

Información sobre los próximos parches

Publicado por celtíberoAlba - 08 Abr 2009 16:54

Hola!!

En la web oficial han creado un hilo los de CA para ir informando de lo que se está trabajando actualmente para los futuros parches.

Es un hilo interesante de seguir para saber por donde van a venir los cambios ya que lo van a ir actualizando cada cierto tiempo.

Os dejo el link y os traduzco lo que están haciendo actualmente:

<http://shoguntotalwar.yuku.com/topic...ly-Update.html>

Vienen a decir:

Queridos todos,

Este mensaje ha sido creada por nosotros, en respuesta a sus peticiones. Aquí verás una breve actualización diaria de un miembro del equipo de CA. Esto le permitirá saber qué algunas personas están trabajando y esperamos darle una idea de en qué fase nos encontramos en ciertas cuestiones y características. Este será un hilo cerrado, por personal de CA para enviar noticias a la comunidad. Un hilo de discusión se creó para vosotros para hablar acerca de estas actualizaciones, si lo desea.

Por favor tenga en cuenta, lo que usted ve aquí es sólo una instantánea. Naturalmente, vamos a estar trabajando en otras muchas cosas, pero espero que esto le dará una idea de desarrollo en curso.

Saludos cordiales,

Kieran Kieran

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtíberoAlba - 08 Abr 2009 17:21

8 de abril:

Sólo pensé que haría una entrada acerca de dónde están las cosas, cuando van las cosas y lo que planea hacer.

En primer lugar, vamos a apoyar Empire TW durante largo tiempo.

El primer juego de parches con un montón de parches y el equilibrio / cambios económicos, así como otras se encuentran en pruebas y, a continuación, el ciclo de la caliente fija entonces el juego comenzará de nuevo los parches. Por el momento, cada programador se centra en la fijación de los errores.

¿que cambios vendrán con el primer parche?

El equilibrio de unidades, tanto para SP como para MP. Habrá distintos coste segun la Era para las mismas unidades y asi reflejar la mejoras tecnicas. Tambien se subirá considerablemente el coste de los morteros, cohetes y la infantería ligera.

En SP se ha corregido la economia para que no haya en las epocas finales tanto dinero y aumentar el desafio. (no he entendido lo que dice sobre el costo de las unidades en SP pero algo dice...jejejeje)

Se ha añadido un boton para borrar los "saves". Tb añade la posibilidad de grabar repley y verlo en SP. Mejora el panel de control de los grupos en navales.

Hay también, por supuesto, las mejoras de IA y sí , habrá invasiones navales, aunque serán aun raras de ver.

¿Qué vas a hacer después de eso?

Continuaremos con los arreglos y mejoras, tanto en el SP como en el MP bla bla bla...!Ahj dicen que darán al go gratis pero que no se sabe q es....

Tambin dice que los parche iran en el camino de la diversificacion de unidades y artilleria, aunque ni idea de que quiere decir eso

Pues eso es todo...espero q os alegre el dia, y perdonar por mi ingles chapucero

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtíberoAlba - 08 Abr 2009 17:29

Lo importante para los que jugamos al multiplayer es sin duda la gran noticia del balanceo de costes de las unidades, especialmente las infanterias ligeras. Creo que por muy caro q pongan los cohetes y morteros se seguirá jugando sin ellos pq no hacen divertido las batallas.

Ahora solo espero oir algo sobre mejorar las artilleras nrmalas....

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por Celtiberojeno - 09 Abr 2009 11:36

Y los mapas? No hay mapas nuevos? Y un editor? :S

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por CeltiberoSet - 09 Abr 2009 11:47

Buenas noticias. 🍷

Gracias Alba :mrgreen:

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por Jorghot - 09 Abr 2009 12:08

bien 🍷

asi taremos todos informados, porcierto, sabeis como se mira que version tendreis en el juego??

Pd: google traductor :fiesta:

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtíberoAlba - 09 Abr 2009 23:37

Celtiberojeno escribió:

Y los mapas? No hay mapas nuevos? Y un editor? :S

9 de abril

¿Cómo es que se están centrando en el balanceo de unidades y no en el arreglo de los errores?

No es así. Los diseñadores están trabajando en mejorar el equilibrio, y los programadores en los errores de códigos. Trabajar en uno no excluye el otro

Usted está cuadruplicando los costos de mantenimiento?!

