

## Controles que echo en falta

Publicado por CeltíberoMencey - 25 Mar 2009 22:40

---

**M** - para reagrupar fusionando unidades diezmadas

**Control - doble click** - para seleccionar todas las unidades de un mismo tipo

¿alguien sabe si hay sustitutos a estos controles o se han perdido y hay que hacerlo todo manual :evil:  
?

=====

## Re: Controles que echo en falta

Publicado por celtíberoAlba - 25 Mar 2009 22:51

---

El DOBLE CLICK para seleccionar todas las unidades de un mismo tipo se hace ahora sobre la tarjeta de unidad en el HUD (panel)

Lo de la M no lo he usado antes, me gusta arrastrar una por una para que sea yo quien decida cual fusione y no perder los galones ganados.

=====

## Re: Controles que echo en falta

Publicado por wein47 - 26 Mar 2009 21:08

---

la m fusiona?? no lo sabia.Se puede utilizar en el medieval 2?o en el rome?y decidme como se aze

=====

## Re: Controles que echo en falta

Publicado por CeltíberoMencey - 26 Mar 2009 22:10

---

**celtíberoAlba escribió:**

El DOBLE CLICK para seleccionar todas las unidades de un mismo tipo se hace ahora sobre la tarjeta de unidad en el HUD (panel)

Pues a mí me selecciona a todas sin distinción

**wein47 escribió:**

la m fusiona?? no lo sabia.Se puede utilizar en el medieval 2?o en el rome?y decidme como se aze

Sí, en los TW anteriores, cuando un ejército ha sufrido bajas y quieres fusionarlo automáticamente, seleccionas el ejército y pulsas M y las unidades susceptibles de hacerlo se fusionan solas. Eso puede suponer como dice Alba que pierdan galones las unidades con un número de soldados inferior a la mitad, pero a veces prima la comodidad :mrgreen:

=====

**Re: Controles que echo en falta**

Publicado por celtíberoAlba - 26 Mar 2009 23:02

---

Pues será de ahora con los parches, pq todos se estaban quejando de que con el doble click sobre la unidad en el mapa no se seleccionaban todos los de un mismo tipo.

=====

**Re: Controles que echo en falta**

Publicado por CeltíberoAlloven - 27 Mar 2009 00:25

---

En Shogun y Medieval (no puedo asegurarlo en los siguientes), se guardaba el valor (galones) de cada soldado para cada unidad, con lo que en realidad no perdías valor al fusionarlos si la media era inferior, sino que te mostraba el valor medio pero cada &quot;muñequito&quot; usaba su valor real. Por tanto, en realidad no perdías nada al fusionarlos. No sé en el ETW cómo irá, eso sí.

=====

**Re: Controles que echo en falta**

Publicado por CeltíberoEspartata - 27 Mar 2009 01:04

---

**CeltíberoMencey escribió:**

**Control - doble click** - para seleccionar todas las unidades de un mismo tipo

Esta esta tan operativa como siempre.

=====

## Re: Controles que echo en falta

Publicado por CeltíberoMencey - 27 Mar 2009 01:44

---

**CeltíberoAlioven escribió:**

En Shogun y Medieval (no puedo asegurarlo en los siguientes), se guardaba el valor (galones) de cada soldado para cada unidad, con lo que en realidad no perdías valor al fusionarlos si la media era inferior, sino que te mostraba el valor medio pero cada "muñequito" usaba su valor real. Por tanto, en realidad no perdías nada al fusionarlos. No sé en el ETW cómo irá, eso sí.

Caramba, eso sí me sorprende. ¿sabes si en el MTW2 también?

=====

## Re: Controles que echo en falta

Publicado por celtíberoAlba - 27 Mar 2009 13:14

---

Joder!! ¡Que me devuelvan las horas que he perdido haciendolo manualmente!

=====

## Re: Controles que echo en falta

Publicado por CeltíberoAlioven - 27 Mar 2009 18:01

---

No lo sé, en los anteriores los logfiles guardaban la información de cada muñequito. Del RTW en adelante nunca me he fijado.

=====

## Re: Controles que echo en falta

Publicado por CeltíberoSoldurio - 27 Mar 2009 20:43

---

**CeltíberoEspartiatá escribió:**

**CeltíberoMencey escribió:**

**Control - doble click** - para seleccionar todas las unidades de un mismo tipo

Esta esta tan operativa como siempre.

Estas seguro Esparti ?...

En mi caso no, a mi me funciona como dice Alba, es decir, si lo hago sobre la tarjeta de la unidad en el HuD, pero no me funciona, si lo hago en el campo de batalla directamente sobre una unidad. Esto lo han cambiado y a peor, esperemos que lo arreglen.

Un saludo. :D

=====