

Pericia marinera

Publicado por CeltíberoEstratega - 29 Mar 2009 10:43

Bueno voy a exponer algunos consejillos para los iniciados en las batallas navales del Empire Total War. Los haré un poco amenos tipo consejero que te aparece en la batalla.

El viento

Bien, si estas leyendo esto marinero debes saber que los barcos son impulsados por el viento (A no ser que lleves un barco de vapor.). Así que como norma principal deberías ver en que dirección sopla antes de hacer nada.

A la hora de desplegar tus navios sería conveniente orientarlos de manera que el viento lo tengan a favor, es decir, utilizar el barlovento que hara que tu embarcación sea más maniobrable y más rapida.

Un buque de guerra que forma parte de una escuadra a menudo trata de entrar en la batalla desde la dirección de barlovento, pues así obtiene una importante ventaja táctica sobre su oponente.

Esto quiere decir que tengas en cuenta el viento cada vez que vayas a maniobrar. Tener el viento en la popa te hará navegar más deprisa y podras aprovechar todo el velamen del barco. En cambio si navegas contra el viento iras más despacio, perderas maniobrabilidad y seras una presa fácil para un abordaje.

Formaciones navales

La mejor manera de sacarle partido a todos tus cañones y a todos tus navios es llevarlos en una formación en linea. Si llevas una formación alineada, navegas con el viento a favor y encaramas bien al barco enemigo, tendras muchas oportunidades de salir victorioso.

Sería una buena idea que al desplegar tus embarcaciones las coloques una detrás de otra, siempre manteniendo la distancia, no te vayas a chocar con una embarcación amiga.

Llevar los barcos sueltos no es buena idea ya que no tendrá la moral que les da su buque insignia. Si, exacto, el buque insignia es el barco en el que navega el Comandante, General, Comodoro... como quieras llamarle.

Dicho buque dará moral a tus embarcaciones, por tanto... no lo alejes demasiado.

Es vital que no navegues en paralelo. ¿No querras hundirte a tí mismo no?.

En efecto, si pones un barco en el rango de tiro de otro en el modo "fuego a discreción", tus hombres dispararan tengan a quien tengan delante.

La munición

Encontraras distintos tipos de munición.Las balas normales,las cadenas y la metralla.

Las balas normales dañaran el barco más que cualquier otra.Evidentemente cuanto más cerca más daño haras.Pero el barco enemigo también,así que tenlo en cuenta.

Las cadenas,son dos balas de cañon unidas que al ser lanzadas van dando vueltas sobre un mismo eje.

Son utilizadas para desarbolar los mastiles enemigos y dejar al navío sin que se pueda gobernar.Es una buena idea para un abordaje.

La metralla son pequeños fragmentos que no haran mucha mella en el casco, pero que causaran estragos en la tripulación.

Estas dos ultimas municiones son buena idea para un abordaje.Las cadenas para dejar el barco sin maniobrabilidad y poder alcanzarlo y la metralla para cuando estes muy cerca.También puedes lanzar una andanada de cañonazos...

El abordaje

Asegurate de realizar un abordaje cuando el barco enemigo este en las ultimas.Siempre teniendo algo de superioridad numerica.Eso siempre ayuda.

Es mejor que dejes que tus hombres disparen cuando tengan el barco a tiro.Es decir deja el botón de "fuego a discreción" marcado.Cuando veas que controles veras que te resulta más facil utilizar de vez en cuando el disparo manual.

Tipos de embarcaciones

En El Empire Total War veras que hay varios tipos de embarcaciones.Navios de primera pesados,Navio de primera,navio de quinta,de sexta...bergantín,cohetero...

Cada uno tiene su función en el mar.No quieras llevar de cara, un pequeño Bergantín por mucho que vaya "viento en popa a toda vela", contra un Navio pesado, ya que no haras mella en su duro casco y probablemente con cuatro andanadas te barra.

Es buena idea utilizar un barco pequeño y maniobrable para acosar un buque pesado cuando este, ya se encuentre enzarzado en una escaramuza con un navío tuyo que pueda hacerle frente.

Los barcos pequeños son más veloces y si los usas bien pueden cumplir bien su papel.

Ojo con dejar tu barco a tiro por la popa...puede causarte problemas.

Y si por alguna de aquellas ves fuego...reza para que no estalle la Santa Barbara

¡Suerte marinero!

Como ya dije arriba quise hacerlo un poco más ameno.Jejeje.

Enumeremos los consejos:

-Ante todo mirar en que dirección sopla el viento para poder sacarle partido.Si vais contra el viento os costara la tira llegar a un punto y sereis un blanco fácil.

-Es mejor colocar los barcos en línea y con algo de separación para poder emplear todos los cañones

-Nunca coloques un barco en la línea de fuego de otro(un barco tuyo) si tienes el modo de fuego a discreción activado.

