones eran las más pobladas a comienzos del siglo XVII. Imagino que París, Viena o Munich eran ciudades grandes, pero necesitaría más detalles, sobre todo del "maremágnun" social y político de la multitud de estados alemanes. Lo mismo respecto a la religión, cuál era la mayoritaria en cada zona, y si la diferencia con las otras era grande o pequeña. En un principio pensaba poner sólo católicos y protestantes, pero creo que los voy a dividir en luteranos y calvinistas.

- Facciones: tengo algunas bastante claras, principalmente respecto a las extranjeras que intervinieron directamente en la guerra. Serían los Habsburgo austriacos, los hispanos, Francia, Dinamarca y Suecia. Luego habría varias potencias extranjeras que serían neutrales o al menos no participarían directamente, sino con dinero, intrigas políticas, etc. Ahí pensaba poner: Venecia, Polonia, Hungría (?), Transilvania (?), Saboya, Suiza (?). A Inglaterra y al imperio otomano las dejo fuera por limitaciones del mapa.

Pero finalmente está el avispero alemán. Tengo algunas facciones claras, pero si dejo el mapa así quedarían muchas regiones en manos de los rebeldes, que acaban siendo como una sola facción. Por ello me gustaría incluir varias facciones menores independientes.

En principio pensaba poner: Bohemia, Sajonia, Liga católica (comandada por Baviera) y Unión protestante (comandada por el Palatinado). El problema es luego agrupar el resto de regiones en un

número limitado pero suficientemente amplio de facciones, pero no sé cuáles proponer (Mecklenburg-Pomerania, estados eclesiásticos, ciudades imperiales libres, círculos electorales imperiales...). Vamos, que estoy hecho un lío. :S

Cualquier información basada en datos contrastados será más que bienvenida. ;)

=====

Re: Debate: mod Guerra de los Treinta Años

Publicado por Hereje - 25 Ene 2009 23:44

yo tambien la vi antes en TWC la noticia, esperemos que quede en algo sea Medieval o Empire por que lo que sale de tus manos Ramiro, es calité :D

=====

Re: Debate: mod Guerra de los Treinta Años

Publicado por Perrachica - 28 Ene 2009 12:23

Es una pena, porque lo visto y leído era de mucha calidad. Espero que la decepción por lo de ITW en los foros internacionales no tenga que ver con esa decisión. Seguro que lo recuperas pronto. Por mi parte, si te has quedado "en paro" aparte de tu impagable labor de tutor, tienes todo el espacio y autonomía que desees en el Rex Visigothorum si te atrae la idea.

Parece casi una osadía que te lo diga un novato, pero ¡Ánimo!