

## Niño, leches... mira dónde está;; Campaña-Multijugador-1v1

Publicado por CeltíberoHSAT - 14 Mar 2009 11:31

---

Dios mío.. 125 temas. No he encontrado en este gran pajar el alfiler que buscaba...

Dónde narices está el modo campaña en multijugador, aunque sea 1v1? No lo veo.....

Sería alguien tan amable de darme una colleja e ilustrarme... tipo: ¡Oño niño! Mira dónde está, si es que estás tonto y no lo ves.....

Gracias de antemano.. :geek:

=====

## Re: Niño, leches... mira dónde está;; Campaña-Multijugador-1v1

Publicado por Conquistador\_iberico - 14 Mar 2009 12:12

---

Lo sacaran dentro de unos meses, gracias a un parche que está preparando Creative assembly, aún lo tienen en fase beta.

Toma el link con la información:

[http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10 ... -en-forma/](http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10...-en-forma/)

Saludos!

=====

## Re: Niño, leches... mira dónde está;; Campaña-Multijugador-1v1

Publicado por CELTIBERO\_LAERTES - 14 Mar 2009 14:01

---

Bueno, segun leo, parece que habrá campaña Bi-jugador en ETW. Se juega en el mapa de campaña, y los jugadores resuelven sus batallas en el campo de batalla multiplayer.

Aunque sea una campaña de 1 vs 1, se podría hacer lo siguiente, gracias al interface de STEAM. Se crean dos bandos, por ejemplo, España y Francia, y los jugadores se apuntan a un bando u otro al comienzo de la campaña. Los jugadores pueden tomar decisiones conjuntas gracias al Chat de Steam. Las batallas podrían irse jugando por turno o bien tener cada jugador asignado un general con su ejército y resolver las batallas donde se vea involucrado. Me parece que todo esto podría ser realmente interesante.

Lamentablemente, tengo mis dudas sobre que este parche vaya a salir. Ya prometieron cosas parecidas en otras entregas y no entregaron nada al final. Ojalá me equivoque.

=====

**Re: Niño, leches... mira dónde está;; Campaña-Multijugador-1v1**

Publicado por Conquistador\_iberico - 15 Mar 2009 16:51

---

La campaña seguramente sera en tiempo real seguro, o sea que ni un jugador ni el otro tendran que esperarse a que cada uno realice sus movimientos(estos seria una mierda xD).

Yo por lo menos espero que sea así!

=====

**Re: Niño, leches... mira dónde está;; Campaña-Multijugador-1v1**

Publicado por CeltiberoHSAT - 16 Mar 2009 17:08

---

Bueno, veo que la cosa está todavía en el aire. A ver en qué puerto acaba...

En todo caso, muchas gracias.

Interesante enlace.... ;)

=====