

Mod Grognard para ETW

Publicado por CeltíberoRamírol - 16 Mar 2009 21:19

Ya se ha lanzado la versión 1.0 del Grognard_mod, que intenta reproducir el sistema de combate del NTW2 para RTW en el motor del ETW.

De momento se han cambiado los stats de unidades para hacerlo más parecido.

Aquí tenéis las características y el enlace de descarga:

<http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=238063>

Este es el resumen de cambios, para jugar en tamaño grande de unidades:

- *Número de soldados por unidad : 120 para infanterías de línea, 100 para infantería ligera, 80 para jaegers, 60 para caballería*

- *Ataque de melée reducido ligeramente*

- *Bonus de carga muy aumentado (ahora la infantería realmente sufre al recibir una carga)*

- *Habilidad defensiva reducida*

- *Cada unidad tiene ahora un factor de "escudo", como en NTW2, lo que reduce las bajas en melée*

- *Sistema de moral cambiado, constituido por dos parámetros, que en general se han reducido respecto a ETW para acercarse a lo que había en NTW2.*

- *Munición: más para la infantería. La caballería sólo dispara una vez, excepto los dragones.*

- Puntería: sin cambios, excepto los morteros.

=====

Re: Mod Grognard para ETW

Publicado por CeltiberoSet - 11 Jun 2009 20:50

Cierto Clearco, se me pasaba el paso 1. Lo malo es que despues de rectificar me continua ocurriendo lo mismo. :|

=====

Re: Mod Grognard para ETW

Publicado por CeltiberoFrog - 12 Jun 2009 12:39

Hola Set,

Lo que dice Rami tienes que hacerlo, voler al vanilla y ver si te funciona asi.

No te habrias bajado algun pequeñito mod (de musica o de humo o otro) hace tiempo ?

Si tu partes de la version estandar limpia (que funcione) y que haces los pasos estos tiene que funcionar como sea.

Asegurate que tengas solo un fichero de mapas, no se si te habias bajado el pack de CWC con los mapas llanos tipo pradera, ese te lo tienes que quitar y solo poner el pack de los Lordz.

Asegurate de descomprimir el mod y el partche en el escritorio por ejemplo, luego cojes el fichero descomprimido y lo pegas dentro del data (create esa carpeta de seguridad donde quieras de aquellos solo cuando te han funcionado).

Esta noche hacia las 12, pegame un toque y lo miramos con micro.

=====

Re: Mod Grognard para ETW

Publicado por CeltiberoClearco - 12 Jun 2009 14:50

CeltiberoSet escribió:

Cierto Clearco, se me pasaba el paso 1. Lo malo es que despues de rectificar me continua ocurriendo lo mismo. :|

Pues prueba a quitarlo y ver si funciona vanilla..... esto huele a reinstalacion que tira de espaldas.

No te servirá de consuelo, espero..., pero desde que instalé el mod, no puedo ver o guardar replays. Me tira al escritorio incluso con el juego vanilla. Y a Caudillo le pasó igual ayer.

Edito: Frog se me ha adelantado. :slbo:

=====

Re: Mod Grognard para ETW

Publicado por CeltiberoSet - 12 Jun 2009 21:20

Bueno, la buena noticia es que quitando los archivos funciona perfectamente. ¡¡¡¡Pero si he seguido los pasos escrupulosamente.....cojones.....malditos gnomos informáticos :evil: !!!!!.

=====