

## Superior tactics 1

Publicado por sertorio67 - 12 Feb 2009 19:45

---

nuevo video llamado superior tactics

[http://www.totalwar.com/empire/gallery/ ... =EnglishUK](http://www.totalwar.com/empire/gallery/... =EnglishUK)

=====

## Re: Superior tactics 1

Publicado por CeltíberoGil - 12 Feb 2009 22:08

---

Muchas gracias Sertorio siempre atento a las novedades. Eres el mejor reportero hispano. :D

Bueno la verdad no sé si alegrarme por el nuevo vídeo o no. Para empezar no he entendido casi nada de lo que ha dicho salvo que es el responsable de la IA del juego. La batalla no acabo de verla clara y no deja de ser un caramelo anticipando (más bien retrasando) lo que todos estamos esperando, la demo y el juego. Así pues siendo tan optimista como siempre hasta la semana que viene no tendremos más novedades `por parte de CA. Lo que significa que tendremos que esperar un poco más por la demo. Espero equivocarme.

=====

## Re: Superior tactics 1

Publicado por Alaehispanorum - 12 Feb 2009 23:58

---

Mucho programador y todo lo que querais pero el menda en un verdadero chapucero como tactico ...Jajajaqajajajaja

:rolf: :rolf: :mrgreen:

=====

## Re: Superior tactics 1

Publicado por CeltíberoEmberrado - 13 Feb 2009 02:46

---

Este tio me ha borrado de un plumazo las pocas esperanzas que tenía en el juego.

No he entendido mucho del discurso del principio y lo poco que he entendido es bastante malo. Como no estoy seguro paso de comentar esa parte.

Pero la batalla no deja lugar a dudas. El tio hace un rush sobre una colina tomada por la IA y gana con una facilidad pasmosa. No hay disparos. Las unidades huyen nada mas entrar en combate. Le mete 4 o 5 unidades por el flanco y la IA no hace nada. Se ven 2 unidades de la IA en retaguardia algo alejadas de la colina. Si son artillería ¿Que carajo hacen ahi? Si no lo son ¿Por que se quedan quietas? ¿De que se ríe este tio? Es ridículo lo que hace la IA en eso que ha mostrado. Bueno. Lo que no hace por que la IA no hace nada.

Señores. Es un Medieval II VANILLA. No hay ninguna duda.

=====

### Re: Superior tactics 1

Publicado por CeltiberoAcre - 13 Feb 2009 03:08

---

He visto el video un par de veces y aparte de las patillas a lo curro jimenez cutre del notas, el video es muy confuso para sacar conclusiones, aunque parece que realismo vamos a tener poco porque se ve mucha velocidad en las tropas.

En fin, a ver si sacan la demo pronto y sabemos algo más.

=====

### Re: Superior tactics 1

Publicado por Celtiberojeno - 13 Feb 2009 05:11

---

Ofú, killo!!! Vaaaya teela, vaaaya teela...

Anda que lo ha hecho bonito er jipi!! Ya se podía haber esmerado en plantear una batalla algo más vistosa y no lo que ha hecho. Entre pegar a tu padre y hacer esto, es más feo lo segundo... :-D D &quot;Superior tactics&quot; dice el video...

=====

### Re: Superior tactics 1

Publicado por Genghis\_Khan - 13 Feb 2009 13:42

---

La pregunta es... ¿que podemos esperar de la IA si la ha programado un &quot;paco&quot; de cuidado?  
. Vaya una batalla cutre de mostrar... :-) (

=====

## Re: Superior tactics 1

Publicado por celtíberoAlba - 13 Feb 2009 17:07

---

### Celtiberojeno escribió:

Ofú, killo!!! Vaaaya teela, vaaaya teela...

Anda que lo ha hecho bonito er jipi!! Ya se podía haber esmerado en plantear una batalla algo más vistosa y no lo que ha hecho. Entre pegar a tu padre y hacer esto, es más feo lo segundo... :-D D &quot;Superior tactics&quot; dice el video...

+1

=====

## Re: Superior tactics 1

Publicado por Alaehispanorum - 13 Feb 2009 18:58

---

Desde luego me uno a todos vuestros comentarios, desde luego si el guiri este es el que debe de realizar la IA del juego, vamos listos ...cualquier compañero del foro le da al susodicho guiri un repaso de tactica que no sabria ni de donde le llegas los garrotazos ....menudo pringao y menuda ....c...da de batalla que se ha montado .... :rolf: .. 



:tonto:

=====

## Re: Superior tactics 1

Publicado por Piteas - 16 Feb 2009 00:24

---

Entonces, si todo la IA depende de este aprendiz de Curro Jimenez Lisérgico ¿dónde narices están los teóricos asesores militares e históricos del juego?

Por Dios, el Medieval 2 con sombreros de pico.

Además, me temo ver al tipo girando por el suelo bajo el caballo cada dos por tres. Ya cansa antes de salir el juego.

Pero pensemos que me equivoco y que todo será maravilloso.

=====

## Re: Superior tactics 1

Publicado por Artais - 16 Feb 2009 23:42

---

Sobre el video... es una porqueria de video, no se ve nada, ni nos muestra nada. Decir tambien que en el video, el tiempo esta claramente acelerado, las imagenes cortadas. Por eso digo que valla manera de crear un video para anunciar tacticas, donde no se ve absolutamente nada, y creo malas impresiones. Si sera como el medieval o no, no se sabe, desde luego con este video, no es que de malas o buenas impresiones, esque no da nada porque no hay nada en el.

=====