

Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoMordred - 26 Mar 2009 11:21

En el siguiente enlace tenéis un PDF donde vienen detalladas las estadísticas de las unidades, ordenadas por país y tipo:

[url:3eds2pur] forums.totalwar.org/vb/showthread.php?t=114977 [/url]

Un saludo.

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 26 Mar 2009 13:32

Ojo porque hay datos que no me cuadran, por lo menos en las unidades navales.

Los valores de Fire Power y Hull Strength que aparecen en ese fichero son del tipo 530 y 4900 respectivamente, y en el juego, en la información del barco, los valores son 78 y 14. También me resulta rara la velocidad, el número de cañones de algún barco y otros datos.

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoLerend - 26 Mar 2009 13:41

Bueno, de momento he subido el archivo a la zona de "Descargas".

Saludos y gracias por la info Mor. :D

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 27 Mar 2009 02:37

Bueno, pues ahora sí que es ya para volverse loco.

He jugado una batalla naval seleccionando una unidad de cada tipo de la facción inglesa.

He apuntado precios, valores de velocidad, fuerza del casco, potencia de fuego... todo ello del recuadrado que sale al seleccionar las unidades para formar la flota.

Luego entro a la batalla, pausa y a mirar el panel informativo... Y LOS VALORES SON TODOS DISTINTOS, y parecidos a los que vienen en el fichero de FUSIL. Pero incluso los precios son distintos. Que un navío pesado de 1ª (el top) me ha costado 3280 y luego en el panel dice que cuesta 2660. ¡Serán ladrones!

Pues eso, que si se quieren sacar conclusiones, lo tenemos claro. :S

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 27 Mar 2009 15:49

Creo que el precio varia en el multi por tema de "equilibrio", mientras que los detalles de batalla son los reales y de campaña...creo xD

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoRamiroI - 27 Mar 2009 20:06

Según veo los valores de esa guía son bastante aproximados a los que salen en los paneles informativos, que creo que son los buenos de verdad.

Los valores que dan en el recuadrado informativo en la fase de selección son directamente falsos. :evil:

Tengo que comprobar lo que sale en campaña, a ver si es sólo el precio lo que varía. :roll:

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por celtiberoAlba - 27 Mar 2009 20:20

A ver...

Yo comparándolos con los míos noto muchas diferencias sobre todo en los valores de "cuerpo a cuerpo" y "Bonus de carga", que en la guía de Fusil son dos valores que se ven debajo de las fotos, en "melee".

Aclárame eso que dices Ramiro; Yo los míos los saco de meterme con cada facción en la campaña, pinchar en tecnologías y ver que te proporciona el cuartel más avanzado, de ahí con botón derecho sobre cada unidad me sale una hojita con todos los valores. ¿son esos los correctos?

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoRamiro - 27 Mar 2009 20:26

celtiberoAlba escribió:

A ver...

Yo comparándolos con los míos noto muchas diferencias sobre todo en los valores de "cuerpo a cuerpo" y "Bonus de carga", que en la guía de Fusil son dos valores que se ven debajo de las fotos, en "melee".

Aclárame eso que dices Ramiro; Yo los míos los saco de meterme con cada facción en la campaña, pinchar en tecnologías y ver que te proporciona el cuartel más avanzado, de ahí con botón derecho sobre cada unidad me sale una hojita con todos los valores. ¿son esos los correctos?

No, yo hablo solo de las unidades navales. Con las otras ni he empezado.

Yo lo hago entrando en una batalla personalizada y mirando los stats en el panel informativo.

El problema puede ser que haya stats diferentes en batalla y en campaña, al menos el coste de reclutamiento. Y de momento no podemos sacar mucha información de los ficheros del juego. :evil:

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por Flea - 27 Mar 2009 23:06

Hola a todos.

muy buena la guía pero me parece que hay algunos errores, como ejemplo algo está mal si comparas los green jackets y los ferguson rifles, mismas características? y un valor muy diferente...

además de la falta de balance de por ejemplo las unidades de línea,, y el valor,, bueno,, por lo menos eso tiene arreglo.

saludos.

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por Mataplana - 07 Abr 2009 19:53

Los datos que aparecen en el juego sobre las unidades terrestres vienen con los bonus ya sumados, que varían, por ejemplo, en función del "rank" y otras condiciones tal como indica el archivo (eso es lo que creo haber entendido).

Por otro lado, ¿no creéis que se les ha ido la mano con los ejércitos inglés y francés?. Sus infanterías eran impresionantes, vale, pero parece que los otros países fueron meras comparsas; p.e. España no tenía una gran infantería, pero su caballería tenía algún buen regimiento como el de Guardias de Corps, que sólo aparecen en el ejército francés. Además estaba Prusia que históricamente fue la mejor infantería de la época y en el juego no tendría nada que hacer contra Inglaterra.

Siempre igual, poca historicidad, con los tópicos de siempre y el chovinismo francobritánico por bandera.

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por travic - 24 Abr 2009 17:55

el ejército español en el siglo 18 rindió a un gran nivel, y más aun contando con la ayuda francesa también tuvo muchas derrotas, pero es que en la guerra de sucesión hubo tortas por todos lados :rolf: no era un ejército numeroso, pero hizo un papel destacable

el problema es que el ejército inglés está demasiado dopado, tiene demasiada variedad y a muy buen precio, luego le sigue el francés y los demás están a un nivel más bajo

Prusia también está muy bien y Austria igual

Prusia su inf de línea recarga muy rápido (igual que la de UK), pero con la misma precisión que las demás naciones, cuando verdaderamente el ejército prusiano se basaba en potencia de fuego y choke de caballería

Rusia...no me gusta nada su infantería de línea de línea y encima ni es barata...

esto lo tienen que balancear los chicos de CA por ke con un mod casi nadie jugara en multi

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 24 Abr 2009 18:30

Eso ultimo te confundes, ahi tienes el retrofit, el NTW, el EB...todos ellos an tenido un impulso en el multi muy grande, sobre todo los dos primeros.

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por travic - 24 Abr 2009 22:49

no he visto ningun post en el que pueda preguntar esto asi que lo deajo aqui xD

no creéis que las teoricas Caballeria ligeras son demasiado.... malas?

he jugado hoy 2 partidas y en los respectivos chokes de caballeria he salido perdiendo de manera escandalosa, menos mal que siempre las apoye con inf y conseguí que el enemiga perdía sus caballerias pesadas, pero me asombra que duren tan poco y pierdan hombres tan rapidamente

me estoy refiriendo a husares, que valen 700 y no son moco de pavo xD

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoRamiroI - 06 May 2009 11:39

¿Alguien le ha echado un vistazo a la versión 2.1 del FUSIL?

Me da la impresión de que los costes son muy caros, más que los del MP que vi ayer.

¿Son los de campaña? (debo confesar que he jugado muy poco desde el último parche). Porque entonces habría que intentar hacer una versión MP que nos sirva de guía. :roll:

=====

Re: Stats de las unidades (FUSIL)

Publicado por CeltiberoGil - 06 May 2009 14:17

Supongo que se tendrán que actualizar los stats al nuevo parche... Espero que se pueda hacer de un modo automático porque si tiene que hacerse a mano menudo curro... Tenemos que estar muy agradecidos a todos los que se dedican a mirar hasta las tripas para darnos tanta información...

=====