

Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoKraken - 20 Abr 2009 00:20

Hola a todos.

Hemos de explicar una cosilla.

El turno que envió Regne, en un momento de desvarío :twisted: tras ver la hábil jugada de la alianza francobritánica, incluía una cesión de ciudades hacia de mi persona, como vulgares copiones...

Eso fue antes de plantearse lo de las reglas, justo cuando se paró la campaña.

La reanudación ha sido repentina y Regne quería rehacer su turno de nuevo, antes de reempezar. Esto lo hablamos en el mismo momento que se habló lo de las reglas.

Ahora bien, la cosa de las ciudades no ha salido como se esperaba y no han aparecido tropas, más que en una. Con lo cual me ha parecido necesario consultar, ya que no debe ser que, como no salió bien, lo quieren rehacer, si hubiera salido hubieran dicho que las reglas son a partir del próximo turno.

Debéis decirme que debo hacer, si cedérselas (que no pasará ya que se rebelaran) o si se debe rehacer el turno.

Tanto una cosa como la otra puede tener beneficios y perjuicios para todos.

Para los que piensen que no rehacer el turno es una ventaja para el francés hay que pensar que el ejército alemán que pueda salir de una ciudad que se rebele y sea previamente alemana y que tiene tropas alemanas cerca puede ser enorme.

Pero también es cierto que los franceses pueden 'pillar' gratis alguna ciudad.

Lamento tener que volverla a liar, pero creo que decirlo, tal cual, sin ambages, es lo más justo.

Personalmente me someto a lo que me digáis:

1.- Hago el turno tal cual, que pase lo que deseen los astros y seguimos de una vez.

2.- Regne hace su turno de una forma ortodoxa, según las reglas creadas de no pasar ciudades.

PD: Estaría bien que todos dijerais vuestra opinión, pero sobretodo Mencey y Soldu, así como Regne.

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoMencey - 20 Abr 2009 14:02

Si no me equivoco, para que te ceda las ciudades tú tienes que aceptarlo ¿no?. ¿No bastaría con que no lo aceptases?

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoLoky - 20 Abr 2009 16:01

ufff :roll:

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoKraken - 20 Abr 2009 17:03

:oops:
:oops: :oops: :oops: :oops: :oops: :oops: :oops: :oops: :oops: :oops: :oops: :oops:
:oops: :oops:

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoLoky - 20 Abr 2009 19:32

Porque no lo dejamos tal cual... tu mueve y Dios dirá

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoLeonidas - 20 Abr 2009 23:39

CeltiberoMencey escribió:

Si no me equivoco, para que te ceda las ciudades tú tienes que aceptarlo ¿no?. ¿No bastaría con que no lo aceptases?

Pues eso :)

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoKraken - 21 Abr 2009 13:00

Perdonad que por esta tontería se haya retrasado de nuevo el turno.

Además por cuestiones de curro no podré pasarlo hasta mañana por la tarde. Intentaré tenerlo cuanto antes.

Gracias a todos

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoRegne - 21 Abr 2009 15:50

se las regale... XDD

Las tiene que aceptar por cojones diria... pero no toy seguro... a mi lo que digais.

Un saludo;)

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoLeonidas - 21 Abr 2009 15:53

Bueno, si no puede rechazarlas pues entonces si que seria mejor rehacer el turno.

Pero esperemos haber que dice Kraken respecto de si puede rechazarlas.

Saludos.

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoLoky - 21 Abr 2009 20:37

puuuuuuuuufffffffffffffffffffffffffffffffffffffff !!!

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoKraken - 22 Abr 2009 09:59

Loky...tienes más razón que un santo en 'rallarte' con el tema.

Ayer no pude hacer nada, salí de casa a las 7 de la mañana y volví a las 12 de la noche...

Puedo hacer las dos cosas, aceptarlas y rechazarlas,...

Decidme lo uno o lo otro y espero poder hacer le turno esta misma tarde.

Reitero mis disculpas.

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoRegne - 22 Abr 2009 10:13

rechaza XD

=====

Re: Turno 26. Preguntas...

Publicado por CeltiberoKraken - 22 Abr 2009 23:12

Ok

=====