Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

RPG muy interesante. No he leido mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][/youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][/youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][/youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

==========

Re: Mount & Blade

Publicado por CeltíberoCarrasca - 03 Mar 2009 13:36

Pues nada que ya está la traducción al español para la última versión del juego

[url:q0m4t6yp] www.taleworlds.com/mb_download.html [/url]

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoLeonidas - 03 Mar 2009 15:50

_____

Muchisimas gracias Carrasca.

Estaba controlando la web cada poco.

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoIdibil - 03 Mar 2009 17:31

_____

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltíberoCarrasca - 04 Mar 2009 10:40

_____

Qué pena que jugando con los mods en "íngles" salga la traducción toda mezclada, pero en fin,...

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 04 Mar 2009 14:33

_____

Haber si alguien me puede echar una mano...Me baje el ejecutable de la traduccion y cuando le doy para meterlo me dice que el juego no esta instalado en ese ordenador, lo mismo me pasa con la actualizacion 1.011. Esto tecnicamente es cierto pues en vez de instalarlo me traje los archivos de otro ordenador :P , alguien sabe como meter en el registro que el juego esta instalado?

PD:Por supuesto el juego me funciona bien hasta la version 1.010.

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltíberoCarrasca - 05 Mar 2009 22:06

_____

¿Has probado a instalar el ejecutable de la version 1.11?

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 06 Mar 2009 14:35

_____

Si te refieres a bajarme lops 380mb de la version 1.011...No. Lo he probado con la simple actualizacion y me dice que no esta intalado, pero weno cuando salga el multi k es lo que realmente me interesa ya are un pequeño esfuerzo jejeje

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Stelios - 16 Mar 2009 10:21

_____

Molaría que en el multiplayer el anfitrión escriba una cantidad de perras al crear la partida, y que los demas, en la sala de espera tengan que elegir su equipamento con ese dinero, como en TW con los ejércitos...

Juas, yo voy con el pelo largo peinadito a lo Sergay Ramos
, caballo blanco (es el más rápido), equipamento ligero (¿Alguien más va con equipamento ligero? Me da la impresión siempre de que soy el único, de que a la gente le gusta ir con el casco de cruzado y armadura de plata) cimitarra, escudo y jarids xD. Mientras que Idi mata Piteas, le clavare un jarid entre pecho y espalda, y mientras que lo celebro y miro hacia atras con la cámara para ver como cae su cadáver sin vida al suelo, pues me darán un Steliazos en toda la cara que me hará perder la partida, por hacer el tonto, algo que me gusta demasiado :rolf:

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Celtiberoldibil - 16 Mar 2009 11:19

_____

:rolf: :rolf: :rolf:

A ver si sale ya, que hay demasiadas ganas

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 16 Mar 2009 11:20

_____

Me da que mas que batallas en el multi van a ser torneos de justa...Todos con su caballito y la lanza... :rolf:

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Stelios - 16 Mar 2009 12:27

_____

Pues yo lo veo más como la sala del multi de cualquier TW, una lista de partidas creadas, con su información sobre jugadores y tal, mapas de serie (ya sabéis, como con las batallas aleatorias del juego), y un chat en el que habrá muchos ingleses poniendo sus reglas de *no swords. no shields. no spears. no axe. no bows. no arrows. no horses. no javalines. no armor. no game*
, supongo que las justas serán más para eventos creados por Taleworlds, en plan navidad, y eso, quizás con premio anunciado en su página... uy, eso sería ya si fuese más como un MMORPG :rolf:

Por cierto, ¿tiene fecha ya?

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoIdibil - 16 Mar 2009 12:42

_____

Caesar seguro que se hace un barskun con jabalinas y mala leche jejej. No puedes llevar caballo, eh?

Creo que habían dicho que salia para otoño, Stelios, pero iban a ir sacando betas antes.

Si introducen la esquiva finalmente y quitan eso de correr hacia atras, los combates serían mucho más reales. Para el multi si que tendrán que hacer mayor equilibrio para fomentar el trabajo en equipo especialmente.

Lo lógico es que creasen diferentes escenarios, desde los de justas hasta las batallas campales, tenían intención de que en principio pudiese haber hasta 32 jugadores en cada batalla, e incluso subir esa cifra muy por encima, el terror está en que aguanten las máquinas. Una cosa es meter 200 tios en single player, y otra en multi, donde el lag puede ser mortal, eso sí, la batalla una pasada seguro xD.

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoIdibil - 28 Mar 2009 16:20

Nuevo video presentando las mejoras gráficas y de multiplayer :wowowo:

[youtube:4b41wsua][/youtube:4b41wsua]

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por SeSp1 - 28 Mar 2009 19:12

---

o.O que chulo!que ganas le ntego

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoLeonidas - 28 Mar 2009 23:01

Joer, como se lo estan currando. Estos tios son la caña.

==========