

## Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

---

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 20 Sep 2008 22:48

---

Bueno, caballeros, si quereís votar para ver que es lo siguiente que harán los de Taleworlds, aqui lo teneis, registraos y comentad. [http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 484.0.html](http://forums.taleworlds.net/index.php/... 484.0.html)

Yo aún no he votado hasta que lo debatamos aquí xD

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 20 Sep 2008 23:46

---

dios el juego es impresionante, cuando lo probeis vais a flipar, hay animaciones de sacar el arma, las flechas silbando el retroceso caundo te impactan...

impresionant señores, jugaros todas las partidas rapidas y luego al camapaña, tambieenn lo han mejroado visulamente

stelios de lo que dices yo votaria por un M&D con otro transfono armas armadurads, etc

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Piteas - 21 Sep 2008 03:03

---

Votar por una expansión me parece tonto, porque la van a sacar más tarde o más temprano. Es ya tradición en los juegos de éxito y la mejor política de ventas: de lo bueno, siempre dales dos tazas, que te las pagan.

Yo votaría por M&B histórico, pero en otra época. Me da igual cual, pero descansemos de lo medieval un poco.

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 21 Sep 2008 04:12

---

piteas el problema reside en que M&D es un juego tan versatil que se pueden hacer mod de todo, solo tienen que sacar un M&D nuevo otra epoca y barcos y ala todos a comprarlo

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 21 Sep 2008 14:03

---

**CeltiberoRegne escribió:**

al final bajaste la que dice que es la 1.3?

Pues no, es que estoy casi seguro que es la que tenemos.

**Piteas escribió:**

Sale la versión 1 y en los foros de taleworlds ya están planeando (y haciendo) mods a punta pala.

Salió el Extended Calradia Mod a las dos horas, como quien dice

Piteas, la version 1.0 esta disponible desde el dia 15 en America y el mod Extended Caldaria salio el dia 18, son 3 dias. Ademas el Mod simplemente añade algunas tropas y una armadura, demasiado simple, solo para llevarse el reconocimiento del primer mod de la 1.0.

Estoy deseando que empiecen a llegar los verdaderos mods, el Peloponosian War, Caldaria 1914, Peninsular war, etc etc, esos si que tienen curro. :D

=====

**Re: Mount & Blade**

Publicado por SeSp1 - 21 Sep 2008 14:58

---

jaja, nose cuantos habreis probado el juego pero engancha un monton es simplemente flipante....

, por cierto yo tengo a 1.03, nose la vi y la cogi....

=====

**Re: Mount & Blade**

Publicado por Piteas - 22 Sep 2008 01:18

---

**Piteas escribió:**

Sale la versión 1 y en los foros de taleworlds ya están planeando (y haciendo) mods a punta pala.

Salió el Extended Calradia Mod a las dos horas, como quien dice

Piteas, la version 1.0 esta disponible desde el dia 15 en America y el mod Extended Caldaria salio el dia 18, son 3 dias. Ademas el Mod simplemente añade algunas tropas y una armadura, demasiado simple, solo para llevarse el reconocimiento del primer mod de la 1.0.

Estoy deseando que empiecen a llegar los verdaderos mods, el Peloponosian War, Caldaria 1914, Peninsular war, etc etc, esos sí que tienen curro. :D

Hombre, lo de las dos horas era una forma de hablar. Aunque para los europeos salió el mod antes que la 1.0 :-)

Y desde luego, sí, yo también deseo que los grandes mods se actualicen o nazcan de una vez. Aaah, ese 1914... que ganas le tengo. Años y años de ludopatía y nunca me he encontrado con un juego de la I GM bien hecho (tampoco hay mucho, creo).

=====

**Re: Mount & Blade**

Publicado por SeSp1 - 22 Sep 2008 16:16

---

Madre mia se han subido a la parra con los salarios antes un caballero 29 ahora 40, un ejercito de elite antes 500 ahora 1000.... sin palabras

=====

**Re: Mount & Blade**

Publicado por CeltiberoGil - 22 Sep 2008 19:40

---

:rolf: La crisis de los bancos americanos invade hasta los juegos de ordenador...

