

Nuevo parche ETW

Publicado por CeltíberoAcre - 26 Mar 2009 00:07

Me acaba de informar Steam que hay un nuevo parche que me ha instalado el ETW.

Os dejo los cambios:

Empire: Total War

“Multiplayer - can now find friends across regions

Load time detection on trade routes to fix pathfinding crash in campaign

Some General Sound balancing improvements

Fixed UI Chat hang when spectator leaves unranked match with 3+ players

Varies Campaign Crash Fixes

Some Save/Load fixes

Boarding fix where cannon crew board order was not being deleted properly causing crash

Fix to kill characters instantly to stop crashes in campaign on agent/general deaths

Save games limited to 1000

Fix to animation glitch causing repetitive sounds when battle is launched"

Se lo están currando poco a poco pero de mapas ni un mojón. En fin, esperaremos.

Saludos

=====

Re: Nuevo parche ETW

Publicado por CeltiberoEpG - 27 Mar 2009 15:19

Saludos,

Nada, estoy que ardo con el puñetero ETW!!! ahora no me carga ni un solo SAVE, o sea que en el año 1786 (toda Europa, Africa, UK (a punto de reventar Dublin y exterminar a los Británicos), Centro y Sur-AMérica) , cuando me va de puta madre, estoy disfrutando como un enano, me peta de esta manera desde el parche?? tengo que reiniciar otra vez la campaña??, se arregla reinstalando???

Por favor, esto es una absoluta tomadura de PELO por parte de los cabronazos de C.A / SEGA , eso sin contar demás fallos que tiene el juego de marras.

Que te vendan un juego así... , ¡¡¡en este estado es una vergüenza!! Juegan con el dinero y la ilusión de sus clientes.

¿Dónde hay una carta de quejas de la comunidad para estos señores :evil: ?

Leo: Probaré a reinstalar pero me da mucha rabia neng... :evil:

=====

Re: Nuevo parche ETW

Publicado por Mercks - 27 Mar 2009 15:25

Aparte de la actualización del día 25, hoy día 27, hay otra más. De hecho se está actualizando ahora mismo en mi PC. ¿ Alguién sabe de que va la actualización de hoy?.

Un saludo.

=====

Re: Nuevo parche ETW

Publicado por CeltiberoRamiroI - 27 Mar 2009 20:17

Mercks escribió:

Aparte de la actualización del día 25, hoy día 27, hay otra más. De hecho se está actualizando ahora mismo en mi PC. ¿ Alguién sabe de que va la actualización de hoy?.

Un saludo.

Cierto, yo tengo un fichero nuevo, post-parche del 25, pero es de ayer por la noche a las 23:47. De momento ni idea de lo que corrige.

Edito: dice el shogun

- * Issue with save games disappearing from the save game list if fixed
- * Updated of the Miles dll to fix some random crashes in sound

De todos modos se supone que vuelve a haber gente con problemas, que achacan al sonido. Si alguien sufre CTD durante o al salir de las batallas, que pruebe con el sonido off a ver qué pasa. Dicen que "están truahando en ello" para solucionar esos cuelgues sonoros. :roll:

=====