

Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRamiro - 06 Mar 2008 01:28

Como ya se han recibido varias consultas sobre cómo hacer modificaciones, abro este hilo para responder a aquellas cuestiones concretas sobre diferentes aspectos de la fabricación de un mod.
:windows:

También se pueden hacer solicitudes de tutoriales, y en lo que pueda los iré elaborando poco a poco. Por favor, antes de pedir un tutorial, aseguraos que no está recogido en los dos hilos de tutoriales, sobre modelos 3d y sobre el resto de aspectos del modding.

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRamiro - 31 Ago 2008 23:20

SAGUNTINO escribió:

Gracias Ramiro,

Lo del mapa yo he ido haciendo los mapas que explicaste en el tutorial y pensaba que había que colocar todos de una por faltarme me falta el de la vegetación y añadir provincias.

Espero que salga bien, pondre una velita haber si hay suerte :wowowo:

El tutorial era para recortar una zona del mapa y ampliarla.

El de Mallorca se ha hecho "ab initio", partiendo de una imagen de satélite. El planteamiento es totalmente distinto y por eso es preferible empezar con mapas lo más simples posible.

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por SAGUNTINO - 01 Sep 2008 19:55

Ramiro yo lo estoy haciendo apartir de una imagen del 3dem , lo acabare para ver todos los errores que he cometido y empezare otro para no caer en los mismos errores

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoLeonidas - 01 Sep 2008 20:28

SAGUNTINO escribió:

Ramiro yo lo estoy haciendo apartir de una imagen del 3dem , lo acabare para ver todos los errores que he cometido y empezare otro para no caer en los mismos errores

Si por favor, no caigas en los mismos errores ;)

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por SAGUNTINO - 01 Sep 2008 20:38

Gracias por la corrección Leonidas.

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRamiroI - 01 Sep 2008 21:49

Lo único que puedo hacer es supervisar el mapa en cada paso que des. Es importantísimo controlar los colores de cada tipo de mapa y que no haya pixels de un color no codificado.

Pero bueno, lo mejor es ir viendo paso a paso.

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por SAGUNTINO - 02 Sep 2008 13:30

Gracias Ramiro, te lo agradezco.

Tambien me has hecho pensar que para mi primer mapa me he complicado demasiado intentando hacer uno enorme,

hare uno pequeño de prueba para tener la practica y luego hare grandes.

Hare lo que me habias dicho empezar con pocos detalles y luego añadir.

Cuando tenga algo te lo enseño muchas gracias.

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por Stelios - 13 Sep 2008 16:16

Buenas, Ramiro, tengo unas dudas sobre el mundo del modding, espero que puedas resolvérmelas

-He leído tu tutorial de como crear modelos de 3D para el MIITW y RTW, dices que hay un documento de texto llamado "export_descr_unit" en el RTW que sirve para modificar los stats de una unidad, supuse que el M2TW seguiría el mismo criterio, busca ese archivo, pero solo me lo encuentra en el mod Retrofit. No se si es que en el M2TW normal tiene otro nombre, o que el 'export_descr_unit' del Retrofit MP sustitute a ese archivo del M2TW sin mods. ¿Me puedes decir que puedo hacer para encontrar a ese archivo?

- ¿Puedo modificar yo los discursos del general de antes de la batalla? Si es así, ¿en que documento de texto se encuentran?

- ¿Dónde están los modelos 3D que trae el M2TW? ¿En qué carpeta? ¿Tienen la extension .cas también?

Muchas gracias de "hantevraso" 🙏

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 13 Sep 2008 20:37

Respuestas:

- En M2TW el export_descr_unit está comprimido en los pack. Hay que usar el descompresor para poder obtenerlo.

- No he hecho nada respecto a modificar sonidos en M2TW. He mirado y no he encontrado los ficheros que tenía RTW (descr_sounds_* y export_descr_sounds_*). Ya te miraré el tema si estás muy interesado.

- Los modelos también se encuentran una vez descomprimidos los packs. Están en una carpeta llamada unit_models, y dentro de ella en las carpetas _generals_and_captains, _units y mounts. Luego allí también están clasificados por tipos. Lamentablemente no son ficheros cas sino mesh. En el blog del friki-modder explico cómo abrirlos y modificarlos (más o menos) y advierto que no es igual que con los cas.

