

Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por Tamnariehl - 10 Dic 2008 12:46

Hola a todos...vereis...tengo el m2tw ya instalado y completé los tutoriales, pero nunca he jugado a un juego de esas características y me gustaria saber una estrategia de iniciación simple para ir tirando...en las batallas suelo perderme y nunca se por que empezar a construir, hasta en una campaña de nivel facil me pongo nervioso y no se lo que hacer, es la primera vez que juego a un juego así u.u (acostumbrado a los age of empires, tzar, heroes, imperium...a los típicos, pero a los total war nunca he sabido jugarlos)

=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltíberoMencey - 10 Dic 2008 13:05

Bueno lo interesante al principio es mantener un equilibrio entre edificios que generan ingresos y los edificios que reclutan ejércitos. Las ciudades están orientadas a generar ingresos y reclutar unidades mientras que los castillos son principalmente para reclutar. Construye puertos, mercados y carreteras y no reclutes más tropas que las que puedas mantener. Empieza por conquistar ciudades rebeldes para evitar conflictos hasta que no estés asentado. En las batallas lleva un equilibrio de lanceros/arqueros/caballerías/espaderos y ten en cuenta que una vez que han entrado en combate las tropas, si le colocas unidades de caballería atacando por detrás de las líneas enemigas tendrás posibilidades de éxito.

Lo demás es como la bicicleta, cuanto más montes mejor lo domines

suerte

=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por Tamnariehl - 10 Dic 2008 14:31

vale, gracias. Lo tendré en cuenta ^^ una duda...cuando seria el momento idoneo de subir los impuestos?

=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltíberoMencey - 10 Dic 2008 14:47

Los impuestos sólo los puedes regular en las ciudades, no en los castillos. Súbelos cuando tengas muchas tropas en la ciudad o cuando haya tanta satisfacción o nivel de contento que supere el 100%. Si subes los impuestos y la "carita" se pone azul, bájalos. Si se queda amarilla o verde, que pague la plebe! :-D D

=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltiberoLeonidas - 10 Dic 2008 19:44

En las batallas, empieza con cosas simples.

En la fase de despliegue forma una línea con tus infanterías pesadas en el centro y deja las ligeras en segunda línea. Si tienes pocas de ambas pues forma una línea con todas.

Los arqueros ponlos delante de las infanterías hasta que estén en peligro, y ponlas detrás de estas.

Las caballerías ponlas a los flancos.

Tus infanterías pesadas deben aguantar el choque, mientras tus infanterías ligeras que tenías en la segunda línea van tomando los flancos de la infantería enemiga.

Con la caballería tienes que encargarte de la retaguardia de esta.

Un tema muy importante es que las batallas en los total war no se ganan matando al enemigo sino haciéndolo huir, ten en cuenta que el efecto moral es una de las cosas más importantes en las batallas.

Ten en cuenta el rol de cada unidad.

La infantería pesada es muy buena contra infantería ligeras y pesadas pero se mueve lentamente y se cansa rápido.

La infantería ligera es muy buena contra otras infanterías ligeras y se mueve muy rápido.

Los lanceros son muy buenos contra la caballeria pero no contra infantes con espadas.

La caballeria es muy buena contra infaterias con espada o hacha y sobre todo tienes que aprovechar su carga, ademas de que tiene una gran movilidad.

Bueno eso son algunas cosillas.

=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltiberoGil - 10 Dic 2008 19:58

Bueno ya te han dicho lo más importante... un último detalle al principio sobre todo libra todas las batallas no la juegues en automático y sobre todo procura ganarlas perdiendo el menor número de tropas posible. Luego más avanzado el juego si se te hace pesado librar todas las batallas puedes jugarlas en automático para entonces deberías tener bastantes territorios y una economía saneada...

Ten en cuenta que en las batallas en automático la IA te hace trampas y suele quitarte muchos más hombres de los que realmente perderías...

Suerte y que disfrutes de los total war una vez los juegas te enganchas...

=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por Tamnariehl - 11 Dic 2008 14:06

vale...en campo abierto más o menos voy tirando...ahora los asedios es lo que me cuesta quizás más...
=/
=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltiberoGil - 11 Dic 2008 15:16

Si no tienes prisa con los asedios mantén el asedio el mayor tiempo posible así las tropas defensoras estarán más debilitadas y te costará menos derrotarlas en el asalto. Si tienes mucha suerte a veces al terminar el asedio tomas la ciudad sin luchar y sin perder ningún soldado...

=====
Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltiberoMencey - 12 Dic 2008 21:40

ahora bien, si reclutas una bombardera monstruosa mercenaria de esas es una auténtica gozada demoler el kiosko del enemigo :twisted:

=====
Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por Tamnariehl - 13 Dic 2008 19:55

nyaah!! me emociono yo solo en batallas aleatorias, solo q el campo d batalla es tan grande q me voy perdiendo >.< ya voy mejorando bastante, gracias a vuestros consejos ^^ aora será el tiempo d adaptarse a las campañas...

=====
Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltiberoMencey - 14 Dic 2008 03:20

felicidades! esto es un virus difícil de curar, que disfrutes!

=====
Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por Tamnariehl - 21 Dic 2008 20:19

a ver...esto me ha pasado en todos los juegos de estrategia (os parecerá una tontería, reiros si quereis xD), que es que soy demasiado indeciso...nunca se a que momentos sacar las tropas para tomar asentamientos, nunca me decido a sacar tropas de la ciudad, nunca se que cantidades deberia de sacar, ni los momentos idóneos para atacar...total, el resultado que en poco tiempo ya la AI ya me ha tomado todos los asentamientos rebeldes al poco tiempo (y eso no solo en los tw, si no que tambien en los homm u.u) cuales son los momentos y cantidades idóneas de reclutar tropas militares y de ir tomando asentamientos? en que deberia basarme a la hora de mandar ejércitos a batallas y dejar defensa en las ciudades?

=====
Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltiberoGil - 21 Dic 2008 22:44

Te recomiendo que trates de expandirte lo antes posible. Al comienzo de la partida tendrás más o menos un ejército libre. Refuézalo un poco y conquista uno o dos enclaves en los primeros tres o cuatro turnos. Después puedes ir tratando de seguir expandiéndote a un ritmo más pausado pero tampoco te demores mucho...

=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por CeltiberoMencey - 24 Dic 2008 09:09

Saca todas las tropas de la ciudad que puedas y no dejen la cara de un color que no sea amarillo o verde. Cuando quieras atacar otra ciudad, asegúrate de que tienes al menos el doble de tropas atacándola que ella.

=====

Re: Introducción de un nuevo al m2tw

Publicado por Tamnariehl - 27 Dic 2008 14:40

perfecto, gracias, mucho mejor! 🏰
ahora me faltaria saber aguantar un asedio (si soy el asediado) ¿algún tipo de consejo básico para los asedios? a parte de muchos hombres y buenas defensas, ¿no se necesita nada más?