

## empezar a Medieval total war

Publicado por DAVIDIRRACIONAL - 29 Ene 2009 17:43

---

hola a todos, despues de mucho tiempo buscando el medieval total war I (esta agotado en todos los sitios), lo conseguí via ebay por el modico precio de 37€, he empezado a jugar batallas sueltas para cogerle el tranquillo, pero me gustaria si existe una guia de uso, y explicacion de funcionamiento del modo campaña (sobretudo para economia, religion, construcciones etc) aparte del manual del juego

por otra parte, me gustaria saber de donde puedo descargar el parche 1.1, ya que todos los enlaces estan caducos, y que ventajas me aporta, ademas de si hay algun parche actualizador mas

a ver si le cojo el gusto al juego, ya que me mola mucho la epoca medieval y cuando mejore mi tarjeta grafica me paso el medieval II

gracias a todos, y encantado!

=====

## Re: empezar a Medieval total war

Publicado por DAVIDIRRACIONAL - 24 Sep 2009 22:08

---

las instrucciones estan en ingles, no se si he entendido bien, alguien que lo haya probado que me ayude

- 1- instalar la primera actualizacion Barbarian Invasion (se puede jugar sin ella), pero lo recomienda
- 2- bajar el exe del chivalry (ponerla dentro de la carpeta del rome) e instalarla. entonces el ejecutable cambiara de logo (y se pondra del chivalry).
- 3- antes de jugar cualquier campaña, cargar por primera la campaña "Rise of the Knighthood";.

estoy confundido en algo?

o me dejo algo?

gracias

=====

## Re: empezar a Medieval total war

Publicado por DAVIDIRRACIONAL - 27 Sep 2009 23:36

---

bien, pues ya lo he probado y parece que funciona perfectamente

instalé primero la expansion y luego el mod (que hay que instalarlo dentro de la misma carpeta del rome total war), automaticamente se crea un icono para entrar directamente el mod.

esta en ingles aunque algunas cosas de las batallas me salen en castellano, de momento solo lo estoy probando

no he jugado practicamente nada (solo para probarlo 10 minutos) al rome, asi que no se jugarlo mucho, y por ejemplo no se asignar un nuevo gobernante a una ciudad (en medieval I estaban los titulos noviliarios), ni tampoco encuentro la opcion en las batallas de formar las tropas a mi gusto: la caballeria en pico, los arqueros en 3 filas, la infanteria en 5 etc etc como si se podia hacer en medieval, pero no se si es que lo encuentro o que rome no daba esas opciones)

en fin, seguire jugando a ver que tal, aunque en los foros ingleses parece que todo el mundo habla muy de el.

por cierto, hay algun manual del rome para hecharle un vistazo a ver si me ayuda algo??

=====