Mount & Blade

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 Mar 2008 21:53

RPG muy interesante. No he leido mucho sobre el pero por los videos parece muy entretenido. Haber que os parece. Mount&Blade es un juego creado por Taleworlds, nueva compañía independiente.

Actualmente se puede descargar de forma gratuita y probarlo hasta nivel seis. Si te gusta, puedes comprarlo Online vía Paypal o en su propia tienda.

El juego solamente se distribuye via internet, así que no hay que esperar envíos. Descarga-Prueba, y si te gusta, Compra para poder jugar el juego completo.

Web en castellano: http://academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=131

En esa web lo podeis descargar. Ademas hay muchisimos mods.

[youtube:14xulpya][/youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][/youtube:14xulpya]

[youtube:14xulpya][/youtube:14xulpya]

Tendra modo Online? Seria la caña.

Que os parece?

==========

Re: Mount & Blade

Publicado por Javi_Wan - 14 Dic 2009 15:14

Me estoy bajando la beta a ver que tal va. También he echado la solicitud a ver si me cogieran para betatester del multi... Por otro lado, el polished landscapes parece alucinante, y si a eso le unimos el HDR para M&B estará wapérrimo !

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Javi_Wan - 15 Dic 2009 10:36

Ya han sacado una primera versión del polished landscapes!

http://forums.taleworlds.com/index.php/ ... 706.0.html

:bab:

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Celtiberoldibil - 15 Dic 2009 10:45

Pues a descargarlo!!! q pinta tiene!

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por SeSp1 - 26 Dic 2009 15:31

El polished es espectacular, mas que luchar estas viendo los pasajes pero esta muy chulo...

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Javi_Wan - 06 Ene 2010 13:45

La verdad es que sí, yo lo he integrado también al mod Rus s XIII y la combinación es acojonante.

Por cierto, ya estoy en la beta, asi que a ver si nos vemos por los servers y nos echamos unos duelos!

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Celtiberoldibil - 06 Ene 2010 19:55

¿Cómo has logrado integrarlo en un mod?

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Javi_Wan - 06 Ene 2010 21:19

_____

En el post de descarga lo explicaba el propio gutekfiutek, o como se escriba xDD.

Simplemente hay que pegar en el mod deseado las texturas y recursos de los arboles, y en el module.ini, que cargue esos *.brf desde el mod en vez del native (cambiando load_resource por load_mod_resource). Y por ultimo copiar las "random_scenes" de la carpeta scenes del polished a la del mod. Por supuesto tienes que tener lo que hubiera que instalar en la carpeta data y demás.

Con estas escenas al menos las batallas se veran como en el polished. Los pueblos también se verán bien con las nuevas texturas y arboles, pero habrá algunos fallos del tipo arboles donde no deben estar y tal, aunque son puntuales. Si copias el resto de escenas (castillos, pueblos, etc) se solucionan la mayoria de esos fallos, aunque solo sirve en el native creo, en otros mods que hayan sustituido escenas puedes hacer cambios no deseados e incluso errores del tipo que cuando vas a comprar a un villorrio no hay ningun tipo de suministros, al menos en las intentonas que he hecho

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Celtiberoldibil - 07 Ene 2010 01:08

_____

Ok, gracias. No había visto la explicación del autor. Pues es una gran noticia!!!

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Piteas - 24 Feb 2010 15:21

_____

Me acabo de enterar que al fin han sacado un mod de las Guerras de Flandes, con duque de Alba y todo. Lo han hecho holandeses, así que somos los malos ;)

Esta todavía en beta, pero es jugable y promete mucho, cañones incluídos.

Un vistazo aquí:

http://forums.taleworlds.com/index.php/ ... 306.0.html

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por CeltiberoLeonidas - 24 Feb 2010 16:03

_____

Lo habia jugado ya pero tiene unos bug demasiado molestos.

Habra que esperar a una version mas estable.

==========

Re: Mount & Blade
Publicado por Piteas - 26 Feb 2010 11:24

_____

Tienes razón, celtiLeonidas.

Todavía tienen que pulir bastante. Pero promete.

==========