Espero que os sirva de algo ;)

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por celtiberojuanjo - 09 Abr 2009 19:46

Interesantes aportaciones, es un lujo contar con gente como vosotros.....

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por CeltiberoMencey - 09 Abr 2009 23:19

¿hay alguna forma de distinguir el barco enemigo en el que va el Almirante? :roll:

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 12 Abr 2009 21:52

Creo que la unica forma es acercarte y mirar si esta el modelito del almirante en el castillo de los barcos.

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por Javi_Wan - 20 Abr 2009 23:37

Un marinero de agua dulce pregunta los veteranos comodoros que se ve que hay por aquí. Por lo que he leído las galeras os suelen dar muchos quebraderos de cabeza y machacan buques de cañones laterales. Yo os queria preguntar por la situación contraria... Lo que tengo disponible ahora son galeras y galeras ligeras. Por mi experiencia personal manejandolas, me han parecido mas utiles las ligeras, aunque con menos tripulacion, parece que aguantan mas, porque las otras son un blanco mas facil.

El caso es que he tenido varias batallas y los resultados no han sido satisfactorios, y como me falta un rato para tener jabeques, a ver si me dais algunos consejillos, me enfrente en superioridad numerica (unas 10 naves) a unos 4 o 5 buques de sexta hospitalarios y me hicieron trizas. Y en una batalla contra los turcos, que contaban con balandros y bergantines, les venci pero con muchas bajas (y todas las galeras desarboladas)

otra cosilla, parece que si tus naves se rinden, aunque venzas la batalla no se vuelven a incorporar verdad?

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por Sertorio - 25 Abr 2009 15:30

Saludos

Lo de que no te da los barcos capturados es algo constatado, te los da cuando y como quiere. Entiendo que hay barcos rendidos que se están hundiendo, pero yo he visto con mis ojitos 6 barcos rendidos y no darme ninguno, afortunadamente no ocurre siempre y tus naves si se rinden pero no se hunden las debes recuperar, pero eso es también de vez en cuando. Entiendo lo de que se balance la jugabilidad con la realidad pero, ¿en qué parte de eso se explica una galera con 2 cañones y un daño de 256 tanto como un buque de primera? Y ¿Los indios con artillería? A este juego le falta cariño por parte de los

diseñadores y les sobra saber que no hay mas juegos de este tipo solo Mods de lo que ellos desarrollan.

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por CeltiberoEstratega - 10 May 2009 13:08

Creo que entre todos hemos hecho un pequeño manual sobre las batallas navales.

Buen trabajo camaradas ;)

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 10 May 2009 13:16

A ver... :roll: Barco rendido no es barco capturado, puedes derrotar que se rienda todo las flotas del mapa...pero no te daran ninguno, si lo que quieres es apropiartelo es tan facil como abordarlo y por supuesto ganar la batalla, esque sino como quereis que os den ningun barco xD jejeje

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por CeltiberoLeonidas - 10 May 2009 17:00

CeltiberoCaesarAug escribió:

Barco rendido no es barco capturado

Creo que te equivocas, Caesar.

Por lo que recuerdo de las campañas, todos los barcos rendidos del enemigo, podias despues unirlos a tu flota.

Pruebalo.

Saludos.

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 10 May 2009 17:02

Probado lo tengo jejeje los barcos que se rinden simplemente huyen, si lo abordas es cuando pasan a los tuyos.

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por CeltiberoLeonidas - 10 May 2009 17:13

CeltiberoCaesarAug escribió:

Probado lo tengo jejeje los barcos que se rinden simplemente huyen, si lo abordas es cuando pasan a los tuyos.

Creo que hay dos tipos de barcos con bandera blanca.

Lo ves poniendo el raton encima de ellos:

Los derrotados: abandonan la lucha e intenta huir del campo de batalla. A veces se recuperan y vuelven a la lucha. Tus barcos pueden seguir disparandole.

Los rendidos: abandonan la lucha y permanecen donde se rindieron hasta el final de la batalla. Tus barcos ya no pueden dispararle.

=====

Re: Pericia marinera

Publicado por Mataplana - 10 May 2009 21:20

No sé si serán los dados, pero en mi caso las batallas navales me funcionan fatal y no las entiendo en absoluto.

El otro día, haciendo pruebas contra la IA del juego, jugué con un bergantín contra una galera ligera. En

teoría con mi potencia de fuego debería haber ganado fácil; ¡el resultado fue que la galera me ganó las 5 pruebas que hice!!!! :wowowo: y además la batalla terminaba sin que pudiese saber porqué: a su segunda andanada me salía el letrero de batalla perdida y me quedaba con cara de tonto. :bab:

¿Tenéis alguna idea del porqué me pasa esto??.

=====