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por Stelios - 14 Sep 2008 00:13

Ramiro, he buscado archivos Zips pero nada, en la carpeta pack me vienen muchos archivos que no puedo leer llamados .pack... Supongo que para leerlos, tendré que meterme en Tools-Unpacker e instalarlo, ¿no? ¿Por cierto, me dice que puede dañar a mi instalación del M2TW, copio la carpeta entera? Eso me ocuparía el doble de espacio...

¿Cómo llevas el proyecto de pasar el ITW al M2TW?

Una última cosa y ya no daré más el coñazo por hoy.  : En el tema de "Tutoriales: Modding RTW y M2TW" solo he visto los tutoriales para el RTW :shock:

Bueno, era eso, gracias de "hantevraso" otra vez :-D roll:

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 14 Sep 2008 19:26

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por Stelios - 15 Sep 2008 14:28

Ufff... empecé a hacer modding anteayer y ayer tuve que reinstalarlo... Voy a probar ahora otra vez, por crear una unidad... ¿Ramiro, en el tutorial que hiciste para crear una unidad en el RTW es aplicable al M2TW? y por cierto, estoy traduciendo una guía de el E.D.U. en inglés, cuando la acabe la puedo postear y tu la pones como tutorial? (Claro, pondré la fuente )

)

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 15 Sep 2008 14:52

Stelios escribió:

Ufff... empecé a hacer modding anteayer y ayer tuve que reinstalarlo... Voy a probar ahora otra vez, por crear una unidad... ¿Ramiro, en el tutorial que hiciste para crear una unidad en el RTW es aplicable al M2TW? y por cierto, estoy traduciendo una guía de el E.D.U. en inglés, cuando la acabe la puedo postear y tu la pones como tutorial? (Claro, pondré la fuente )

)

No, un modelo de unidad para RTW no tiene nada que ver con uno para M2TW.

¿Qué quieres hacer en concreto?

¿Modificar uno de M2TW?

¿Importar uno de RTW?

El modo de proceder depende muuuuuuuucho de lo que se pretenda.

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por Sapolicus - 02 Oct 2008 23:23

Hola, soy nuevo en el foro, me he registrado porque quiero hacer un minimod del medieval2 sobre la Corona de Aragón, pero he llegado a un punto en el que necesito ayuda experta, así que ahí van mis cuestiones.

La primera, a ver como lo explico. Para cambiar el aspecto de los monigotes que aparecen por el mapa de campaña (embajadores, espías etc...) tras investigar, creo que se cambia de la siguiente forma, en `models_strat/textures`, salen los archivos `.dds` con las texturas de dichos monigotes, así que lo que yo he hecho, ha sido coger el modelo del embajador español y pintarle las rayas de mi facción sobre la ropa con el Photoshop, como la facción aragonesa la voy a hacer a partir de los Normandos, al guardar mi modelo e puesto Normans en vez de Spain. Bien. Después me he ido a la carpeta `descr_model_strat` donde se supone que tienes que asignar un modelo a cada facción, así que donde pone Normans, los cuales usan el modelo del inglés e cambiado el inglés por el mío, pero, como mi modelo era a partir del español (sur de europa) y la facción normanda está en el norte de europa, al empezar la campaña, el diplomático aparecía como una masa informe, así que he cogido el modelo de diplomático normando y lo e puesto en el sur de europa, pero entonces, al empezar la campaña, el embajador normando aparecía como el ingles, cosa que me ha desconcertado bastante. No se que hacer, la verdad es que me vendría bien ayuda para mi mod.

La segunda pregunta es ¿cómo se añaden unidades al medieval? lo que quiero hacer es coger las unidades del Stainless Steel aragonesas y ponerlas en mi mod, pero no se como se hace.

Espero que me contestéis ya que veo que hace 15 días que no se postea en este hilo, así que un saludo y gracias!

EDITO: ¿Alguien sabe por qué no me deja entrar en `forums.totalwar`?

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRamiroI - 03 Oct 2008 00:32

Hola Sapolicus, bienvenido al foro (bonito avatar, vivedios :mrgreen:)

Me has pillado en mal momento (haciendo maletas), pero el domingo te contesto.

Saludos.

=====

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por Sapolicus - 05 Oct 2008 15:21

CeltiberoRamiroI escribió:

Hola Sapolicus, bienvenido al foro (bonito avatar, vivedios :mrgreen:)

Me has pillado en mal momento (haciendo maletas), pero el domingo te contesto.

Saludos.

Hola

No contestes a lo anterior que mas o menos ya lo se, sin embargo, mas tarde te pondre las dudas que tengo ahora.

Gracias.

=====