

Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 19 Ago 2008 12:48

La pregunta k planteo yo...¿con la salida del juego en cd, sacaran traduccion online para los que ya lo tenemos?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCid - 19 Ago 2008 12:53

leí en el foro oficial que sí, que en la versión final sacarán el juego traducido. Y teninedo el serial, podremos descargarlo sin coste.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCid - 19 Ago 2008 12:59

Celtiberoldibil escribió:

¿Qué tal Cid? tu tb has caido, compañero? jeje

1-Cómo consigo mi castillo? Me lo dan una vez suba el pueblo de nivel? ¿ Y una vez tneg a castillo, cual seria la siguiente meta? Ser rey. Es posible?

El castillo debes conquistarlo y si tienes bastante influencia sobre el rey, igual te lo concede (suele ocurrir al segundo castillo). Creo que no puedes ser rey, aunque hay mods trabajando este asunto, pero si decides encumbrar a un pretendiente desterrado podrás optar a un montón de opciones de gobierno como convertir a los señores, entregar los castillos que conquistes a su gobierno y quedarte con los mejores para ti, incluso una ciudad.

Conquistarlo...interesante. Mi pueblo está en Iberia, y la guerra es con Macedonia, en el otro culo del mundo. Son 3 días de pateo ingame de un lado a otro. Esperaré a que estalle la guerra con algún vecino más cercano, mientras hago cosillas, paso de tener posesiones tan separadas ;)

Gracias por los consejo ;)

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 21 Ago 2008 13:03

¿Por qué no recopilamos todos estos consejos y hacemos una guia? Principalmente porque no hay ninguna en castellano por internet...

Mi consejo es que cuando asedies a los macedonios, pulseis "1" y luego "F1", así se os queda quieta la infantería, pero los arqueros avanzan unos metros y los acibillan. Supongo que los arqueros de la muralla acabarán con los vuestros, pues salid, reclutad a más arqueros y así constantemente, hasta que queden 10 o así. Carga con todos y destrózales, ("1" y "F3") pero si no quieres perder más hombres, sal de la batalla, negocia con el capitán y dile que abandonen el castillo. Si le quedan MUY POCOS hombres, te dirá que sí, que abandonarán el castillo pero si tu (Edito xDDD) NO les haces daño. Si contestas SI, te sube el honor y evacuan el castillo. Si contestas NO, te baja el honor y tienes que cargártelos. (Si teneís arco, ballesta o cualquier arma de alcance, la habilidad te llegará a 200 cuando hagas eso, si es que le coges el truquillo.)

La mejor forma para ganar dinero, es seguir cualquier consejo de los que habeís dado, pero cuando tengáis un buen ejército y hayais adquirido habilidad, (yo puedo cargarme unos 75-100 solo, con hired blade ya 200 o así, pero claro sufriendo bajas xDD) id a por sus nobles. Por ejemplo, estais en guerra con los Ncos. (Nórdicos) pues id a por cualquier noble que veáis, y perseguidlo hasta que lo captureís. Si se os escapan, al asediar un castillo, casi nunca se os escapan. Cuando lo tengáis, tendréis dos opciones: O esperáis a que os llegue un mensaje de los Nórdicos, con un rescate que normalmente va entre los 5000 y 7000 monedas, o vais castillo por castillo y ciudad por ciudad de cualquier reino que esté en guerra con los nórdicos, funciona, yo ya tengo 30.000

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 21 Ago 2008 16:43

Lo de los nobles es cierto...pero yo no los vendo nunca, tengo ya 8, xk recuperan un general para futuros ejecitos. Mejor te los quedas como prisioneros y asaltas las caravanas.

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCid - 22 Ago 2008 19:12

CeltiberoCaesarAug escribió:

Lo de los nobles es cierto...pero yo no los vendo nunca, tengo ya 8, xk recuperan un general para futuros ejecitos. Mejor te los quedas como prisioneros y asaltas las caravanas.

Pero no se escapan ellos sólo tras un tiempo? tenía entendido q ue si te iso quedas de paseo indefinidamente, sin meterlos en la carcel, tienen posibilidadesw de fuga, como tu cuando te capturan, tarde o temprano se van.

Yo ahora estoy jugando el mod de la Guerra de los 100 años. Y tengo el mismo problema que siempre. Si pillo un buen ejército, más de 100 hombres, en seguida se me comen el dinero, más de 1300 a la semana. Así que tengo que estar asaltando caravanas y pueblos, para pillar pasta y vender. Y es un poco cansino.

Además, aún no he conseguido asediar a un castillo. Todos están con más de 130 hombres dentro. Si lo asalto, me dan la del pulpo con los ballesteros y arqueros, ya asalte con escaleras o con torre de asedio, da igual, antes de llegar arriba me han fundido al 90% de la tropa. Y si espero a ke se mueran de hambre, me muero yo primero.

Y luego está la paz. Sólo hay dos facciones y se tiraron 55 días de juego en paz. Hasta que un lord me dio la misión de hacer estallar la guerra asaltando 2 caravanas. Guerra, vale, me divierto un rato, y firman la paz al cabo de 15 días. Y así han pasado otros 30 días....El mod está muy bien, pero falla en ese aspecto.

