

ITW para MTWII

Publicado por Genghis_Khan - 22 Mar 2008 15:14

En realidad es un mensaje para Ramiro I, pero como debe ser un tema de interes general, lo pongo aquí.

Tenía entendido que Ramiro estaba trabajando para pasar el ITW al MTWII, cosa que me parece de puta madre, porque desde el fiasco del Polemarchia, no parece que haya nadie interesado en hacer un buen mod de la época antigua.

Me preguntaba como estaba el tema, si aun seguia en pie y todo eso.

Saludos

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por CeltiberoRamiroI - 22 Mar 2008 16:39

Genghis_Khan escribió:

En realidad es un mensaje para Ramiro I, pero como debe ser un tema de interes general, lo pongo aquí.

Tenía entendido que Ramiro estaba trabajando para pasar el ITW al MTWII, cosa que me parece de puta madre, porque desde el fiasco del Polemarchia, no parece que haya nadie interesado en hacer un buen mod de la época antigua.

Me preguntaba como estaba el tema, si aun seguia en pie y todo eso.

Saludos

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por Hereje - 22 Mar 2008 22:45

Es verdad..que paso con ese mod? No rula o que? perdi la corriente?

Sobre el ITW para medievla sería un puntazo, vamos sería lo mejor, por eso del cambio de epoca y tal. 🏰

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 22 Mar 2008 22:51

[quote]

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por Genghis_Khan - 23 Mar 2008 16:47

Es una lastima, podria haver sido algo espectacular. Pero si el problema son los detalles, al fin y al cabo son las cosas que hacen de un juego algo grande.

Suerte para la proxima

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por SAGUNTINO - 23 Mar 2008 19:49

Supongo que existe algo de esperanza que lo consigan en el futuro ya que hay proyectos para MTWII como peninsula itálica y Europa barbarian Que creeran que en el futuro se pueda´

Cruzare los dedos

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por Diviciaco - 23 Mar 2008 20:27

La verdad es que es un lástima porque las pocas mejoras que hicieron en las batallas hubieran porporcionado un mayor realismo a las batallas del ITW como por ejemplo el hecho de plantar las

estacas para los romanos, y las unidades diferentes que le podrían haber dado un matiz más variopinto a las tribus bárbaras, además de otras mejoras gráficas como el ensuciamiento de las unidades.

Aunque también perderíamos las formaciones en falanje (cosa que se podría subsanar con la animación) y el testudo.

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por el_galon1 - 24 Mar 2008 19:38

Seria buena idea acrelo...aunque se fuese aciendo poco a poco...como por ejemplo:

-Empezar creando una faccion (los Galos por ejem.) y acer unas pocas de unidades.

Asi asta metre mas facciones asta poco a poco solo tener que preocuparse de edificios y poco mas.

Es mi opinion, bamos...y al que no le guste 1 🍷

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por Stelios - 20 Abr 2008 22:03

joder, pues a mi me vendria muyyyyyyyyyyyyyy bien que lo sacarais para el MTWII, puesto que sigo con el rome pirata jajaja. si lo fueseis a hacer, podeis contar conmigo para lo que querais, pero no creo que os fuese util :roll: jajajaja

=====

Re: ITW para MTWII

Publicado por Stelios - 27 Abr 2008 02:04

al pasar los datos del Rome al Medieval, tendria que repetirse todo el proceso, o ya tendriais una "base" hecha? repetirlo entero todo seria un coñazo como un templo de grande...

=====