=====

**Re: Mount & Blade**

Publicado por CeltiberoRegne - 24 Sep 2008 01:14

---

ALguien a conseguido que le den un castillo??? es que por mas que conkisto no ai manera.... siempre se lo dan al pringao de turno...

Por cierto o me lo parece a mi o la IA es mucho mas agresiva??? yo soy de los azul claro y estoy en guerra con todos los de la frontera... osea 4 vacciones y nos dan por el cacas XDD

=====

**Re: Mount & Blade**

Publicado por SeSp1 - 24 Sep 2008 16:14

---

si yo tengo castillo etroqs, pero ya me lo han levantado... iba con vaegires 41 hombres....

es simple antes has de conquistar otro castillo y tener aldea... eso de ser vasallo... :D

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 24 Sep 2008 16:15

---

### CeltiberoRegne escribió:

ALguien a conseguido que le den un castillo??? es que por mas que conkisto no ai manera.... siempre se lo dan al pringao de turno...

Por cierto o me lo parece a mi o la IA es mucho mas agresiva??? yo so de lusazul claro y estoy en guerra con todos los de la frontera... osea 4 vacciones y nos dan por el cacas XDD

Hola regne.

Pues yo no he tenido ningun problema para que en el primer castillo que conquiste me lo dieran.

Respecto al caso que comentas, en mi juego ocurre algo parecido. Yo soy Swadiano, y entramos en guerra con los Vaegir, y actualmente todas las facciones estan en guerra contra los Vaegir, los tenemos arriconados entre todos, le hemos quitado todos los castillos y las ciudades asediadas. Haber si los jodios caen pronto.

Muerte a los Vaegir!!!

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoRegne - 24 Sep 2008 18:11

---

Yo me refiero a que todos estan contra mi XDD y es un poco desesperante ....

=====

## Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 24 Sep 2008 20:32

---

**CeltiberoLeonidas escribió:**

**CeltiberoRegne escribió:**

ALguien a conseguido que le den un castillo??? es que por mas que conkisto no ai manera.... siempre se lo dan al pringao de turno...

Por cierto o me lo parece a mi o la IA es mucho mas agresiva??? yo so de lusazul claro y estoy en guerra con todos los de la frontera... osea 4 vacciones y nos dan por el cacas XDD

Hola regne.

Pues yo no he tenido ningun problema para que en el primer castillo que conquiste me lo dieran.

Respecto al caso que comentas, en mi juego ocurre algo parecido. Yo soy Swadiano, y entramos en guerra con los Vaegir, y actualmente todas las facciones estan en guerra contra los Vaegir, los tenemos arriconados entre todos, le hemos quitado todos los castillos y las ciudades asediadas. Haber si los jodios caen pronto.

Muerte a los Vaegir!!!

Yo soy medio Nord, medio Vaegir, juego cada poco en uno de los dos reinos (excepto cuando están en guerra, que me dan por \*\*\*\* los dos y me pongo a matar bandidos). Estamos en guerra con los Rhodooks y con los Khergit, pero cada vez que juego partidas (da igual con que versión) los Swadianos (los del centro, que casualidad...↪) toma un caracter neutral. Se que es una casualidad, pero lo digo en pla curiosidad xD.

¿Y vosotros, como llevais vuestras partidas?

=====

---

## Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 24 Sep 2008 22:04

---

**CeltiberoRegne escribió:**

Yo me refiero a que todos estan contra mi XDD y es un poco desesperante ....

Me imagino que sera casualidad.

Ciertamente como se pongan todos contra ti, lo tienes negro.

Yo empezaria otra campaña, por que en la que tienes ahora, vas a hacer poco.

De todas formas podrias hacer algo que se me acaba de ocurrir. Rompe el vasallage con el reino de Rh odok y hazte vasallo de otro. Nunca lo he hecho pero creo que se puede.

Suerte.

=====