

Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 17 Abr 2008 00:43

Sin duda el Mod mas completo y para mi uno de los mejores es el Expanded Gameplay II: Illumination v4.22.

Tienes unos efectos muy buenos y un balanceo que para mi gusto es hace el juego mas dificil y por lo tanto mas viciable XD. Cuando digo dificil no digo excesivamente, sino que ahora cuesta mas avanzar al principio y hay que hacer las cosas poco a poco. Ademas en este mod hay armas de fuego y en el que he visto mayor cantidad de armas, armaduras y objetos de todo tipo.

Muy recomendable.

Para bajarlo: [http://www.mbrepository.com/modules/PDd ... =1&lid=576](http://www.mbrepository.com/modules/PDd...=1&lid=576)

Saludos

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 18 Abr 2008 22:09

Si eso para ti no es excesivamente dificil, no quiero saber lo que será para ti dificil de cojones. 
A mi, los piratas de río, que antes yo solo les metía una paliza a una docena, ahora me meten unas palizas ellos a mi de órdago. Por cierto, las armas de fuego ni las he olido todavia. Y las cosas son caras, ¿eh? Pero CARAS!

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 19 Abr 2008 00:13

Repito :) 1wj2ish3]sino que ahora cuesta mas avanzar al principio y hay que hacer las cosas poco a poco[/quote]

Me imagino que las armas de fuego saldrán cuando vallas mas adelantado.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCarrasca - 19 Abr 2008 10:48

naxas87 escribió:

.... Y las cosas son caras, ¿eh? Pero CARAS!

El puñetero euro hace estragos hasta en el mundo virtual.....

Pero también dan más por los prisioneros y diferentes precios por ellos dependiendo de su clase. Yo estoy de acuerdo con Leonidas: mucho mejor este mod de los que he probado.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 19 Abr 2008 12:39

naxas87 escribió:

Y las cosas son caras, ¿eh? Pero CARAS!

Respecto a esto, practicamente casi todo no hace falta que lo compres ya que lo puedes capturar al derrotar a ejércitos o caravanas. Yo mi armadura actual la conseguí al derrotar a un ejército de Swadia. Las armas a los de Rhodok. El caballo creo que los Kherjita (o como se diga XD). La comida pues atacando carabanas.

Ten cuidado por que tus tropas mientras mejor sean cobran mas dinero. Lo mejor es que al principio no las promocines mucho. Y ya cuando tengas mas dinero vallas promocionando a niveles mas algo.

Saludos.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 19 Abr 2008 14:11

A mi lo que no me gusta es que ¡¡te dan la misma cantidad de dinero por un campesino griego que por un espartano!!

20 monedas de oro por los dos, deberían corregir eso.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 19 Abr 2008 14:15

Eso me recuerda que tambien creo haber leído en una pagina en ingles que para que te salgan las armas de fuego tienes que realizar una busqueda que cuando la consigues te vuelve inmortal (inmune al paso del tiempo, se entiende, como una especie de elfo. Si te pegan con un espadon te siguen abriendo la cabeza) y que como consecuencia veias Calradia evolucionar y al final acababas apareciendo en otra epoca, con las armas de fuego y toda la parafernalia.

Por cierto, es una p***da que cuando te dejen inconsciente a veces pierdas atributos. ¿Es permanente o se cura?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 19 Abr 2008 21:04

naxas87 escribió:

Creo que lei que habia un mod en el que los heroes si podían morir. Pero no se si es este.

Eso me recuerda que tambien creo haber leído en una pagina en ingles que para que te salgan las armas de fuego tienes que realizar una busqueda que cuando la consigues te vuelve inmortal (inmune al paso del tiempo, se entiende, como una especie de elfo. Si te pegan con un espadon te siguen abriendo la cabeza) y que como consecuencia veias Calradia evolucionar y al final acababas apareciendo en otra epoca, con las armas de fuego y toda la parafernalia.

Por cierto, es una p***da que cuando te dejen inconsciente a veces pierdas atributos. ¿Es permanente o se cura?

Te curas y recuperas los atributos (en misiones mira en wounds), y ten cuidado por que en este mod puedes morir :twisted: :twisted: . Yo no lo sabia y cargé un save que tenia para volver atras, a partir de ahora tengo mas cuidadito y dejo el trabajo mas sucio a mis soldados.

Saludos.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 28 Abr 2008 00:04

Nueva versión, la 0.950:

[http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 650.0.html](http://forums.taleworlds.net/index.php/... 650.0.html)

Gracias camarada Chow.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 28 Abr 2008 19:15

Bajando!

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 28 Abr 2008 22:12

Las tropas ahora tienen los colores de tu estandarte, se han añadido más armas y armaduras, Zendar ha desaparecido y ahora en las características te dejan elegir tu pasado (en lo de elegir hombre, mujer, ahora te dejan elegir si de niño te gustaba explorar y cosas por el estilo XD).

Bueno, esos son algunos cambios superficiales.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 28 Abr 2008 23:49

Oye, Gale, ¿sabes si es compatible con el mod Expanded Gameplay II? ¿O si afecta a las partidas guardadas? Es que me he leído así por encima lo que ponía en inglés, pero si lo ponía seguramente se me habrá pasado.

Por cierto, ¿sabeis lo que tendrían que ponerle? Capas. En el Expanded Gameplay hay algunas prendas del torso que llevan capa integrada, pero o no me mola la capa o no me gusta la prenda. Tendrían que poner capas independientes. No capas que se movieran con el viento y todas esas pijadas. Con que se viera la capa bastaría, aunque se moviera menos que mi culo del sofá.

Eso me gustaría bastante, pardiez.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 29 Abr 2008 00:11

Hombre, pues no creo que sea compatible, tendrás que esperar a que saquen una versión para la 0.950.

Otra cosa, se han minimizado los tiempos de carga.

Lo de elegir el pasado está genial, aunque la traducción está muy mal, hay que esperar a que saquen otra para los textos nuevos.

=====