Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por Luis Daoiz - 19 Mar 2009 18:08

Saludos a todos!

Lo primero presentarme, me llamo Marcos, soy de Murcia, y llevo jugando desde el Shogun total war, solo que este es el primero que lo hago online, algunos ya habeis jugado conmigo. Y soy un apasionado de la historia.

Bueno presentaciones a parte, aqui os dejo unos mods que yo he probado, y se hacen realmente imprescindibles, una vez los usas. Todos los mods estan sacados de total war center, hay que agradecer a esta gente su trabajo desinteresado...

SMOKE MOD: (recomiendo bajarselo, crea una neblina en el campo de batalla muy realista. En la pagina, tambien existe una version "light" de este mod, para gente con problemas de potencia en el ordenador, que acorta un poco los efectos)

[url:n3zdl0ba] www.megaupload.com/?d=972R8KZM [/url]

1. Disparos de mosquete mas realistas
2. Humo de mosquetes mas realistas
3. Humo en batalla dura mas
4. Mejor efecto en los disparos de cañon
5. Mejor efecto de impacto contra el suelo, de balas de cañon y explosivos
6. Mejor efecto disparo de cañones navales
7. TODOS los efectos de SANGRE del BLOOD MOD

BLOOD MOD: (añade SOLO los efectos de sangre)

[url:n3zdl0ba] www.megaupload.com/?d=I6MSVO5A [/url]

BATTLEFIELD SOUND MOD: (podreis escuchar como vuestras lineas marchan al ritmo de la musica hacia el combate)

http://files.filefront.com/Battlefield+ ... einfo.html

1.Los disparos de armas de polvora, tienen mas sonido de bajos.

2.Añadidas 7 canciones de marcha, de flauta y tambor.

Link al post con los mods (ingles): http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=237457

En cuanto a la instalacion es muy sencilla, todos llevan un word dentro que dice donde colocar el fichero, pero basicamente es introducirlos en la carpeta C:/archivos de programa/steam/steamapp/empiretotalwar/data

Un saludo, y espero que lo disfruteis!

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por CeltiberoThormes - 19 Mar 2009 21:08

Saludos Marcos :D)

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por CeltiberoRamirol - 19 Mar 2009 21:19

Pero por favor, los posts sobre mods, en el foro de mods. :roll:

Lo muevo ipso facto.

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por CeltíberoAcre - 19 Mar 2009 23:13

Saludos Daoiz y bienvenido a la Web.

Gracias por la información.

A disfrutar del ETW y de la Web.

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por CeltiberoEspartiata - 20 Mar 2009 00:14

_____

Bienvenido a nuestro foro Luis. EL nick elegido es magnífico, lo de esos Daoiz, Velarde y tantos hombres implicados fue increible, un orgullo de antepasados.

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por CeltiberoMaGoN - 20 Mar 2009 17:03

_____

Afectan mucho al rendimiento??

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por (HG)Super - 20 Mar 2009 19:58

_____

El humo afecta tremendamente al rendimiento,aunque hay uan versión light para Pcs mas modetos

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por CeltiberoCid - 20 Mar 2009 20:44

_____

Supongo que estos 3 mos son compatibles con el multijugador ya que son modificaciones gráficas, no?

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por pello_lel - 20 Mar 2009 22:16

_____

me encanta y me funcionan perfectamente. La sangre era encesaria, el humo de los fusiles también y la musiquilla de marcha es la leche escucharla mientras forman.

==========

Re: Primeros mods terminados para Empire:TW

Publicado por Luis Daoiz - 20 Mar 2009 23:20

_____

Si, son compatibles con multijugador

==========