No, eso sería muy difícil para el mantenimiento. Gastos de mantenimiento, en realidad, se reducen ligeramente. Esta confusión fue causada por un error de redacción en la actualización de ayer.

¿Por qué no mencionan que errores estas arreglando?

Como diseñador no trabajo con el código, así que no soy consciente de todas las revisiones que se han hecho. Esto no significa que no haya habido. Sólo los problemas de sonido han sido presentación de informes, y otros muchos otros errores.

Algunos ejemplos de correcciones en el próximo parche son los siguientes:

- Corregido el volumen audio del asesor
- Otros cambios equilibrio
- Campaña mapa optimizado, y varios errores más
- Mejoras de estabilidad General y de errores
- Otros ajustes de optimización
- Una serie de correcciones y ajustes para mejorar AI niveles de agresión
- Fije "tartamudear" vídeo

Hay muchos más arreglos que los que vienen en el parche.

Y ¿qué quieres decir con raras invasiones navales por ahora?

Hemos fijado los errores que impiden que la IA de hacer invasiones navales, pero eso no significa que de repente empezar a hacer todo el tiempo. La prioridad para ellos debe ser equilibrada contra todos los demás temas que tienen prioridades para el AI y esto llevará un tiempo para obtener derecho. Vamos a mejorar la IA para que la cantidad de invasiones navales seguiremos mejorando desde la primera revisión que se viene en el próximo parche.

¿Qué pasa con multijugador?

Más mapas están viniendo. Aun se están discutiendo , pero pronto se verán más mapas (en su mayoría 4v4s, 3v3s y 2v2s).

El problema con las trampas..... se ha fijado y será en el próximo parche. No entiendo lo que dice: The problem with cheaters being able to edit unit stats and costs without problem for multiplayer has been fixed and will be in the next patch

Otras mejoras son multijugador sigue siendo debatido.

También seguiremos trabajando para corregir los errores con el multijugador.

Como este fin de semana de Pascua es festivo de fin de semana en el Reino Unido, no habrá más actualizaciones diarias hasta el martes. Espero que todos tengan un buen fin de semana.

Jack.

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por CeltíberoEco - 10 Abr 2009 00:00

celtíberoAlba escribió:

The problem with cheaters being able to edit unit stats and costs without problem for multiplayer has been fixed and will be in the next patch

El problema con los tramposos en la posibilidad de editar los stats de la unidades y el coste sin problemas con el Multijugador han sido solucionados y estarán en el próximo parche.

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por CeltíberoAcre - 10 Abr 2009 04:08

Hmmm más mapas por fin y además los Cheats corregidos.

Esto empieza a pintar mejor por fin.

Saludos

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtíberoAlba - 10 Abr 2009 14:22

CeltíberoEco escribió:

El problema con los tramposos **en la posibilidad** de editar los stats de la unidades y el coste sin problemas con el Multijugador han sido solucionados y estarán en el próximo parche.

Ahi está la causa de mi imposibilidad de traducir esa frase, yo ahi metía un verbo y claro, luego no sabia meter el "han sido solucionado" y me quedaba una frase sin sentido

Gracias Eco!!

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por CeltíberoEco - 10 Abr 2009 17:20

Be+able+to esta expresando CAPACIDAD ,luego solo tienes que buscar el verbo o construcción que mas se acerque a lo que quieres traducir

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por CeltíberoMencey - 12 Abr 2009 14:05

celtíberoAlba escribió:

Os dejo el link y os traduzco lo que están haciendo actualmente:

<http://shoguntotalwar.yuku.com/topic...ly-Update.html>

Está caído el enlace ¿sabes localizarlo de nuevo? Gracias

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtiberoAlba - 12 Abr 2009 15:21

No me deja poner enlace directo; Es el segundo post de este enlace, el que dice "the daily update"

<http://www.totalwarforums.com/>

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por Wellington - 12 Abr 2009 15:57

pero los parches te los tienes que ir bajando o se instalan automaticamente?

=====

Re: Información sobre los próximos parches

Publicado por celtiberoAlba - 12 Abr 2009 19:53

Se instalan automaticamente, a no ser que tengas esa opcion desactivada en el steam. Por defecto viene activada