Cambiar los turnos en el MTWII
Publicado por SeSp1 - 29 Dic 2008 15:21

_____

Bueno yo tengo en el MTWII de seis meses pero me interesaria cambiarlos a que cada turno fuera un mes, por posible es,¿que tendria que editar?¿que tendria que poner?

¿podria ser que fuera cambiando el mapa?es decir, que se viera primavera, verano, invierno y otoño y el paso entre estaciones....

saludos

==========

Re: Cambiar los turnos en el MTWII
Publicado por CeltiberoRamirol - 29 Dic 2008 16:28

_____

SeSp1 escribió:

Bueno yo tengo en el MTWII de seis meses pero me interesaria cambiarlos a que cada turno fuera un mes, por posible es,¿que tendria que editar?¿que tendria que poner?

¿podria ser que fuera cambiando el mapa?es decir, que se viera primavera, verano, invierno y otoño y el paso entre estaciones....

saludos

Un cambio de ese tipo hay que hacerlo por script, sobre todo si se pretende que se respeten las estaciones y los personajes envejezcan al ritmo. Se puede hacer, pero no es sencillo si no se tiene experiencia.

Respecto a las estaciones... es imposible. Sólo se han codificado dos, invierno y verano, para el juego. Yo me inventé un sistema de otoños y/o primaveras rigurosos, es decir, que la duración del invierno podía ser distinta cada año, entre un mínimo y un máximo, pero seguía pasándose directamente de verano a invierno.

==========

Re: Cambiar los turnos en el MTWII
Publicado por SeSp1 - 29 Dic 2008 21:09

_____

pues vaya,¿y algo para que los personajes muevan mas, que madre mia parece que van borrachos por que por cada seis meses andan poquisimo....

es una pena...tendre que aprender

==========

Re: Cambiar los turnos en el MTWII
Publicado por CeltiberoRamiroI - 29 Dic 2008 21:30

_____

SeSp1 escribió:

pues vaya,¿y algo para que los personajes muevan mas, que madre mia parece que van borrachos por que por cada seis meses andan poquisimo....

es una pena...tendre que aprender

Eso es más fácil.

En la carpeta data (siempre que se haya descomprido los packs) hay un fichero descr_character.txt. Allí hay una cosa que se llaman starting_action_points, uno general para todos los personajes y otro particular para cada uno. El valor original es 80 (creo recordar) y si lo subes, cada personaje andará más. Lo que ocurre es que probablemente haya un límite que no sé cuál es, pero se puede ir probando a subirlo (seguro que 120 es posible) y comprobar cuánto se ha mejorado, hasta ver que no cambia por mucho que se suba la cifra.

==========

Re: Cambiar los turnos en el MTWII
Publicado por SeSp1 - 29 Dic 2008 22:25

_____

ok, facil,pero como desempaqueto esos archivos....

==========