

Lealtad

Publicado por Baal Catalunya - 24 Dic 2008 02:41

¿En el juego importa mucho la lealtad de los generales? ¿Se puede hacer crecer? Lo digo porque soy el Califato Abbassida en el Brocken Crescent y tengo el heredero, que es el que dirige el ejercito de campaña, solo con un punto de lealtad y como ya tube la rebelión de un general con mas puntos temo alguna desgracia.

=====

Re: Lealtad

Publicado por Tamnariehl - 28 Dic 2008 12:56

Norland escribió:

Pues es curioso ya que iba a abrir un hilo sobre este particular.

No, sii...yo tambien iba a abrir un hilo sobre este tema en particular...tambien es curioso xD

=====

Re: Lealtad

Publicado por Norland - 29 Dic 2008 13:24

Tamnariehl escribió:

es como dice total_warrior...lo mejor que puedes hacer con esos generales es mandarlos en batallas y hacerlos unos hombres (eso que dijo lo prové hoy y ¡caray! ¡a mi me funciona muy bien! :-D D)

Ya pero en el caso de que sea un personaje con características propias de un buen gobernante y gestor pero mal general, entiendo que lo mejor que haces es ponerlo en una ciudad o castillo.

No es asi???

=====

Re: Lealtad

Publicado por SeSp1 - 29 Dic 2008 14:17

o no, yo tenia un general con 2 puntos de comandante al final murio con 9...llevalos a la guerra y que se ganen las medallas

=====

Re: Lealtad

Publicado por Norland - 29 Dic 2008 18:00

Ok, pues seguire vuestros consejos

=====

Re: Lealtad

Publicado por Stelios - 29 Dic 2008 18:11

¡Me dais gafe, panda de *****! 🧑🏴‍☠️

Es coña, pero que sepais que despues de haber posteadado aquí sobre que nunca he tenido ni un problema de lealtad, acabo de tener dos rebeliones seguidas jugando con los turcos, la primera vez desde que tengo el M2W, a finales de 2006 (creo) 🧑🏴‍☠️

=====

Re: Lealtad

Publicado por Tamnariehl - 29 Dic 2008 19:03

jajajaja, dioos!! lo siento... n.nUU

=====