

Rivatuner

Publicado por Alarik - 18 Abr 2009 18:16

Hola a todos, estoy como loco buscando por internet información sobre como manejar este programa, ya que entre que tiene características bastante avanzadas, que es la primera vez que uso un programa así, y que está en inglés.. (el 40% de lo que pone no lo entiendo) no le saco mucho jugo.

No quiero hacer OC, lo que quiero es monitorizar el uso GPU mientras juego, la temperatura, los frames.. y ya veré otras cosas más adelante. Hasta ahora he conseguido monitorizar mientras juego la temperatura, los frames y la velocidad del núcleo y memoria (pero velocidades a las que está configurada la tarjeta, no el uso que está haciendo, por lo cual, permanece constante en 350 y 533 mhz respectivamente).

Sé que se puede hacer, si alguien me sabe orientar o que me diga un manual para que yo me busque la vida se lo agradecería. Me interesaría mucho saber el uso de gpu en % y en mb de memoria mientras juego.

Gracias y que Alá os ilumine xD

=====

Re: Rivatuner

Publicado por CeltíberoEmberrado - 18 Abr 2009 23:57

Pues con el rivatuner no te puedo ayudar por que no me gusta un pelo pero el tipo de información que buscas te la da el Nmonitor o el Ntune que viene en el CD de utilidades de las tarjetas Nvidia. Y en el caso de ATI. Ahora no recuerdo cómo se llaman pero tambien tienen programas para eso dentro del paquete normal de utilidades.

=====

Re: Rivatuner

Publicado por Alarik - 19 Abr 2009 00:24

Si, ya se que con el ntune tmb se puede pero no sé, vi por internet que la gente recomendaba tmb el rivatuner y fue el 1º que conseguí xD. ¿por qué no te gusta el rivatuner? tiene algún problema?

=====

Re: Rivatuner

Publicado por (HG)Super - 19 Abr 2009 01:59

Buenas,Rivatuner es un programa magnífico para eso que comentas y otras muchas cosas :-D D .Personalmente lo uso para perfiles de uso de los ventiladores de la gráfica, no me fió demasiado de la autoregulación de mi ATI 3850 y va fenomenal

En principio necesitas los plugins necesarios para habilitar esas características.En mi caso normalmente monitoreo temperatura de GPU y Micro pero las posibilidades son infinitas si encuentras el plugin adecuado

Te dejo esta [Guia](#) que creo que te ayudará bastante(eso si esta en ingles)

=====

Re: Rivatuner

Publicado por Alarik - 19 Abr 2009 07:59

BUff guias en ingles... utilizan tecnicismos y si encima es muy larga me supone una gran labor enterarme de lo que pone. Echaré una ojeada a ver si veo algo así por encima, gracias.

Buscando más por internet, he visto a la gente decir que la geforce 6200 es un desastre de tarjeta. Lo cierto es que he observado jugando al medieval 2 que me sube hasta los 93º!!! Sin embargo no ha dado problemas de ningun tipo.. ¿será que exclusivamente en esta tarjeta esa temperatura es normal? ¿sera q cualkier dia se asa? Que temperatura debería tener una gpu o en concreto esta?

Prefiero tener que ponerme a hacer modding con un ventilador a tener que comprarme otra tarjeta agp de mierda :(

=====

Re: Rivatuner

Publicado por CeltiberoEmberrado - 19 Abr 2009 15:37

A mi el rivatunner no me gusta por varias razones.

Primero: Si tengo programas para hacer lo mismo pero con la bendición del fabricante me fió mas de estos que de los hechos por terceros.

Segundo: A mi me lo ha hecho alguna vez y me cosnta que se lo ha hecho a mas gente: De vez en cuando da valores incorrectos en las mediones de temperatura. No se por que pero el caso es que falla de vez en cuando.

Tercero: Es normal que no esté actualizado. Si hablamos de una 6200 poco importa pero el rivatuner no se lleva bien con las últimas generaciones de tarjetas por que tardan en actualizarlo (a los chips; no a los drivers).

Que si; que es mas guapo y es el programa que recomiendan LoS OvErCloCkErS ToShUIOs Ahllililil. Si lo usas no te fies mucho del programita que no es fiable 100%. O por lo menos usa el rivatunner y el ntune un tiempo y cuando veas que los dos coinciden ya te quedas con el que te guste mas.

