

Multi jugador competitivo: PROBLEMAS

Publicado por Sir Heinz - 09 Mar 2009 13:52

¿Hola amigos, podéis ayudarme apostando aquí vuestras opiniones?

<http://shoguntotalwar.yuku.com/topic/47503>

:oops: mi inglés es terrible, muchas gracias a todos!

=====

Re: Multi jugador competitivo: PROBLEMAS

Publicado por CeltíberoLerend - 09 Mar 2009 16:10

Hola Sir Heinz :D

No tengo el juego así que no te puedo dar una opinión personal al respecto, de todas formas traduzco tu post para que se hable un poco de esto y si es posible hacer fuerza entre todos para que corrijan estos errores en el próximo parche.

Básicamente lo que Sir Heinz a expuesto en el foro de totalwar.com son una serie de fallos que tiene el multijugador (algunos verdaderamente graves) y que imposibilitarán poder jugar torneos como hasta ahora:

- 1.- Es posible loguearse con cualquier nick, incluso el mismo que está utilizando otro jugador en ese mismo momento.
- 2.- No es posible ver los nombres de los jugadores ni algunas estadísticas en los replays.
- 3.- Durante la batalla no es posible ver el nombre de los jugadores ni algunas estadísticas (p.e.: porcentaje de muertos en tiempo real)
- 4.- Las batallas terrestres tienen mapas poco equilibrados permitiendo jugar 2vs2 a lo sumo si se quiere tener alguna posibilidad de flanqueo o envolvimiento.
- 5.- No hay lobby, no hay chat ni chat privado durante la fase de compra de uds.
- 6.- ¿Dónde está la escalera de clasificación (competitiva)? solo veo algunas estadísticas con valores de multi y single, cualquiera puede hacer trampas sin demasiada dificultad.

Un saludo.

=====