

## ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Publicado por CELTIBERO\_LAERTES - 16 Mar 2009 17:04

---

Bueno, llevo ya un año jugando a este divertidísimo juego. Os lo recomiendo encarecidamente. Si alguien quiere añadirme como amigo mi nombre en el juego es LAERTES782.

=====

## Re: ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Publicado por CeltíberoPichel - 18 Mar 2009 00:06

---

No tiene nada que ver pero el wolfestein nuevo sale en junio :>>>>

Yo jugue a la demo del quake wars pero no me gustó y me quede en el et (Donde sigo dándole a decente nivel :D ) y esperando al wolf!

SL2!

=====

## Re: ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Publicado por CeltíberoEmberrado - 18 Mar 2009 01:15

---

Yo creo que los dos enemy territory son dos jugazos como la copa de un pino. La verdad es que hay pocos juegos en su estilo a ese nivel. El Team Fortress 2 y para de contar.

=====

## Re: ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Publicado por CELTIBERO\_LAERTES - 19 Mar 2009 13:33

---

Yo sin embargo tengo también el Team fortress 2, pero no me acabó de gustar. Muy frenético, arcade, y no controlaba nada.

=====

## Re: ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Publicado por CeltíberoEmberrado - 19 Mar 2009 16:47

---

Aunque en general es un juego muy movidito el Team Fortress 2 varía mucho de jugar con una clase o con otra. Son clases bastante más férricas y marcadas que las de los Enemy.

Los ingenieros, snipers o los espías tienen poco frenesí. Es más; conviene que vayan más pausadamente. Jugando con estas clases es más tranquilote que con cualquiera de Enemy. Pero clases como el scout o el Pyro si son más de hacer las cosas rápido o morir en el intento. Entre medio hay una gradación con el resto de las clases.

Aparte de que los Enemy son también bastante frenéticos. No llegan al nivel del Q3 o el UT pero cerca se quedan.

=====