

Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 24 Sep 2008 23:41

pues yo tenia un castillo con dos aldeas, me acaban de quitar mi castillo pero voi tirando con mi aldea y 43 hombres, tengo 8 personajes y bueno no voy mal de dinero, estoy con vaegires y estoy en guerra con rodoks, que estan muy bien armados.....

Soy poderoso, tengo mis relaciones con vaegires son de 70

con khanato tengo 10

con Ncos 5

Swadia 3

no voi mal

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoRegne - 25 Sep 2008 00:52

mmmm yo tenia 90 con rodocks

y los demas sobre los -70 XDddd

menos con los verdes que estan a +10 !!!!!

Es batalla tras batalla losmato pero siempre salen masss!!!!

y si ya e intentado eso de romper.... pero es que si lo ago sigo en guerra con to dios XDddd

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 25 Sep 2008 18:48

Resulta que en varias ciudades se encuentra escondida la armadura de samurai aqui van:



Protect more of your memories for less!



Protect more of your memories for less!



Protect more of your memories for less!



Protect more of your memories for less!



sabéis de algun mod que este asi bien???

Publicado por Stelios - 25 Sep 2008 23:28

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 25 Sep 2008 23:28

CeltiberoRegne escribió:

mhhh yo tenia 90 con rodocks

y los demas sobre los -70 XDDDD

menos con los verdes que estan a +10 !!!!!

Es batalla tras batalla losmato pero siempre salen masss!!!!

y si ya e intentado eso de romper.... pero es que si lo ago sigo en guerra con to dios XDDD

Ya, yo tenia 50 con los Ncos. y -100 con los Rhdooks, el mínimo, cuando les haces una putada te sale que las relaciones se empeoran en -3 mas, pero es mentira, se queda en -100 xD

SeSp1 escribió:

Resulta que en varias ciudades se encuentra escondida la armadura de samurai aqui van:



En rivacheg thir y jelkala estan

yo he encontrado todo menos lo de jelkala que no lo encunetro, si lo encontrais decir dodne esta....

para buscarlo se sigue un patron izquierda derecha izquierda

rivacheg sacos de comida caballo

thir matorrales

jelkala ¿toneles?¿carros?



sabeis de algun mod que este asi bien???

De nada, SeSp1... 

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 26 Sep 2008 00:08

A se me olvidaba esto me lo dijo San Stelios que creo que lo saco del foro de Mount&blade que tienen un post que he leído allí...jaja stelios perdona

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 26 Sep 2008 17:48

¿Que mods han salido ya para la 1.003?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 27 Sep 2008 00:50

Stelios escribió:

¿Que mods han salido ya para la 1.003?

Pues lo que nosotros podemos considerar mod, todavía no ha salido ninguno.

Lo que han salido son pequeñas modificaciones que añaden mas caballos, alguna armadura, etc etc.

Pero yo paso de esas cosas.

Haber si sale pronto uno de los importantes :roll:

Saludos.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 27 Sep 2008 02:14

estoy mas mal, he iniciado una revuelta contra los rodoks, tengo castillo culmar castillo ibdelis yalen y castillo jamiche pero el

problema reside en que si le doy una aldea a uno se enemista con mi si tal pascual...

una duda si inicio una revuelta yo solo es posible con un noble enemigo se una a mi??

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 27 Sep 2008 10:50

SeSp1, recuerdo que una vez inicié una contra los Vaegires, siendo yo Nórdico. Recuerdo que podías convencer a los nobles para que se unieran a tí, argumetándoles algo xD Yo me quedé con una provincia entera para mi (Divido los reinos en unas 3-4 provincias, pero esto lo hago yo solo, no hay forma para que salgan en plan mapa) y a los otros dos generales que se me unieron les repartí el resto.. es Bastante complicado, la verdad

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 27 Sep 2008 13:01

pues tengo 6 lores, y voy a iniciar una nueva partida yo solo contra algun reino....aver que tal

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoRegne - 27 Sep 2008 18:55

como as iniciado la revuelta????

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 27 Sep 2008 19:38

pues yendo a hablar con uno de estos que reclaman algun trono...

el del reino de rodoks esta en curaw

el del reino khergita esta en praven

el resto nose....

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Piteas - 28 Sep 2008 01:59

Ya hay más de media docena de mods después de la primera semana. No son grandes mods y la mayoría son actualizaciones de mods pequeños anteriores, pero es una buena señal de lo que puede venir.

El mod "death & disease" tiene su gracia: puedes cabalgar vestido de con el típico hábito de la muerte y dando sablazos con su guadaña. Más mortal imposible :-)

En esta web está lista oficial de mods (mirad en 1xxx compatible)

[http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 715.0.html](http://forums.taleworlds.net/index.php/...715.0.html)

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 28 Sep 2008 14:27

¿Entonces ya está a la venta no?.

Voy ahora mismo a la tienda.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 28 Sep 2008 16:27

si desde el viernes pasado

=====