

Foro de arbitraje

Publicado por CeltíberoThrandhuil - 27 Nov 2008 12:47

En este hilo se realizarán las comunicaciones de y a los árbitros.

Tambien en este hilo, es el lugar para comunicar por parte de los jugadores con los árbitros de manera pública. (por ejemplo avisar de que un jugador no pasa el turno, pues aquí.

Si lo hacemos así, es para no volvernos locos buscando cada día en todos los hilos de la campaña si hay algún problema o novedad.

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltíberoRukser - 10 Feb 2009 20:41

Mirar el problema de que Loky no haya tomado Bran, se debe a que la dificultad de la batalla esta en MUY DIFICIL y la IA igual, esto en las batallas autoresueltas no veais como lo cambia... sino acer la preba con una campaña en normal, como las victorias donde pone 3 de 1 o algo asi, ganas con victoria clara, porque la probabilidad esta de tu lado...pero al estar en Muy dificil, se complica la cosa de manera exagerada...yo creo que ese a sido un pekeño error en el inicio de campaña ya que sino podemos librarlas almenos un termino medio...

Un saludin.

PD: e pedido a mandonio que esta noche este en el TS a eso de las 12, para poder pasar el turno, mi vecino no esta oy en casa..., si ay alguien que pueda estar a esa ora se lo agradeceria, ya que Mando aun no me lo a confirmado.

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltíberoMandonio - 11 Feb 2009 01:42

buf ruk, es muy tarde ya para mi

De todos, modos, acordaos de esto:

Reglas arbitrales y plazos para pasar el turno

1- Los jugadores disponen de 32 horas para pasar el turno.

2- Los fines de semana y puentes se dispondrá de un máximo de 48 horas.

3- En caso de no poder jugar el turno se le podrá pasar a otro jugador para que este mueva por el.

Que esta en las reglas, que no pasa nada, que es licito. Que cualquiera de tus aliados (o enemigos) te puede pasar el turno siguiendo tus instrucciones. Este y todos los que hagan falta.

Insisto de nuevo en que los arbitros son la última opcion. Cualquier cosa antes que eso. No se si teneis eso muy claro. A Juanjo, por ejemplo, puede que le interesara mas que otro jugador le pasara el turno cuando el no pudiera (tal vez lo podría hacer Soldu), que dejarlo en manos de los arbitros que lo único que harán es pasar turno....

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoLeonidas - 08 Mar 2009 03:38

Haber si los arbitros pueden estar atentos para pasar el turno de Rukser, si a las 8 de la mañana no lo ha pasado. Me da a mi que este no lo pasa.

Gracias.

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoMencey - 08 Mar 2009 10:20

Sí, ya es turno del inglés. Ayer por la mañana hablé con Ruk para que le diera vidilla al turno y no me comentó que tuviese ningún problema especial para hacerlo. :cry:

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoKraken - 08 Mar 2009 10:51

Hombre...pero creo que el viernes a las 20:30 es fin de semana no? Y son, al menos, 48 horas :? verdad?

Saludos

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoMencey - 08 Mar 2009 11:00

CeltiberoKraken escribió:

Hombre...pero creo que el viernes a las 20:30 es fin de semana no? Y son, al menos, 48 horas :? verdad?

Saludos

definamos fin de semana pues

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoKraken - 08 Mar 2009 11:11

iiiiiJajajaja!!!!!!

De acuerdo, esto he encontrado... :wowowo:

http://es.wikipedia.org/wiki/Fin_de_semana

El fin de semana son los dos días últimos de la semana, el sábado y el domingo. Aunque a veces también se considera que empieza el fin semana el viernes por la tarde.

Normalmente se descansa y no se trabaja. Algunos trabajan el sábado, pero en España es obligatorio disponer de 1,5 días mínimo de descanso semanal. Para este caso se trabaja sábados alternos.

Fin de semana es una expresión que se usa para referirse a estos días. Y es considerada como un calco del inglés porque es una traducción literal de la palabra "weekend".

En los últimos años se ha popularizado la expresión "finde" para referirse al fin de semana, esto es así, tanto en el uso coloquial del lenguaje, como en la prensa cada vez que se le quiere imprimir un tono desestructurado, el cual, se supone, caracteriza a los fines de semana.

En definitiva es lo que nosotros digamos... ;)

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltíberoMencey - 08 Mar 2009 11:29

y buscando en wordreference "tarde" aparece que es

"espacio de tiempo entre el mediodía y el anochecer"

Por lo tanto, queda instituido que a partir de las 12'00 horas del viernes los turnos durarán 48 horas hasta las 23:59 del domingo.



Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltíberoEco - 08 Mar 2009 13:48

Los arbitros estan a la expectativa.....ya direis...

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoMencey - 08 Mar 2009 14:49

pues si Ruk no reacciona pasareis el turno pasadas las 23:59 :roll:

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoRukser - 08 Mar 2009 17:18

Turno pasado lo siento ...

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoMencey - 21 Mar 2009 11:34

No pretendo que se establezca ninguna norma, ni que nadie se de por aludido :roll: , porque de hecho ya no creo que me quede mucho tiempo en la campaña, pero quería observar, no sé qué os parece a vosotros, que me resulta una falta de consideración hacia los demás jugadores ver a quien tiene el turno de la Campaña, jugando al Empire mientras los demás aguardamos para jugar. Yo personalmente si hago esperar a Regne no es por estar jugando a otros juegos, o bien es por estar enfrascado en el turno o por estar con otras obligaciones. :cry:

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoKraken - 21 Mar 2009 13:59

Estoy de acuerdo con Mencey, cualquiera puede tener problemas, como Leo este turno, de curro, familiares, de PC, ect...y todo el mundo lo entiende, pero lo que no es correcto, si alguien lo ahce, es estar jugando a otro juego y no pasar la campaña...

Saludos

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltiberoLoky - 23 Mar 2009 01:11

El turno una vez en nuestras manos deberia ser prioritario antes de jugar a Empires u otros.

=====

Re: Foro de arbitraje

Publicado por CeltíberoMencey - 30 May 2009 23:30

Solicito la intervención de un árbitro. O más bien solicito alguien que quiera seguir jugando con mi facción. Lo que he encontrado hoy me ha roto todos los esquemas, la verdad. Después de estar un mes la campaña parada con el follón que se montó a partir del intercambio de ciudades, que estuvo a punto de mandar al garete la campaña, me encuentro el siguiente panorama:

En el turno anterior había dejado sitiando la ciudad del SIR de Génova, mientras Florencia, Bolonia y Venecia también del SIR quedaban desprotegidas con escasísima guarnición.

Empiezo el turno y me encuentro Génova cargada con 6 unidades de milicias italianas... del Papado, Venecia igual de reforzada, y Florencia y Bolonia también en manos del papado.

La verdad, no lo entiendo. Creía que habíamos llegado a un acuerdo **todos**, pero por lo visto seguimos con la idea de que las reglas sólo se aplican cuando interesa a uno de los bandos, encima el más numeroso. ¿Qué queremos, montar otro follón?

Lo dicho, por mi parte lo dejaría aquí, la verdad es que me he sentido bastante decepcionado, no me lo esperaba de Regne después de la que montaste con lo de Dark Regne y demás polleces.

=====