

Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

RPG muy interesante. No he leído mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: <http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131>

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoMaGoN - 27 Mar 2008 15:37

Joder , al final he caido, me lo estoy bajando... :mrgreen: me decia a mi mismo ... no!!! otro juego no!! y el enganche pudo mas que yo.. ;)

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Piteas - 27 Mar 2008 15:39

De acuerdo con todo lo dicho por Leónidas. Consigue el caballo de batalla y a aplastar por el campo. A menos que te guste usar el arco, entonces hay que aumentar su destreza y velocidad de disparo. El caballo ya no es tan importante.

Intenta también aumentar tu nivel en batallas, que es más rápido , en vez de en la arena. Aunque también es más peligroso.

Pero CAR es "carisma";)

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoRegne - 27 Mar 2008 16:16

Como funcionan las ordenes de batalla?? es que no pillo nada XDDD :(

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 27 Mar 2008 16:34

Por defento tienes seleccionadas todas las tropas. Pero si quieres cambiar, presionando

"1" Eliges a todas las tropas

"2" Eliges a la infanteria

"3" Eliges a los arqueros

"4" Eliges a la caballeria.

Las ordenes para mi mas importantes y que mas uso son, presionando:

"F3" A la carga (las tropas seleccionas)

"F6" Avanzad 10 pasos

"F7" Retroced 10 pasos

"F8" Agrupaos junto a mi (esta orden en mi opinion no tiene el efecto que deberia tener, mas bien no hacen nada)

De todas formas en las opciones de controles tienes las demas ordenes.

Lo de CAR carisma, tienes razon, yo lo asocio a carga por que me da mas tamaño del grupo :)

Otros dopajes interesantes son:

"Entrenamiento" Cada día que pasa das experiencia a tus tropas y con ello puedes subirlas de nivel sin que entren en combate, simplemente con el paso del tiempo, esto es muy interesante.

"Administracion del inventario" os dar +6 huecos en el inventario, y os aseguro que mientras mas avanceis en el juego, echareis de menos esos huecos de sobra para meter cosas que les robais a los ejercitos vencidos o comida, sobre todo si vais a asediar un castillo o ciudad, ya que durante el asedio (que suele ser largo) vuestras tropas deberan tener suficiente comida si quereis que mantenga un moral decente.

Esos son los que se me ocurren ahora.

A los novatos: si presionais la letra "p" o le dais al boton de la pantalla "grupo" os informa de vuestro ejercito. Estas atentos cuando en vuestras tropas os digan que pueden ser mejoras, en ellas pondra el nombre seguido de su numero y despues un "+" que quiere decir que pueden ser mejoras algunas o todas ellas. Al mejorar esas tropas, ademas de que cobran un salario mayor, tambien seran mas eficaces en combate.

Si se me ocurren mas cosas interesantes las pongo, o si no os enterais de algo ponedlo.

Saludos

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 27 Mar 2008 17:11

Piteas escribió:

Consigue el caballo de batalla y a aplastar por el campo. A menos que te guste usar el arco, entonces hay que aumentar su destreza y velocidad de disparo. El caballo ya no es tan importante.

Tambien puedes hacer ambas cosas, como yo XD

Lo que pasa es que si al principio tienes mala puntería estando de pie, imaginate encima del caballo. Tienes que estar casi encima del tio al que le vas a disparar para darle

Por cierto, que el mod del Señor de los anillos no tiene batallas rapidas, eso tambien me extrañó bastante. Ahora se porque es.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberojeno - 27 Mar 2008 17:20

Pues de momento tengo un jamelgo algo envejecido pero que aún corre, brinca y caracolea con suficiencia para portarme en batalla y acosar con el arco las espaldas de los enemigos, jejejejeje. Los enemigos de momento son solo grupos minúsculos de bandidos y cuesta un huevo darles caza porq corren más que yo (ya he visto que he de aumentar para ir mas rápido en mapa y perseguir mejor a los bandidos). Una vez fuí de punta a punta persiguiendo a un grupo hasta que los acorralé en unas montañas. Les di matarile con gusto y conocí, de paso, algo de mundo ;) .

Gracias por los consejos y por lo del mando de tropas que preguntaba Regne. Lo pondré pronto en práctica.

¿Cuantas batallas he de ganar o cuantos trabajos he de hacer para que me admitan como vasallo?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 27 Mar 2008 18:23

Me acaba de asaltar una duda tremenda. ¿Que pasaría si me desinstalara el juego? Si lo vuelvo a

instalar, ¿Tendría que volver a pagar?

