

El Empire retrasado hasta Marzo

Publicado por CeltíberoGil - 12 Dic 2008 16:43

Las principales páginas dedicadas a los video juegos anuncian el retraso del lanzamiento del Empire: Total War hasta el mes de Marzo...

http://www.meristation.com/v3/des_notic...0a&pic=GEN

<http://www.vandal.net/noticia/36238/emp...-en-marzo/>

http://www.elotrolado.net/noticia_empir...uras_15427

<http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10...sta-marzo/>

Esta falta de noticias... en fin esperemos que sea para sacar un juego sin bugs ni errores...

=====

Re: El Empire retrasado hasta Marzo

Publicado por Diviciaco - 13 Dic 2008 20:55

Otra forma Leo sería que no se jugaran las batallas en el mismo turno, sino que cuando dos ejércitos se enfrentan en el mapa de campaña la batalla se queda ahí planificada, y cuando terminen todos los turnos de todos los jugadores, mediante tu sistema, se juegan las batallas online y una vez terminadas todas se continua la siguiente tanda de turnos... Si no recuerdo mal en el medieval las batallas se jugaban al acabar todos los turnos, porque la IA cuando atacabas su territorio luego podía enviar refuerzos antes de lucharla...

Por soñar que no quede, jaja ;)

=====

Re: El Empire retrasado hasta Marzo

Publicado por CeltíberoGil - 14 Dic 2008 13:45

Bueno, según parece con el nuevo Empires no tendremos que devanarnos los sesos por estas cosas... :D

Lo que no me acaba de gustar es que lo que vayan a sacar el próximo Marzo sea una beta. :S Si lo retrasan por implementar esta nueva opción deberían lanzar el juego con el modo campaña-multijugador completamente desarrollado.

Podrían lanzar el juego y luego implementar esta opción a través del Steam (De hecho es lo que van a hacer ya que en Marzo tendremos una beta que sólo nos dejará jugar en el modo 1v1 y que luego se mejorará)... Si no lo hacen así es porque debe haber otras razones que impidan la distribución del juego para la fecha anunciada. :|

Llegados a este punto creo que aunque es un fastidio un nuevo retraso de este juego (se esperaba originalmente para septiembre de este año y luego para febrero del que viene) ; la sensación que tengo es que los de CA quieren sacar un juego excelente. Parece que las críticas lanzadas al Medieval II no cayeron en saco roto y en este juego quieren sacar un producto bien desarrollado y de altísima calidad. :D

Creo que cuando tengamos el nuevo Empire todos vamos a quedar más que satisfechos...

Por cierto, el juego se ha retrasado para Marzo. ¿Para primeros o para últimos de Marzo? :twisted:

=====

Re: El Empire retrasado hasta Marzo

Publicado por CeltiberoEmbirrado - 14 Dic 2008 17:14

Exactamente sobre la campaña dice que es después del lanzamiento. En Marzo, el juego, no va a traer eso.

=====

Re: El Empire retrasado hasta Marzo

Publicado por CeltiberoGil - 15 Dic 2008 16:08

Esta noticia indica que cuando lancen el juego dispondremos de la versión beta para poder jugar una campaña on line 1v1...

<http://pc.solojuegos.com/noticias/3214- ... I-War:9446>

Bueno esperemos que al menos no lo retrasen otra vez...

Creo que hay otras razones no publicadas detrás de este retraso... Confiemos en que sean las que sean cuando publiquen el juego tengamos un producto que nos haga olvidar la espera...

=====

Re: El Empire retrasado hasta Marzo

Publicado por Gale - 15 Dic 2008 21:31

CeltíberoGil escribió:

Creo que hay otras razones no publicadas detrás de este retraso... Confiemos en que sean las que sean cuando publiquen el juego tengamos un producto que nos haga olvidar la espera...

Publicado: 15 de diciembre de 2008 / Por Joan Abad Extremera

Creative Assembly explica el retraso de Empire: Total War

El estudio argumenta que así dispondrá de más tiempo para pulir y mejorar el juego, y añadir multijugador a la campaña.

La semana pasada nos hacíamos eco del retraso de Empire: Total War, el nuevo título de estrategia de Creative Assembly. Hoy, Kieran Bridgen, responsable de comunicaciones del estudio ha explicado los motivos de este retraso.

“El tiempo de desarrollo extra nos permitirá terminar y pulir el juego, haciéndolo el mejor y más épico título de la serie Total War. Hay una gran expectación alrededor de Empire: Total War y queremos estar seguros de que éste sea una referencia para los juegos de estrategia que aparezcan después de su publicación”, ha comentado.

“Además, implementaremos la tecnología necesaria para hacer posible una opción muy deseada entre los jugadores, una campaña multijugador. La beta de una campaña multijugador 1 vs 1 estará disponible cuando el juego llegue a las tiendas”, ha añadido.

Si no hay ningún nuevo aplazamiento, Empire: Total War, se pondrá a la venta el próximo mes de marzo para PC.

Según dicen.

=====

Re: El Empire retrasado hasta Marzo

Publicado por CeltiberoLeonidas - 15 Dic 2008 21:37

Ya cambiaron tambien la fecha en Steam:

<http://store.steampowered.com/app/10500/>

=====

Re: El Empire retrasado hasta Marzo

Publicado por CeltiberoEmberrado - 15 Dic 2008 21:40

"campaign mode beta will be made available to all Empire Total War buyers **post release**"

Cuando lancen el juego no.

Si la campaña esta es el motivo del retraso canta a excusa barata por que no pueden decir que retrasan para implementar algo que luego habilitaran después del lanzamiento. No le veo sentido.

=====