

Tema preocupante...

Publicado por CeltiberoRegne - 09 Mar 2009 20:19

Des de hace algunos turnos que veo que esto se esta transformando en un "Aqui vale todo"... se que esto es un juego y todo eso... Pero ya que estamos para disfrutar por que no lo intentamos sin explotar tanto los bugs del juego??? Se que todos estamos en ello, pero ya llevamos unos cuantos turnos que esto va a peor y se por experiencia que esto va a terminar mal.... Por si alguien no sabe de lo que hablo, me refiero a Declarar una cruzada a egipcio y utilizarla para atacar a facciones que no son la destinataria de la cruzada. Lo de regalar la ciudad objetivo pa que se termine la cruzada y mas cosas que no voy a enumerar... si la cosa sigue asi al final se va a liar y prefiero decirlo en este momento y poner normas para solucionar estos bugs.

Lo que propongo:

Cruzadas/jihad:

-1 no se puede atacar a una faccion que no sea la destinataria de la cruzada.

-2 Para poder passar por un reyno que no sea el oobjetivo se le tendra que pedir permiso, si este no le concede dicho permiso de passo el ejercito cruzado puede decidir atacar la faccion siempre i cuanto se tope con algun objetivo en su camino mas "RAPIDO".

-3 Si una faccion que a concedido el derecho de passo ataca a un ejercito cruzado todos los integrantes de la cruzada podran atacar a dicha faccion.

movimiento:

Ya lo e dicho muchas veces, pero ai un bug en el moviemento.

Asi que cada vez que se derrote un ejercito el ganador enviara un MP al jugador derrotado y le informara de que no puede mover ese ejercito lo mas claramente posible. Esto es por evitar que los primeros consigan una ventaja de reacion respecto a los segundos. En caso de que el ganador no mande el MP el perdedor podra mover normalmente si el juego se lo permite.

Un saludo!!!

=====