

Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 20 Nov 2008 18:59

Nuevo mod de la guerra entre escoceses e ingleses.

Britain 1297

<http://www.mbrepository.com/modules/PDd ... =7&lid=954>

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 20 Nov 2008 19:36

Lo probaré.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 20 Nov 2008 19:45

¡¡¡Por fin!!! Aunque solo es una demo... :-D D

<http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 842.0.html>

The Peloponessian War

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Diviciaco - 20 Nov 2008 22:20

Jejeje, Stelios, ya estás liandola en el foro del Peninsular War??? :P mrgreen: :mrgreen:

Haber usado tu alter ego para hacer eso :rolf:

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 20 Nov 2008 23:06



Tio, Diviciaco, haberme ayudado, es que manda huevos, ademas, son unos bordes, les digo que el mod apenas tiene rigor historico, y me dicen hasta bastardo, asi les va. Ademas, el menda dice "Dudo bastante que sepas mas que yo de este tema, ¿Cuando cooperaron españoles e ingleses en esta guerra" o lo de "English gentleman", "Can you fight with Highlanders in 2 may? " y sobretodo: Vete con tus discursos nacionalistas 📣
Para que entre aqui, en el post de ETW de Necesitaria datos, sale llorando xD

PD: Siento lo de las tildes, no se que coño le pasa a este ordenador hoy

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 21 Nov 2008 00:15

Dejando aparte los posts de Stelios XD, el mod está bien.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Diviciaco - 21 Nov 2008 14:31

Stelios escribió:



Tío, Diviciaco, haberme ayudado, es que manda huevos, ademas, son unos bordes, les digo que el mod apenas tiene rigor historico, y me dicen hasta bastardo, asi les va. Ademas, el menda dice "Dudo bastante que sepas mas que yo de este tema, ¿Cuando cooperaron españoles e ingleses en esta guerra" o lo de "English gentleman", "Can you fight with Highlanders in 2 may? " y sobretodo: Vete con tus discursos nacionalistas 🤡
Para que entre aqui, en el post de ETW de Necesitaria datos, sale llorando xD

PD: Siento lo de las tildes, no se que coño le pasa a este ordenador hoy

Jaja, es que me da vergüenza postear, porque en el foro me equivoqué con el nombre y puse Divicaico en lugar de Diviciaco :oops: :oops: :mrgreen: :mrgreen:

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 21 Nov 2008 16:02

(HG)Gale escribió:

Dejando aparte los posts de Stelios XD, el mod está bien.

Pues no se tu, Gale, pero desde mi punto de vista, es una patada en los huevos a la historia, creo que lo mejor lo describe, es esta sabia foto:

Hay guys, i got picture of historical reference you guys find good maybe.

- Aumentada las cantidades disponibles para apostar en los torneos (desde 100 hasta 500). Editado!
- Ahora las carretas de comerciantes que llegan a una ciudad incrementan los ingresos por impuestos de ese mes de dicha ciudad. Mejorado!
- Reducido el tiempo que duran las reservas de alimento de las ciudades / castillos (2 semanas, 1 semana) durante los asedios -para evitar asedios infinitos y hacer más dinámica la toma y pérdida de territorios.
- Posibilidad de entrar al menu de "Party" y al "Inventario" (usando las hotkeys) durante los asedios a los castillos (desde el menú del castillo/ciudad/villa).

Iberia

- Sustituida la facciones del juego por los reinos de Castilla-Leon, Aragón, Navarra, Portugal y Emirato de Granada
- Sustituidos los nombres de los reyes por: Abderraman II, Berenguer, Alfonso X, Pedro I, Sancho III
- Sustituidos los nombres de los vasallos por nombres propios de la cultura nueva a la que pertenecen
- Añadidos los títulos de Duque a los vasallos que regentan una ciudad y Conde para el resto
- Añadidos los títulos de Califa y Caudillo para la cultura de al-andalus
- Sustituidos todos los nombres de ciudades, castillos y pueblos por los propios según la cultura que tengan
- Sustituidos algunos estandartes y escudos de las facciones en un total de 28 nuevos estandartes

Descarga

<http://corellon.clandlan.net/index.php? ... lade/index>

Que alegría para la noche del viernes

Instalacion para el de ajustes...

*Cómo se "instala":

1. Primero de todo, os váis a Mount&Blade/Modules/Native y hacéis copias de todos los archivos que hay ahí en una carpeta en el escritorio que se llame "backup" por si acaso
2. Lueo os bajáis el zip al escritorio, lo descomprimís, y pegáis en Mount&Blade/Modules/Native los archivos modificados.
3. Ejecutáis el juego, y listo.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 22 Nov 2008 13:12

Gracias Sesp1!!!

- Reducido el tiempo que duran las reservas de alimento de las ciudades / castillos (2 semanas, 1 semana) durante los asedios -para evitar asedios infinitos y hacer más dinámica la toma y pérdida de territorios.

Esto es lo único que no me convence, ya que el realismo exigiría adaptar las reservas de alimentos a la época del año, la calidad de la cosecha y la variedad de cada ciudad jeje, pero es pedir demasiado a un videojuego.

Un saludo.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Gale - 22 Nov 2008 13:51

Está todavía muy verde el mod de Iberia, y encima sigue estando en inglés.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por SeSp1 - 22 Nov 2008 15:34

El mod Iberia esta demasiado verde como ha dicho Gale, pero bueno si quieres cambiar de mapa y reinos...

Ajustes de Realismo lo veo muy bueno, Idibil el tio que ha hecho esto solo lo a hecho toqueteando...pero estaria bien

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Diviciaco - 23 Nov 2008 22:53

No he probado el de iberia, pero el de ajustes de realismo hace demasiado fácil el juego, si quieres ganar dinero asaltas una caravana y con lo poco que sacas apuestas ganas el torneo y ganas mas de 10000... Lo de acceder al inventario en medio de la batalla tampoco es que sea muy realista (carga tu en medio de la batalla con el pescao, la armadura de los domingos, el cepillo de dientes... uff se le van las ganas a uno de combatir), lo del ganado lo vei ahi ahi porque los nórdicos no creo que tengan mucho ganado en comparación con rhodoks y swadianos que viven en terrenos más fértiles... Luego también se puede sacar un pico vendiendo esclavos, porque va diferencia de vender 2 caballeros swadianos por 50 que vender 10 por el triple, aunque esto último me gusta :mrgreen:

Vamos que la dinámica del juego la mejora, pero a mi se me hace fácil ahora.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Rios - 29 Nov 2008 02:09

Ademas en el Iberia... hay dos ciudades... una de Al-Andalus y otra de Castilla (no me acuerdo los nombre... Cordoba y Toledo creo) estan bloqueados y no puedes entrar, ni tu ni otros ejercitos ni caravanas.

Al menos a mi me pasa asi. Y claro... frustraron mis planes de conquista :S

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Stelios - 29 Nov 2008 22:02

A mi también, no me dejaron entrar a la tercera ciudad más grande de la baja edad media... :S bravo:

=====