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberoldibil - 27 Mar 2008 19:40

867 Lords of war

[youtube:3802xn timer="00:00:00"]

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por naxas87 - 27 Mar 2008 19:55

Jodo, este juego tiene infinitos mods. :? no estaría mal hacer una lista que se pudiera editar, para localizarlos rapido.

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 27 Mar 2008 20:10

Celtiberojeno escribió:

¿Cuántas batallas he de ganar o cuantos trabajos he de hacer para que me admitan como vasallo?

Pues no tengo ni idea Jeno. Te recomiendo que elijas a un Rey y le hagas mucho la pelota haciendole trabajos, todos los que puedas.

Yo le hice trabajos al Rey Griego hasta que tenia 12 de amistad con el y ni así. Así que lo que hice fue atacar carabanas mercantiles de la facción con la que él estaba en guerra. Después de varias incursiones, vi que los bárbaros me habían declarado la guerra por ello y como me vieran cerca iban a por mí. Saqué alguna aldea y cuando fui a preguntarle otra vez a Pirro, me ofreció ser vasallo suyo, así que acepté.

Por ahora le he arrebatado un castillo al enemigo y le estoy desgastando con incursiones una de sus ciudades, a ver si cae jeje.

Una recomendacion. En cuanto conquisteis una Castillo/ciudad, os da la opcion de:

-Informar al rey (o algo asi)

-Pedirle que os de el castillo.

Pues bien despues de elegir os dice que en breve recibireis noticias. No se os ocurra moveros del Castillo, ya que sera alli donde os lleguen, yo lo tube que descubrir a la fuerza. Quedaros a dormir alli algunas noches (aunque os cueste dinero y en 1 o 2 dias os llega el mensaje.

Saludos

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 27 Mar 2008 23:55

Extension del Mod Legions, en el cual añaden a varias facciones, incluidas los iberos. :D

<http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 265.0.html>

Descarga:

<http://www.mbrepository.com/modules/PDd ... =1&lid=714>

PD: parece una beta, asique no se como ira del todo :roll:

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 28 Mar 2008 00:51

CeltiberoLeonidas escribió:

Extension del Mod Legions, en el cual añaden a varias facciones, incluidas los iberos. :D

<http://forums.taleworlds.net/index.php/ ... 265.0.html>

Descarga:

<http://www.mbrepository.com/modules/PDd ... =1&lid=714>

PD: parece una beta, asique no se como ira del todo :roll:

BUP!!!

Tiene un bug muy gordo en los enfrentamientos en la arena. Haber si averiguo mas

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 28 Mar 2008 09:35

Si quisiera hacer modelos en 3D de soldados, armas, armaduras, ect., ¿que herramienta es la que necesito de aqui?:

<http://www.mbrepository.com/modules/PDd ... erby=hitsD>

Me esta picando la curiosidad :roll:

Saludos

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Piteas - 28 Mar 2008 10:36

Una cosa descubierta: Si te lo piden y entrenas a 6 tipos de cualquier noble te sube su favor de 1 a 12 de golpe. Y entrenarlos no es tan difícil si luchas contra pequeños grupos de bandidos o piratas. En tres o cuatro peleas los 6 están aumentados de nivel y vuelves al castillo del noble. Luego un par o un trío de misiones chorras y ya eres su vasallo ;)

Que pena de los bugs del Legion Expanded, a ver si los arreglan pronto y me lo bajo, que lo de ser íbero me hace ilusión.

Aquí un video del mod Pirates. Realmente sus abordajes están muy logrados, saltando de barco a barco en plan Tarzán con liana, cargando las pistolas y fusiles, y hasta dando remazos a falta de espada. El mapa del Caribe hispano también tiene su puntito:

Otro video del mod the crusades. Que parece muy interesante, sobre todo los movimientos de lucha, que por momentos te los ralentizan para que los veas bien. Aunque no sé si está actualizado al 0.903

Y otro video más, del Onin no Ran. A este samurai es que lo muelen como masa de pizza, pero cómo resiste el condenado. Es un mod en el que te dan mucha resistencia contra niveles inferiores, pero uno de tu mismo nivel o mayor te puede matar de dos golpes.

No es que tenga mods este juego, es que parece que el original es un mod más, y bastante normalillo :D

=====

Re: Mount & Blade

Publicado por Celtiberojeno - 28 Mar 2008 11:57

No me funciona lo de las órdenes de F1. F2...etc. :cry:

=====