

## Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

---

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 18 Jun 2008 12:12

---

Idi, todo lo que as dicho k no pasa a mi ma pasado xD Mi rey llevaba 270 tropas x ejemplo, las veces que e tenido k "correr" a por un caballo. Solo te digo que ahroa mismo taba jugando una batalla de 290 contra 150 xD, hasta k me a salido esto:

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 18 Jun 2008 12:12

---

Por cierto cual es ese mod que dices?

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 18 Jun 2008 12:46

---

Ese error es normal Caesar, a veces pasa y se sale al escritorio. Creo que lo están depurando para la versión final.

Este mod:

[http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 058.0.html](http://forums.taleworlds.net/index.php/...058.0.html)

Battle sizer, que permite tener muchos más hombres en el campo de batalla, no sólo como ejércitos, sino en la propia lucha. Yo tengo 400 (que sería algo así como 200 vs 200 en batalla igualada) y por ahora tira bien.

Un saludo.

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCarrasca - 19 Jun 2008 15:51

---

Coño!!!! y yo que creía que no podía visualizar el error porque se quedaba colgado mi visor de JPG 

En fin, días que tiene uno. En cuanto al M&B yo me he quedado todavía con la 0.903 y el mod extended play. ¿Sabeis si ya han salido mods para versiones 0.95x?

Un saludo a todos

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 19 Jun 2008 20:59

---

Creo q tienen q liberar los modulos o algo para que hagan los mods completos, pero no me hagas mucho caso xD.

Por ahora los mejores mods son para la 0.903, los de la 0.950 son minimods.

HA salido la 0.960, que es la última beta antes del producto final que, creo, sale en septiembre.

Un saludo

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCarrasca - 20 Jun 2008 11:48

---

Septiembre!!!!, salvo imprevistos esto ya huele a producto "casi" final. He comenzado no hace mucho una partida con el mod Extended Gameplay v4.41 en el que han introducido el efcto de la moral en las tropas y como les des mucha caña con las flechas ni se acercan, huyen como perros del campo de batalla :mrgreen:

Una pena que además de este sistema de moral no se haya introducido también un sistema de órdenes más variado, aunque a lo mejor más adelante.... :-)

A pesar de todo, para mi gusto un gran juego y un gran mod 🏰

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Kull - 21 Jun 2008 17:26

---

### **Celtiberoldibil escribió:**

Creo q tienen q liberar los modulos o algo para que hagan los mods completos, pero no me hagas mucho caso xD.

Por ahora los mejores mods son para la 0.903, los de la 0.950 son minimods.

HA salido la 0.960, que es la última beta antes del producto final que, creo, sale en septiembre.

Un saludo

¿Qué mejoras trae esa 0.960? :geek:

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 22 Jun 2008 11:54

---

Sobre todo arregla bugs de las anteriores.

Changes and bug fixes in this version are as follows:

---

Lots of fixes related to strategical faction AI.

Lance models now match their length in item stats correctly.

Bug with speed bonus calculation fixed.

Troop portraits displayed correctly in notes window in DirectX7 mode.

Faces should no longer be entirely black on some older video cards in Dx7 mode.

Various problems with the physics system fixed.

AI pathfinding improved.

Bug fixed where sometimes an arrow would pass through the target without colliding.

Various crashes related to parties being removed fixed.

Face generator changes.

Rock physics objects now match their models.

Siege defense is no longer lost automatically when the player is knocked unconscious.

Retirement system fixed.

Siege attacks are now started more frequently if the player is around (either defending or attacking).

Looting a village now produces some cattle.

You can now put captured lords into town or castle prisons.

Miscellaneous other fixes and changes.

[http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 194.0.html](http://forums.taleworlds.net/index.php/... 194.0.html)

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 22 Jun 2008 13:19

---

Creo que ha salido la ultima version del Legion Mod Extended en 0.903.

Se llamara a partir de ahora Hegemony 268 B.C. v1.91 y pronto se lo llevaran a la version 0.960.

<http://www.mbrepository.com/modules/PDd ... .php?cid=1>

Si duda uno de los mejores mod para el Mount and blade junto con el Expanded Gameplay II: Illumination.

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 22 Jun 2008 14:04

---

**Celtiberoldibil escribió:**

You can now put captured lords into town or castle prisons.

Desde cuando puede capturarse siquiera a los lores del enemigo? :S a mi desde luego siempre se me escapan...

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 22 Jun 2008 16:26

---

**naxas87 escribió:**

**Celtiberoldibil escribió:**

You can now put captured lords into town or castle prisons.

Desde cuando puede capturarse siquiera a los lores del enemigo? :S a mi desde luego siempre se me escapan...

Con la version 0.960 ;)

Saludos

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 02 Jul 2008 15:18

---

Oye, ya tiene que haber salido el mod "The Peloponessian Wars", no? Espero que este la liga aquea, la ciudad de Olimpia y no tenga muchos bugs... como en el "Legions", que Roma se llamaba Praven... 🇬🇷

Voy a ver que tal anda el mod xD

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 02 Jul 2008 15:44

---

Creo que el Peloposian Wars todavia no ha salido.

=====

---

## Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 03 Jul 2008 02:03

---

tengo la duda de que nose donde estan los mods para verlos y descargarlos, me lo podrias decir por favor

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 03 Jul 2008 11:10

---

<http://forums.taleworlds.net/index.php? ... &board=9.0>

;)

=====