

Guardar imagenes de campaña

Publicado por Baal Catalunya - 22 Mar 2008 19:03

¿Como se guardan las imagenes de una campaña en TW sin tener que ir a pegarlas cada vez al paint?

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por CeltiberoRamirol - 22 Mar 2008 20:05

Baal Catalunya escribió:

¿Como se guardan las imagenes de una campaña en TW sin tener que ir a pegarlas cada vez al paint?

Igual que en las batallas, si le das a ImpPant (o como se llame en tu teclado la tecla de imprimir pantalla) se genera en la carpeta tgas del directorio raíz del juego una imagen numerada en formato tga. Luego, si la quieres postear la puedes convertir en jpg con cualquier programa de conversión de gráficos.

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por Baal Catalunya - 22 Mar 2008 22:04

CeltiberoRamirol escribió:

Baal Catalunya escribió:

¿Como se guardan las imagenes de una campaña en TW sin tener que ir a pegarlas cada vez al paint?

Igual que en las batallas, si le das a ImpPant (o como se llame en tu teclado la tecla de imprimir pantalla) se genera en la carpeta tgas del directorio raíz del juego una imagen numerada en formato tga. Luego, si la quieres postear la puedes convertir en jpg con cualquier programa de conversión de gráficos.

¿¿¿ Y esto donde se encuentra???? :wowowo: :wowowo: :wowowo:

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por CeltiberoKlu - 22 Mar 2008 22:43

C:\Program Files\SEGAMedieval II Total Wartgas

Saludos. :)

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por Baal Catalunya - 22 Mar 2008 23:35

¿Sirve para el BI?

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por CeltiberoRamírol - 23 Mar 2008 09:55

Baal Catalunya escribió:

¿Sirve para el BI?

Por supuesto. Si no tienes esa carpeta se creará en el momento en que uses por primera vez la opción ImpPant.

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por Baal Catalunya - 24 Mar 2008 00:20

Uso el DDS convertor. Lo he probado con la campaña ostrogoda del Invasio Bareborum y:

1- Cada vez que aprieto impr pant se me bloquea la imagen y tengo que hacer control+alt+supr y volver a entrar para que el juego rutlle.

2- He pasado los archivos de .tag a .jpg y todos me salen mas negros que un gato negro dentro de un pozo de petroleo.

¿Alguien tiene la solución?

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por CeltiberoThormes - 24 Mar 2008 00:24



) Bajate el programa fraps, en softonic lo encontrarás, apretando F10 sacarás las imagenes que quieras, eso si tienes que iniciar el programa, sabrás que funciona por que verás unos números en amarillo, después las guardas en formato jpeg las que mas te gusten con cualquier editor simple de fotos.

Saludos :P

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por Baal Catalunya - 24 Mar 2008 10:02

CeltiberoThormes escribió:

8-)Bajate el programa fraps, en softonic lo encontrarás, apretando F10 sacarás las imagenes que quieras, eso si tienes que iniciar el programa, sabrás que funciona por que verás unos números en amarillo, después las guardas en formato jpeg las que mas te gusten con cualquier editor simple de fotos.

Saludos :P

¿Que quieres decir eso de los números en amarillo?

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por CeltiberoLeonidas - 24 Mar 2008 11:55

Fraps por segundo. Es una medida que te dice el numero de imagenes por segundo que te da el juego. Es lo que se utiliza para ver si te un determinado juego te va fluido o no. Cuanto mayor sea el numero mejor te va el juego.

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por CeltiberoRamírol - 24 Mar 2008 14:05

Baal Catalunya escribió:

Uso el DDS convertor. Lo he probado con la campaña ostromica del Invasio Bareborum y:

1- Cada vez que aprieto impr pant se me bloquea la imagen y tengo que hacer control+alt+supr y volver a entrar para que el juego rutlle.

2- He pasado los archivos de .tag a .jpg y todos me salen mas negros que un gato negro dentro de un pozo de petroleo.

¿Alguien tiene la solución?

Yo no he probado con BI, pero te aseguro que con RTW (y con ITW) funciona.

¿Lo has probado con BI o con un mod? No vaya a ser problema del mod. :S

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por Baal Catalunya - 24 Mar 2008 14:09

He instalado el fraps y en la icona del escritorio me sale en amarillo un 99. ¿Que significa? ¿Y ahora como funciona?

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por CeltiberoThormes - 24 Mar 2008 16:50



) Una vez abres el programa Fraps, verás que efectivamente te sale un número en amarillo, inicia el juego o mod que quieras, verás que los números amarillos siguen ahí, cuando quieras tomar una imagen aprieta la tecla F10, se te guardarán todas en la carpeta de imagenes del programa fraps, ahora con cualquier programa de edición de fotos, las guardas a formato jpeg, y ya las podrás subir donde quieras, saludos ;)

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por Baal Catalunya - 25 Mar 2008 14:39

Bueno, ahora con el fraps he hecho mis primeras cuatro foticas en formato BMP. Ahora con el Ulead Photo Explorer 8.0 SE Basic no se como hacer la conversión en JPG. Además cuando intento mirar las imagenes si que puedo verlas. ¿Ahora que hago?

=====

Re: Guardar imagenes de campaña

Publicado por CeltiberoRamírol - 25 Mar 2008 15:44

Baal Catalunya escribió:

Bueno, ahora con el fraps he hecho mis primeras cuatro foticas en formato BMP. Ahora con el Ulead Photo Explorer 8.0 SE Basic no se como hacer la conversión en JPG. Además cuando intento mirar las imagenes si que puedo verlas. ¿Ahora que hago?

Con el visor de imágenes de windows, o con paint mismamente, abres el bmp y le dices guardar como y el formato jpeg.

=====