

pedazo de bug

Publicado por Al Fil - 13 Abr 2009 23:54

¡Pedazos de bugs! Os van a encantar.

Estoy jugando la campaña rusa. Estoy en guerra con Turquía. Asedio Erevan, Ankara y Moldavia. Los persas son mis aliados y andan por ahí. De pronto, asaltan por su cuenta las ciudades de Erevan y Ankara, ¡que estoy asediando! Vale, acepto barco y entro con ellos al mapa de batalla, a ver qué pasa. El juego sólo me deja luchar contra los turcos, no tengo la opción de traicionar a mis aliados en el mapa de batalla para quedarme la ciudad. Ganan los persas y se quedan con las dos ciudades, pero agárrate que eso no es todo: el juego me dice que mis ejércitos no pueden quedarse en territorio que ahora pertenece al aliado, y me manda volando por los aires mis tropas a... ¡Crimea!

Bueno, esto no mola, así que vuelvo a un turno antes y ataco a los persas para que así no sean aliados... asedio mis ciudades turcas... los persas se cuelan dentro, a pesar del asedio, y se convierten en ciudades persas asediadas por mi... y por arte de birlibirloque, sin que haya mediado batalla, todos mis regimientos (excepto la escolta del general), pierden la mitad de sus tropas: los que eran de 120 hombres, se convierten en 60 hombres, los eran de 45 se convierten en 23... y eso sucede a la vez en los tres asedios...

El resto de mis tropas (la policía de mis ciudades, por ejemplo) no han sufrido merma. Y además puedo restituir las tropas dándole al botón de "reinstruir". Así que he llegado a la conclusión de que eso ha sido... ¡la malaria!

=====

Re: pedazo de bug

Publicado por CeltiberoKraken - 14 Abr 2009 00:53

:shock: :shock: :shock: :shock: :shock: :shock: :shock: :shock: :shock: :shock: :shock:

=====

Re: pedazo de bug

Publicado por CeltiberoMencey - 14 Abr 2009 01:29

Mira a ver si vas a tener activado el evento fundamentalista islámico "Homeini Expansion".

=====