En una 6200 no te puedes esperar que el Medieval 2 funcione del todo bien. Con poca resolución y con las opciones gráficas bajas seguramente puede ir fluido pero mas no vas a conseguir aunque overclockees la tarjeta.

93º es una temperatura un poco alta. Deberias mirar el resto de temperaturas a ver si hay alguna mas alta y revisar la refrigeración del ordenador.

=====

Re: Rivatuner

Publicado por (HG)Super - 19 Abr 2009 21:08

Tu gráfica es un poco floja y esos valores son muy altos de temperatura.

Para Embirrado

Este programa no solo se utiliza para el overclock,puedes tenerlo solo como monitorizador,guardando un registro que te muestras estadísticas.Tienes el mismo riesgo que abriendo el lector de dvds

Y del fabricante fiarse lo justo, de hecho sacan bios verdes con problemas justo en la regulación del ventilador y justamente ese programa "para overclockers todo chulos" les soluciona la papeleta.

EL que quiera una herramienta de monitoreo fiable que la use,no recomiendo que os metais en temas extras como overclock o similares si no tenéis mucha idea

=====

Re: Rivatuner

Publicado por CeltiberoEmberrado - 20 Abr 2009 10:09

Repito: Yo he visto mediciones de temperaturas con el rivatunner que son irreales. He visto una 9800GTX a 250 grados o una HD3850 a 10 o una 5700 a mas de 500. Y como lo he visto fallar lo digo cuando se me pregunta por que lo que he hecho es responder a la pregunta de Alarik y nada mas.

Te parece fiable. Vale, fíate. Pero no veo por que tiene que fiarse Alarik por que nadie lo diga. Yo sólo le he dicho que pruebe con todos y se quede con el que mas le guste y le funcione mejor. Me da igual si es el Rivatunner, las ATI Tools, el Ntune, o Rita The Singer. Que pruebe varios. ¿Qué problema hay con eso?

=====

Re: Rivatuner

Publicado por (HG)Super - 20 Abr 2009 15:35

Si yo no digo que tenga que ser fiable al 100%,pero para ver una estadística continuada en el tiempo en forma de gráfica es bastante útil.Luego puede hacer las correcciones de temperatura comparado con programas como los que comentas o con los datos del propio driver,para hacerse una idea de como se calienta mientras juega.

=====

Re: Rivatuner

Publicado por (HG)Super - 20 Abr 2009 15:37

(HG)Super escribió:

Si yo no digo que tenga que ser fiable al 100%,pero para ver una estadística continuada en el tiempo en forma de gráfica es bastante útil.Luego puede hacer las correcciones de temperatura comparado con programas como los que comentas o con los datos del propio driver si tenéis certeza de que marca la temperatura real,así podréis haceros una idea de la evolución de la temperatura mientras jugais

=====

Re: Rivatuner

Publicado por Alarik - 21 Abr 2009 14:39

el otro día me estaba marcando el rivatuner 87º y el cpu-z 58º. Pero esto ha ocurrido solamente una vez, el resto de veces coincide en una desviación típica estrecha.

Aparte, leo en todos los foros que sí, en efecto es una temperatura muy alta 90º. Pero lo cierto es que llevo jugando así varios meses y no hay ningún tipo de problema :S .

Por alguna página he leído que el máximo de temperatura que soporta este modelo ronda los 110-120º, será verdad?

He pensado que podría hacerle un ligero overclock para mantenerme en un margen de seguridad y añadirle un ventilador al disipador que trae la tarjeta; quizá así no llegue a tanta temperatura y además pueda sacarle algo más de rendimiento.

que pensais?

=====

Re: Rivatuner

Publicado por (HG)Super - 22 Abr 2009 16:34

Te desaconsejo el overclock en esa tarjeta. Principalmente porque siendo sinceros es realmente poco potente, y la ganancia que tendrías casi no la notarías, aparte ya tienes problemas de temperaturas y si mal no recuerdo bastantes tarjetas de esa serie tuvieron problemas de muerte súbita.

El mejor consejo es que ahorres un poco sobre los 100€ y pilles una gráfica de nivel medio que te dará muchas más alegrías

=====