INSURGENCY

Publicado por CeltiberoFrog - 10 Dic 2008 15:42

Hola ,

Uno necesita crear una cuenta en STEAM, es interesante visto que Empire:TW estara disponible en STEAM y el multijugador sera mucho mas estable.

Una vez la cuenta creada, uno necesita comprar Half-Life2, o igual se puede comprar directamente este mod llamado INSURGENCY.

mirar http://www.insmod.net/?page=manual

Es el mas duro que conozco, el motor es fantastico pues es de HL2, los rebeldes iraquis son super chulos pa cojer y hace gracia de dar palisas a los yankies marines.

Las armas son actuales con la potencia letal que no se imagina.

En fin, un juego que mola terriblemente.

Una vez que se tiene HL2, se puede cargar varios mods de la segunda gerra mundial como Day Of Defeat, Red Orchestra, Darkest Hours y otros.

Que son super guapos tambien, nada que ver con CoD un poco bestia y irealista.

==========

Re: INSURGENCY

Publicado por CeltiberoFrog - 10 Dic 2008 15:50

Aqui viene un video :

hay mas detailes aqui : http://www.insmod.net/?page=downloads

==========

Re: INSURGENCY
Publicado por SeSp1 - 10 Dic 2008 19:22

---

frong si keres juagr conkigo...mi id es sespi

es muy bueno os lo recomiendo a todos

bajaroslo de aqui, te dice que lo descarges aqui...

http://store.steampowered.com/app/17700/

==========

Re: INSURGENCY
Publicado por CeltíberoCarrasca - 11 Dic 2008 10:23

CeltiberoFrog escribió:

.....Una vez que se tiene HL2, se puede cargar varios mods de la segunda gerra mundial como Day Of Defeat, Red Orchestra, Darkest Hours y otros.

Que son super guapos tambien, nada que ver con CoD un poco bestia y irealista.

Hola Frog, no es necesario comprar o tener el HL2 para jugar al Red Orchestra, yo lo compré directamente sin tener el HL2 y se juega perfectamente, además el RO tiene mods que se descargan gratis desde Steam como el Mare Nostrum (sobre la IIGM en áfrica) o el Darkest Hours (sobre el desembarco de Normandía)

A ver si nos vemos en el Red Orchestraaaaa ;)

==========

Re: INSURGENCY
Publicado por SeSp1 - 11 Dic 2008 22:19

Carrasca los dos que has dicho son mods...

necesitas para jugar un mod de estos un juego con el motor grafico del HL2 o parecido

==========

Re: INSURGENCY
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 12 Dic 2008 09:07

_____

En teoria Red Orchestra, Counter Strike, Day of defeat, Insurgency. Portal, Team Fortress 2, etc, etc...En fin. Todos son mods del half life 2. Pero es no quita a que se puedan comercializar de forma independiente. Todo es cuestión de "empaquetar" el motro del half-life 2 con los datos del mod y de esta forma no es necesário el juego original. Las dos modalidades valen y en la mayoria de los mods estan disponibles.

A ver si pruebo el insurgency pero muy bueno y frenético tiene que ser para arrancarne del Team Fortress 2 XD

==========

Re: INSURGENCY
Publicado por CeltiberoLeonidas - 12 Dic 2008 11:32

_____

Joer Embi, prueba el Call of duty 5, no veas como engancha, y en servidores con 40 o 50 jugadores es una locura XD

==========

Re: INSURGENCY
Publicado por SeSp1 - 12 Dic 2008 20:24

_____

embi si buscas un tf 2 , no lo encontraras, y para mi supera al call 5, leonidas

Aver es un shooter belico gratuito de mucha accion tactica pero muy real, de dos tiros has muerto, si, es un poco demasiado real pero muy chulo...

En lo tactico un ejemplo, como avanzar por un soportal muy largo con espacios de entradas a los lados...

uno cubre lo que es toda el pasillo pero por afuera, otra desde una esquina todo el pasillo, entonces una avanza y cubre el primer ventanuco, avanza otro y cubre el siguiente y avanza otro que llegaria al final de pasillo, entonces el que cubria el pasillo por afuera avanzaria...y asi mas o menos, pero muy intenso...

me encanta

==========

Re: INSURGENCY

Publicado por CeltíberoEmbirrado - 13 Dic 2008 16:16

_____

He probado todos los call of duty que han salido (online, claro) y para mi gusto hay FPS bastante mejores que el cualquier call. Cuestion de gustos.

==========

Re: INSURGENCY

Publicado por Oberst Hessler - 16 Dic 2008 22:08

_____

CeltiberoEmbirrado escribió:

En teoria Red Orchestra, Counter Strike, Day of defeat, Insurgency. Portal, Team Fortress 2, etc, etc...En fin. Todos son mods del half life 2. Pero es no quita a que se puedan comercializar de forma independiente. Todo es cuestión de "empaquetar" el motro del half-life 2 con los datos del mod y de esta forma no es necesário el juego original. Las dos modalidades valen y en la mayoria de los mods estan disponibles.

A ver si pruebo el insurgency pero muy bueno y frenético tiene que ser para arrancarne del Team Fortress 2 XD

Red orchestra no es un mod del HL2 nacio siendo un mod del Unreal Tourtnament 2003-2004, su motor grafico es el ut2.5. Hablando del tema suelo viciar al insurgency esta realmente bien, muchos decian que era una copia barata del Call4, yo personalmente creo que es mucho mejor que el call 4.

==========