

## ¡¡Apunteen.Fuegooo!!

Publicado por CeltíberoEstratega - 29 Mar 2009 12:17

---

Lo mismo que mi post de pericia marinera pero en combates terrestres. Quiero hacerlo ameno ;)

### **Visualización del terreno.**

*Bien, un soldado de su Majestad debe tener en cuenta ciertas cosas antes de entablar combate con el enemigo.*

*En primer lugar una visualización del terreno.*

*Esto nos va a servir para saber que pasos podemos seguir, donde deberíamos situarnos y donde puede situarse el enemigo.*

### **En la colina o elevación**

*Desde siempre nos han enseñado que el de arriba tiene ventaja sobre el que esta debajo. En un campo de batalla también. Asegurate de situar tu artillería y tus tropas en una elevación.*

*Al estar arriba tu artillería tendrá una mejor visión del terreno y un alcance más optimo.*

*Si colocas la artillería en un punto táctico crucial y bombardeas al enemigo forzando el avance hasta tu posición elevada tendrás en parte la batalla ganada. En parte... en la guerra nunca se sabe.*

### **Colocación de unidades. Ejército básico.**

*Las unidades llamadas "Infantería de línea" con unidades de un ejercito regular. Estan bien entrenadas. Normalmente seis unidades de estas en un ejercito pueden hacer bien su papel.*

*Estaría bien estirarlas y dejarlas en tres hileras. Al estar la unidad estirada aumentará el número de soldados que disparen. Las formaciones solidas no son nada aconsejables. No dispararan tantos hombres y serás un blanco apetitoso para la artillería. ¡¡Matar a 10 hombres de un cañonazo es un chollo!!, uno es desperdiciar munición.*

**Las unidades de largo alcance** (en la ficha pone 125 de alcance) son unas unidades con menos número de soldados pero tiene una función. Si los colocas en un buen sitio mermaran las filas enemigas sin ponerse a tiro.

*Estaría bien colocarlas detras de la infantería de linea en una pequeña elevación claro está. ¡Ojo, mira a quien disparas!. (Ten cuidado con el fuego amigo. Puedes matar a tus hombres a cañonazos o con disparos de fusil.)*

*Los **granaderos** son unidades que pueden disparar con sus fusiles y además lanzan granadas. ¡Estos hombres son la bomba!, nunca mejor dicho.*

*No los expongas al fuego hasta el ultimo momento. Son unas unidades de flanqueo formidables si los pones a lanzar granadas.*

*Si los llevas de frente contra la linea de infantería enemiga no duraran mucho ya que son soldados fieles y leales, pero mueren como todos. Tu mismo.*

*La **artillería** es una pieza clave.*

*Sería interesante concentrar el fuego en los cañones enemigos. Dejar al enemigo sin artillería y obligarle a avanzar bajo una lluvia de fuego puede resultar desmoralizante.*

*Hay varios tipos de munición según las piezas de artillería que se utilicen.*

*Esta la **cal viva** que tiene un efecto desmoralizante bastante... bueno.*

*La **metralla** si la utilizas contra una formación enemiga puedes ver como caen al suelo. Aunque, no tiene tanto alcance como la bala de cañón estandar.*

*La **bala de cañón** constituye el eje de toda artillería. Supongo que esto si sabes para que funciona.*

*Mi consejo es que no te dejes engañar por el alcance. Apunta al suelo aunque no llegues, la bala golpeará en el suelo y rebotará hacia delante con alguna probabilidad de alcanzar al enemigo.*

*La **caballería** no es como la de antaño. No te pongas a hacer filigranas con ella como se hacía antes. Si llega al alcance de tus fusiles las espaditas no serviran de mucho muy a mi pesar.*

*Utilizala para lanzarla sobre unidades debilitadas. Creeme funciona.*

*Las unidades **escaramuzadoras** como bien dice su nombre son para pequeñas escaramuzas. No se te ocurra mandarlas contra la infantería de línea del enemigo. No han sido entrenadas para eso.*

*Son rápidas, utilízalas para sorprender al enemigo, emplea la guerra de guerrillas.*

*A veces esconderse y atacar puede resultar devastador.*

**¡¡Carga con bayonetas!!**

*La bayoneta es un arma blanca muy filosa, que se acopla o cala al extremo del cañón del fusil para combatir cuerpo a cuerpo.*

*La espada,hacha o cualquier otra arma de filo quedo en segundo plano u obsoleta.Era más utilizada por la caballería o por un mando del ejercito que por un soldado de a pie.*

*Por eso se invento la bayoneteta.Se colocaba en el extremo del fusil y bueno el resto es como todo,ja la carga!*

*Asegurate de ver contra quien cargas.Si cargas contra una tropa de elite puedes pasar un mal rato.ELITE significa lo mejor.*

*Si cargas contra una unidad asegurate de pillarla recargando,es posible que disparen un par de hombres pero no todos y llegaran más soldados tuyos a la refriega.*

### **Formación en cuadro**

*Si viene la caballería contra una unidad que tiene la opción de colocarse en cuadro no dudes en mandar a tus hombres adoptar esa formación.Salvaras vidas y es posible que hagas retroceder a la caballería enemiga.*

*La formación en cuadro es una formación en la cual los soldados se colocan en un cuadrado.Los de delante protegen y los de detrás llegan incluso a disparar.*

*Con este pequeño curso intensivo te convertiras en un soldado de su Majestad hecho y derecho.*

Espero que os guste y os sirva. ;) .Se aceptan aportaciones en ambos posts

=====

**Re: ¡¡Apunteen.Fuegooo!!**

Publicado por Celtiberolsmaylive - 29 Mar 2009 12:25

---

Buen tutorial ;)

Simple y conciso. Good Job tio :D

=====

**Re: ¡¡Apunteen.Fuegooo!!**

Publicado por CeltiberoSoldurio - 29 Mar 2009 14:02

---

Buen trabajo 🏆

Un saludo. :D

=====

**Re: ¡¡Apunteen.Fuegooo!!**

Publicado por celtiberoAlba - 29 Mar 2009 15:03

---

Estatega eres Borja Estratega (Borja) del Multiplayer?

=====

**Re: ¡¡Apunteen.Fuegooo!!**

Publicado por CeltiberoEstratega - 29 Mar 2009 15:58

---

El mismo Alba,soy yo. ;)

=====

**Re: ¡¡Apunteen.Fuegooo!!**

Publicado por pello\_lel - 29 Mar 2009 17:52

---

👍  
me gusta !!

jejeje, veo que te ha gustado mi imagen de steam que me hice con la bandera de españa 🏆

=====

**Re: ¡¡Apunteen.Fuegooo!!**

Publicado por Jorghot - 05 Jul 2009 20:54

---

buen tutorial! 🏰

=====