Creo que vuelvo a mi Iberia del mod Antigüedad.

saludos

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCid - 22 Ago 2008 20:07

Paradox Announces Release Date for Mount & Blade

Groundbreaking combat title rides to release in September

NEW YORK- July 30, 2008 – Paradox Interactive today announced the release date for their highly anticipated upcoming PC medieval, action-RPG title, Mount & Blade. Mount & Blade will be released in North America on September 16 and **in Europe on September 19, 2008.**

Mount & Blade is a single-player, third- or first-person action/role-playing game with a focus on medieval combat. Developed by the Turkish development house TaleWorlds Entertainment, the beta version of the game has received acclaim worldwide from users impressed by the game's realistic horseback combat, luscious graphics, and open-world sandbox gameplay. The latter enables players to roam the map freely in a medieval world that offers activities ranging from hunting down bandits, to trading for profit in the game's complex economic system, to becoming a commander and taking part in the wars, with the ultimate goal of becoming a great lord of the realm.

Mount & Blade will be available for purchase in stores and for digital download at GamersGate, the leading digital distribution platform creating easily accessible gaming experiences for gamers worldwide.

For more information, please visit Mount & Blade's website at: <http://www.paradoxplaza.com/Mount&a>

[mp;Blade/](#)

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 22 Ago 2008 21:02

CeltiberoCid escribió:

Yo ahora estoy jugando el mod de la Guerra de los 100 años. Y tengo el mismo problema que siempre. Si pillo un buen ejército, más de 100 hombres, en seguida se me comen el dinero, más de 1300 a la semana.

Pero lo que tienes que hacer es no tener los 100 hombres desde el principio, hasta que no vallas consiguiendo mas dinero no reclutes mas. con 40 50 hombres puedes hacer mucha pupa. Yo a todos los pueblerinos que recluto siempre los convierto cuando suben de nivel a caballeria pesada, es la unidad que aunque sea mas cara hace mas pupa.

Además, aún no he conseguido asediar a un castillo. Todos están con más de 130 hombres dentro. Si lo asalto, me dan la del pulpo con los ballesteros y arqueros, ya asalte con escaleras o con torre de asedio, da igual, antes de llegar arriba me han fundido al 90% de la tropa. Y si espero a ke se mueran de hambre, me muero yo primero.

No siempre tienes que conquistar un castillo a la primera. Lo mejor es ir con un ejercito lo mas grande que tengas y con buen nivel de tropa (no sean simples milicianos o lacayos), y lo atacas. Si pierdes muchas tropas no pasa nada, no tendras que pagar el sueldo de los que han muerto y han luchado por ti. Además los defensores del castillo estaran mas debiles y la proxima vez que los ataques ya no seran 130 seran por ejemplo 50. Tu pillate una buena armadura y una buena espada de "una/dos manos" y debilita la brecha mientras los tuyos intentan entrar, pero si estas muy herido te vas abajo y le dejas a los tuyos el trabajo.

Y luego está la paz. Sólo hay dos facciones y se tiraron 55 días de juego en paz. Hasta que un lord me dio la misión de hacer estallar la guerra asaltando 2 caravanas. Guerra, vale, me divierto un rato, y firman la paz al cabo de 15 días. Y así han pasado otros 30 días....El mod está muy bien, pero falla en ese aspecto.

¿Paz? :twisted: , pues declara tu la guerra, si atacas caravanas o a algun ejercito enemigo la guerra empezara de nuevo. Tranquilo que tu faccion no se enfadara por ello. No te tienen que dar permiso para iniciar tu la guerra :twisted:

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoEspartata - 22 Ago 2008 21:15

Personalmente nunca he tenido problemas economicos jugando a este juego, por muy grande que fuese mi ejercito. El tema está en el saqueo indiscriminado de aldeas enemigas, amén de la preferencia por la calidad sobre la cantidad.

Los mercenarios cuestan mucho dinero y solo interesan al principio para darle fuerza a un ejercito de reclutas, después prefiero pasar de sus elevados costes. Otra cosa importante es lo de los heroes, no me consta que cobren y ademas se recuperan solos, por no hablar de la capacidad de tunearlos a placer :-D D

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 22 Ago 2008 23:24

Yo he notado una gran variacion en el tema economico de la 0.903 a la 0.960. Es mas dificil conseguir pasta pero tambien se puede.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 25 Ago 2008 17:41

sencillo quieres dinero facil ve a por caravanas, les pides un pasaje y atacas a traicion, las mejores armadas llevan cosas buenas...

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCid - 25 Ago 2008 22:03

Bueno, ya me van mejor las cosas en el mod de los 100 años. Me han nombrado Rey, por lo que voy siempre con un séquito de ejército tras de mí, sembrando el caos y la destrucción por tierras inglesas xDDD

He conquistado 2 castillos, pero paradójicamente he de pedir permiso al anterior rey para quedármelo...En las fichas dentro del juego, aparece el antiguo rey como gobernante, aunque a mi me

eligieron en una votación... No sé, supongo que lo arreglarán, será cosa del modo de la beta.

Lo que sí funciona bien, es lo de dar órdenes a los distintos generales de la facción, le puedes ordenar que te sigan, que ataquen por tal o cual zona, que patrullen tal área...está bien.

Ahora sí que tengo pasta gansa, se basa en arrasar pueblo tras pueblo muhahahahha

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 25 Ago 2008 22:54

Me parece que no eres Rey, Cid, lo que te han nombrado es Marshall o algo así creo recordar. Yo he visto una elección de Marshall en la que tuve que votar por uno de los dos.

Pero nose, yo todavía no he visto ninguna votación de Rey, pero puede que yo sea el equivocado ya que la versión 0.960 todavía no la he catado mucho, creo ir por el día 150 o así.

Saludos.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoCid - 25 Ago 2008 23:29

Creo que tienes razón. Tiene sentido ;)

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 25 Ago 2008 23:40

Una gran duda, uno cuando carga con lanza en ristre hace mucho daño si va a caballo pero si por un casual vamos a pie si no tocas nada cuando viene un caballo pero apuntas hacia él le haces daño??o tienes que mantener presionado o descargar el golpe??

=====